

JUEGO PARA PC MEN OF WAR EDICIÓN ORO ¡GRATIS!
¡EDICIÓN COMPLETA! INCLUYE LA EXPANSIÓN «RED TIDE»

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES

# micromanía

Nº 289 JULIO
POR SOLO 3,99 €

REPORTAJE

## Star Wars Jedi: Fallen Order

¡RESPAWN DESATA TODO EL PODER DE LA FUERZA!

PREVIEWS

WOLFENSTEIN: YOUNGBLOOD
RAD

REVIEWS

MOTOGP 19
OCTOPATH TRAVELER
OBSERVATION

AHÓRRATE 5€ MOTOGP 19

# LOS 10 JUEGOS IMPRESCINDIBLES PARA LA NUEVA TEMPORADA

- Cyberpunk 2077 • Doom Eternal
- Watch Dogs: Legion • Borderlands 3
- Star Wars. Jedi: Fallen Order
- The Outer Worlds • Dying Light 2
- Vampire the Masquerade: Bloodlines 2
- Ghost Recon Breakpoint • Control

Número 289
AÑO XXXV
P.V.P. CANARIAS 4,14€
8 424094 820313 00289

HARDWARE

## ¡AMD lanza el futuro!

NUEVA GENERACIÓN DE CPU Y GRÁFICAS PARA PC

REPORTAJE

## Watch Dogs Legion

¡LA RESISTENCIA DE LONDRES TE NECESITA!

# EL MOMENTO DE SOÑAR



**Francisco Delgado**
Director

Grande. Resumiendo, es lo que mejor puede definir al E3 en una sola palabra. Aunque, claro, también se podría decir intenso, extravagante, excesivo, agotador, frenético. Como poco. Incluso, evocador, porque es un evento que nos invita a algo muy especial. A soñar. Sí, a soñar, porque el E3 es un espectáculo que potencia el deseo por los juegos, por las nuevas aventuras, por disfrutar de novedades que, incluso aunque no lleguemos a probarlas, nos asombran, entusiasman y avivan nuestro amor por el videojuego. Por muchos que hayamos vivido y disfrutado, nunca nos cansamos. Observar cómo salta la sorpresa, el tapado, el título que nadie esperaba y que acaba por definir la edición de un año es todo un privilegio. Repetir esa experiencia año tras año es algo realmente único para todos los fans de los juegos.

Sería demasiado bonito, eso sí, que todos los juegos que queríamos ver en un E3 los pudiéramos disfrutar al momento, porque no todos los que se anuncian se presentan en versión jugable y nos tenemos que conformar con un vídeo. En todo caso, hay algunos nombres que bastan para empezar a soñar, como los que te presentamos en este número de Micromanía. Reunidos en un reportaje especial como los 10 títulos imprescindibles de la nueva temporada –que empezará justo tras las vacaciones–, nos han impresionado tanto que sabemos que nos va a costar esperar. Unos llegarán este mismo año y otros en 2020, pero seguro que nuestra selección te va a gustar tanto como a nosotros. No me cabe duda. Falta poco para probar alguno de ellos, como ya digo. Aunque otros se harán de rogar. No dudes, en todo caso, de que te harán soñar. Bienvenido a Micromanía.

Síguenos también en nuestra página de **facebook**
www.facebook.com/revistamicromania

Sigue toda la actualidad en: *www.micromania.es*

**micromanía.es**

## STAFF


**REDACCIÓN**
Director
**Francisco Delgado**

Diseño y Autoedición
**TEXTANDLINE**
**Diseño 3D, S.L.**

Colaboradores
**J.A. Pascual, O. Díaz**

**PUBLISHER**
**Amalio Gómez**

**PUBLICIDAD**
**Directora Comercial**
**Mónica Marín**
**mmarinsarrion@gmail.com**

**PRODUCCIÓN**
**Asedict Gestión Editorial**
**asedict@gmail.com**

**Preimpresión:**
**Espacio y Punto**

**Impresión:**
**Industria Gráfica Altair**
**Seseña (Toledo)**

**Distribución**
**S.G.E.L.** Telf.: 91 657 69 00
**Transporte: Boyaca**
Tel.: 91 747 88 00

**EDITA**
**Blue Ocean Publishing**

BLUEOCEAN PUBLISHING

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
7/2018
Printed in Spain



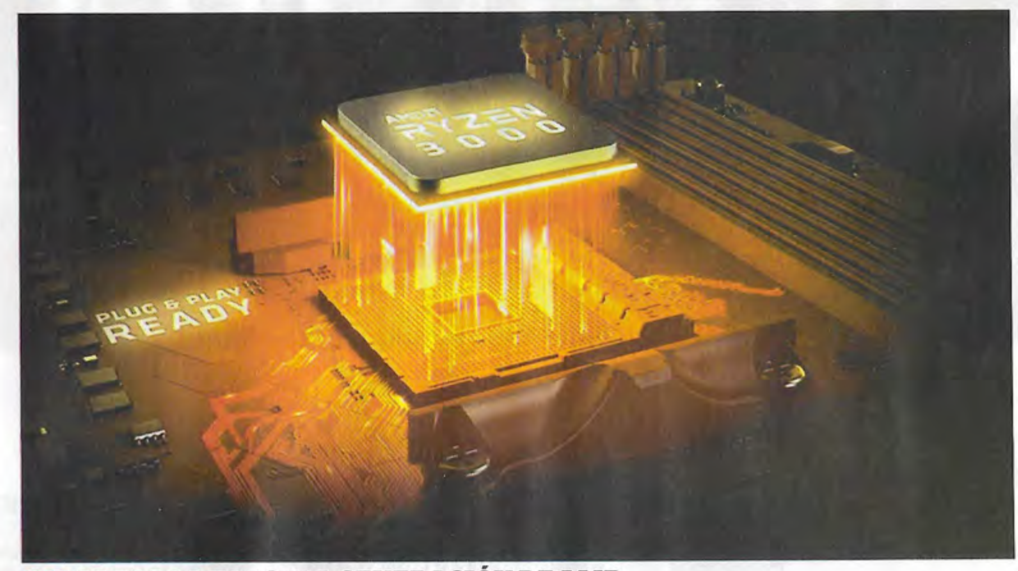


Depósito legal: M-15.436-1985

# SUMARIO



**24 LOS 10 JUEGOS IMPRESCINDIBLES DE LA NUEVA TEMPORADA**
El E3 2019 nos ha desvelado los juegos que no pueden faltar en nuestra colección en los próximos meses.



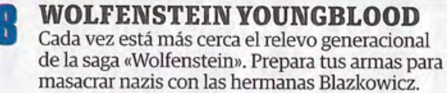

**48 LLEGA LA TERCERA GENERACIÓN DE AMD**
AMD sigue dispuesta a aumentar su cuota, y anuncia una nueva generación de procesadores y gráficas.

## micromanía te regala
# MEN OF WAR EDICIÓN ORO

JUEGO VALORADO EN 10€

60 **¡VENCE EN LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL!**
El juego que dio origen a la saga de estrategia bélica, en una edición que incluye la expansión oficial «Red Tide». ¡Aplasta al enemigo!

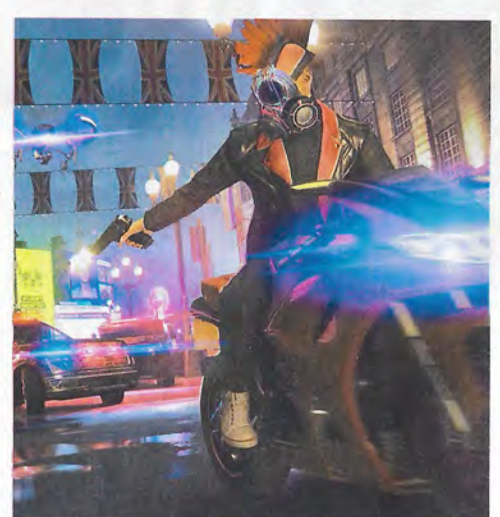




18 **WOLFENSTEIN YOUNGBLOOD**
Cada vez está más cerca el relevo generacional de la saga «Wolfenstein». Prepara tus armas para masacrar nazis con las hermanas Blazkowicz.



64 **MOTOGP 19**
La nueva entrega de la saga oficial de MotoGP ya está aquí, y ofrece la simulación más realista del campeonato que puedas imaginar.



78 **WATCHDOGS LEGION**
Ubisoft renueva la saga «Watch Dogs» con una entrega que promete poner toda la ciudad de Londres y sus habitantes en nuestras manos.



14 **STAR WARS JEDI FALLEN ORDER**
Respawn ha mostrado mucho más del nuevo título de Star Wars y es... ¡impresionante!

## ÍNDICE POR JUEGOS

# GRID

## ¡Competición total sobre cuatro ruedas!

**VELOCIDAD** ■ **13 DE SEPTIEMBRE DE 2019** ■ **CODEMASTERS**

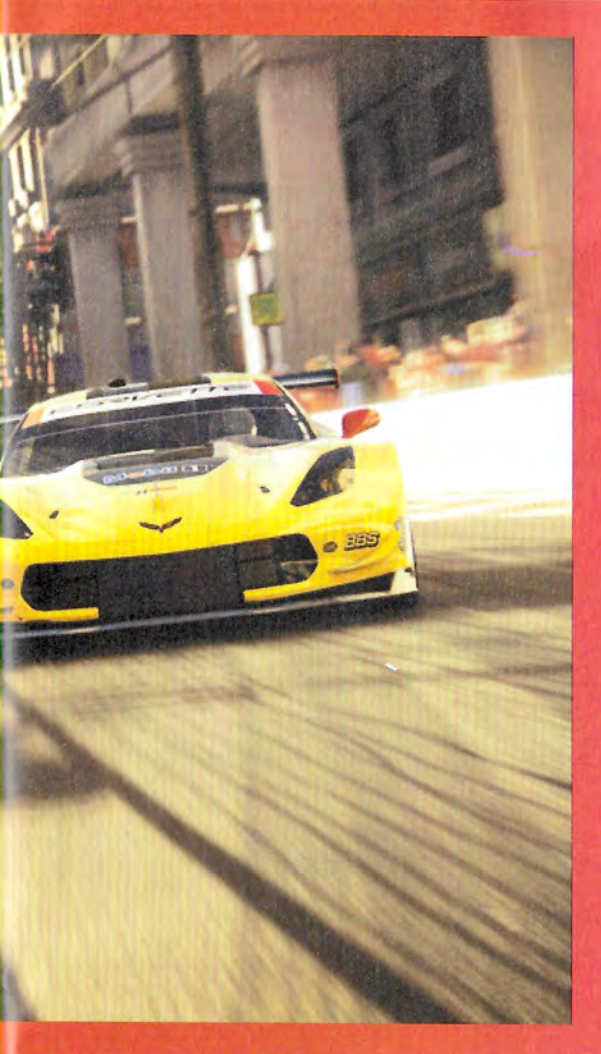
El final del verano de 2019 coincidirá con el regreso de una de las sagas más aclamadas por los fans de la velocidad. Codemasters ya está dando los últimos toques a la nueva entrega de «GRID», la cuarta, que nos ofrecerá vehículos de todo tipo, de clase GT a Muscle Cars, para competir por circuitos y ciudades de cuatro continentes. Un desafío para aquellos por cuyas venas fluye gasolina y disfrutan de la velocidad y la competición más realistas. Además, esta edición de «GRID» contará con un invitado de excepción. Fernando Alonso ha firmado con Codemasters como consultar de Carreras y hasta aparecerá en el mismo juego. ¡Genial!



**¡DEMUESTRA TU MAESTRÍA TAMBIÉN EN CARRERAS NOCTURNAS!** ¿Qué tal un desafío con vehículos GT y por las calles de una ciudad?



**¿ERES UN AS CON COCHES DE SERIE?** Los circuitos más populares del mundo, como Brands Hatch, también acogerán carreras de turismos.






**LA VELOCIDAD MÁS REAL Y ESPECTACULAR VUELVE A TU PC.** ¿No es una pasada poder pilotar un Ferrari tan impresionante como el de la imagen, en el regreso de una de las sagas más aclamadas?



**¡CARRERAS QUE PARECEN SACADAS DE UNA PELÍCULA!** Sí, son Muscle Cars compitiendo por las empinadas calles de San Francisco. Pero habrá opciones de vehículos y desafíos para todos los gustos.




**¡«GRID» VUELVE COMO COMPETICIÓN PURA Y PARA TODOS!** La cuarta entrega de la saga elevará el listón del realismo y la competición como no has visto en ningún otro juego de velocidad. Una nueva IA, la posibilidad de adaptar la dificultad a cualquier nivel y un apartado visual impresionante te dejarán alucinado.

# EL SALTO DESDE RUSIA: DE MY.COM A MY.GAMES

Nos fijamos en una empresa con el .ru en su nombre y la mayoría de sus clientes fuera de su país de origen. Un cambio de nombre y una apuesta por los videojuegos que abren su mercado. Parece anecdótico, pero puede ser el principio de una revolución desde el Este.

**ELENA GIGORYAN, DIRECTORA DE MARKETING Y VASILIY MAGURYAN, DIRECTOR GENERAL,** son imagen de la nueva marca MY.GAMES a nivel internacional.



MY.GAMES es una compañía que no tiene por qué sonarnos. Nace con la intención de expandir un imperio a nivel mundial. Pero que tiene detrás algo más familiar: Mail.Ru. La empresa responsable de cientos de millones de cuentas de correo en el Este de Europa y Asia. Pero también aporta años de experiencia en videojuegos; nada menos que con más de 300 títulos.

Los juegos siempre han sido parte del ADN del grupo. La división se puso en marcha hace una década como editora y desarrolladora de juegos para PC. El mercado ruso ha sido la base inicial, con cerca del 20% de cuota de mercado en este país.

## Desarrolladores, editores y productores

Como desarrolladores, tiene más de 1.500 empleados dedicados a crear títulos. Ya en 2018, el 63% del negocio venía del mercado internacional. El objetivo para 2020 es que el 80% se genere fuera de Rusia, de ahí que sea interesante seguirles la pista.

MY.GAMES quiere internacionalizar la marca. Sus más de 540 millones de usuarios registrados se reparten en más de 190 países.

## In versión directa y un mercado "abierto"

A través de la división MRGV, MY.GAMES se ha dedicado a invertir en desarrolladores y proyectos que no siempre son videojuegos, con servicios, tecnología e iniciativas que piensan más en el futuro. Un ejemplo de dónde va a parar el dinero y "para qué" está en BIT.GAMES. Un estudio local al que no solo se le ha proporcionado dinero para sus juegos, sino apoyo legal, de marketing y otros recursos propios de una empresa grande. El resultado se estima en un 1.000% de crecimiento. El siguiente paso, como no, pasó por la adquisición y la asimilación de herramientas de análisis, desarrollo o promoción, junto a un estudio muy experimentado.

Otro programa interesante es MY.STUDIO, que promociona equipos independientes con acuerdos según la oferta concreta y qué puede ganar cada parte.



**EL ESPORT MÁS IMPORTANTE PARA MY.GAMES,** en estos momentos, es «Warface». Un título al que le espera una gran renovación, pero que no está solo en los planes de la compañía.

**VISIÓN GENERAL DEL NEGOCIO**

| | | |
|---|---|---|
| **10** oficinas regionales (RU, NA, EU) | **1.500 +** empleados fijos | **10+** años de experiencia en juegos |
| **540** mill usuarios registrados en nuestros juegos* | **25** mill de usuarios mensuales | **5** mill de usuarios diarios |
| **10/15** estudios propios / MRGV | **60+/15** juegos en activo / MRGV | **10/20** juegos en desarrollo / MRGV |

**LAS ESTADÍSTICAS DE LA COMPAÑÍA** dan una idea de hasta dónde puede llegar en los próximos años tras el cambio de imagen.

En sentido inverso también puede ser interesante el mercado ruso. Con herramientas que están disponibles en este país y un territorio que supera los 140 millones de habitantes. La compañía, ahora multinacional, ofrece a empresas extranjeras una puerta para entrar con parte del trabajo hecho.

Calling" y una tercera temporada con pase de batalla.

Fuera de los esports, por ahora, «Conqueror's Blade» es el último de sus fenómenos.

La legislación local, la europea primero, también parecen ser algo asimilado por la compañía rusa, que ha de luchar contra tabúes propios de su origen. La

> “Somos desarrolladores, lo primero y ante todo”
> Elena Grigoryan, MY.GAMES Marketing Director

## Los géneros de moda

Muchas veces se habla del tipo de juegos que gustan en el Este de Europa y no triunfan en el resto del mundo.

El éxito de ciertos eSports que no se extienden fuera de Polonia, Rusia y otros países del entorno da la razón a empresas como MY.GAMES. Su catálogo tiene como máximo exponente en este sentido a «Warface». También se deja ver «Armored Warfare», con su reciente expansión "Moscow

adopción inmediata de la Ley General de Protección de Datos ayuda. Mientras, el salto a plataformas como Steam pasa por usar la plataforma de MY.GAMES. Todo queda centralizado, aunque podamos elegir desde dónde hacer nuestras compras. A costa de usar un cliente para administrar objetos entre personajes, después de adquirirlos. Las ventajas contra la comodidad a veces se topan con una mentalidad muy rusa a la hora de la ejecución.

## EN BUSCA DE JUEGOS AAA: MY.STUDIO

Una de las propuestas de MY.GAMES, que ha llegado después de su cambio de marca, tiene mucho de mecenas. Se trata de una propuesta a nivel mundial, aunque centrada de momento en Asia. Con la oferta de patrocinar un estudio con ganas de comerse el mundo con sus juegos. En MY.STUDIO entra cualquier equipo con una propuesta que guste a la compañía de origen ruso. Pero, lo más interesante, es lo que pasará una vez aprobada la inversión. Los mecenas se limitarán a poner el dinero y seguir la guía que haya planteado el ganador. Esto implica que los responsables directos del juego tendrán libertad creativa, a la vez que se benefician del poder social y mediático del gigante con más de 540 millones de usuarios registrados.

De momento, esta propuesta en busca de talento mira con atención a los desarrolladores del sureste asiático. Con China, la zona de influencia rusa o Corea del Sur como protagonistas. Pero es un paso más en lo que parece un modelo que se puede exportar a cualquier otro lugar del mundo. De manera que MY.GAMES conozca mejor las particularidades de cada cantera.

Las normas, sin embargo, se abren a todos. Inicialmente, se buscan desarrolladores con un concepto de juego AAA de disparos. El plazo de presentación para los proyectos se cierra el 30 de septiembre de 2019 y el ganador se anunciará a finales de este año. Legalmente, permanecerán independientes de MY.GAMES y la financiación dependerá de la propuesta, al igual que las condiciones a negociar.

*my.games/investments*

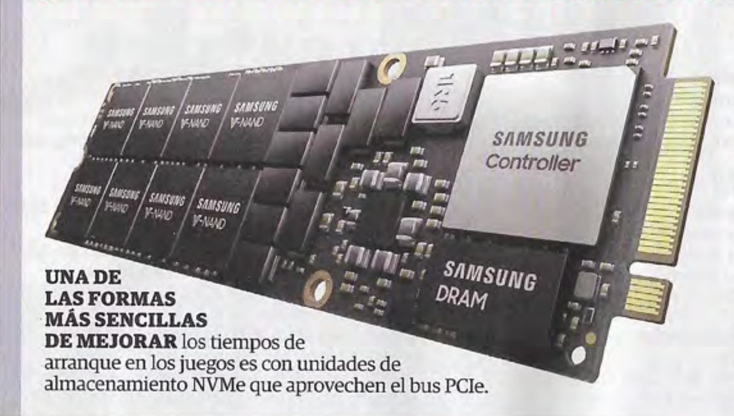



**MY.GAMES ES LA MARCA QUE MAIL.RU** ha elegido para sustituir a My.ru y englobar en ella todo lo relacionado con videojuegos.



**«CONQUEROR'S BLADE» HA SIDO UNA SORPRESA** por su acogida en España, donde ha ocupado los primeros puestos de ventas en Steam.

## JUEGOS INSTANTÁNEOS GRACIAS A LA TECNOLOGÍA




**UNA DE LAS FORMAS MÁS SENCILLAS DE MEJORAR** los tiempos de arranque en los juegos es con unidades de almacenamiento NVMe que aprovechen el bus PCIe.

En el terreno de las consolas, con PlayStation 5 y la próxima Xbox previstas para 2020, se habla de algo que en el PC resulta familiar. Se trata de evitar tiempos de espera entre el momento en que lanzamos un juego y empezamos la partida. Los ordenadores, por su lado, tienen libertad para usar la última tecnología. Solo el precio y popularidad de las soluciones marcan lo popular que sea cada hardware. Con las mejoras de Windows 10 en tiempo de arranque y acceso a datos se ha ganado mucho. También con el soporte para unidades SSD y, cada vez más, los soportes de estado sólido que aprovechan el bus PCIe.

Las unidades NVMe superan en rendimiento y durabilidad a las SSD que se conectan por SATA.

En el PC, AMD ha tomado la iniciativa con la versión 4.0 de PCIe. La revolución del almacenamiento está en marcha, frente a uno de los cuellos de botella que más se ha resistido en cuanto a rendimiento. Seguro que también ayuda a hacer más atractivo el juego en la nube, que promete "empezar nada más pulsar el botón para elegir un juego".

# NOVEDADES DE JULIO

## El mejor lugar para el verano: cerca de un PC

Por si parecieran muchos los juegos que hemos visto llegar en lo que va de 2019, estos meses de verano son todo un despliegue de lanzamientos, aunque parezca que las compañías dejan el período estival para descansar y preparar la recta final de año. Así, llegados al ecuador de este, vemos que los eventos se multiplican por todas partes y resulta difícil elegir a cuáles ir. ¿Acaso alguien piensa en tomarse vacaciones cuando lo mejor que se puede hacer es jugar? ¡Disfrútalas con tu PC!

### JULIO 2019: LANZAMIENTOS

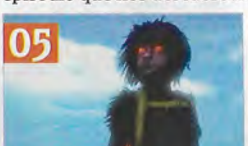



**Final Fantasy XIV Online: Shadowbringers** añade un episodio que nos descubre nuevas regiones y una raza más.




**Stranger Things 3: The game** es presentado por Bonus XP y está inspirado en la serie de Netflix.

**Attack on Titan 2: Final Battle** tiene la supervivencia de la humanidad como objetivo.




**Sea of Solitude** llega con una chica transformada en monstruo, que viaja en busca de sus sentimientos.




**Warlocks 2: God Slayers** lleva al usuario a desafiar a los propios dioses en una experiencia muy rolera.




**Lost Ember** muestra a un protagonista que es un lobo capaz de controlar a los demás animales.

**AI: The Somnium Files** sale de la mente del director de «Zero Escape» con una aventura de detectives.




**Monster Boy and The Cursed Kingdom** hace que la serie vuelva a tener protagonismo en PC.




**Songbird Symphony** es rico en elementos musicales y plataformas, mientras mantiene su base pixelada.




**Kill la Kill: IF** es un videojuego lleno de acción y lucha basado en la serie de animación Kill a Kill.




**Wolfenstein: Youngblood** continúa con el mundo alternativo de la saga y nuevas protagonistas.




**Beyond: Dos almas** apuesta por el realismo y autenticidad de sus personajes, con un salto directo desde PlayStation 4.




**3 Minutes to Midnight** es una aventura gráfica de corte original que homenajea a los clásicos de LucasArts.

### EVENTOS A SEGUIR







DREAMHACK VALENCIA 2019

**Dreamhack, 4 a 7 de julio en Valencia,** sigue con el ritmo de los últimos años y convierte a la capital del Turia en centro de los videojuegos por unos días.
*www.dreamhack.es*

Euskal encounter

**Euskal Encounter, 25 a 28 de julio en Bilbao,** es una de las citas más míticas del panorama en creatividad digital, juegos, software libre, hardware y mucho más.
*ee27.euskalencounter.org*

gamescom

**Gamescom, 20 a 24 de agosto en Colonia, Alemania,** puede llevarse parte del protagonismo perdido por el E3 este año en cuanto a ferias de ocio interactivo.
*www.gamescom.global*

### PRÓXIMAMENTE...

**3er TRIMESTRE DE 2019**

#### RETROZARAGOZA
**Zaragoza** ■ **28 y 29 de septiembre**
*www.retrozaragoza.com*
Una feria retro con gran nivel se lanza antes de otoño y con lo más granado de la informática clásica.

#### TWITCHCON 2019
**San Diego, EEUU** ■ **27 a 29 de septiembre**
*www.twitchcon.com*
El mundo del streaming viaja a EE.UU. tras una celebración por todo lo alto en Berlín 2019.

#### MADRID GAMES WEEK
**Madrid** ■ **3 a 6 de octubre 2019**
*www.madridgamesweek.com*
Esta edición promete ser la más grande, con un evento que atraerá a protagonistas internacionales.

#### PARIS GAMES WEEK
**París** ■ **30 de octubre a 3 de noviembre**
*www.parisgamesweek.com*
Aspira a ser el evento abierto al público más importante de los videojuegos en Europa.

#### BEYOND GAMES WORLD
**Barcelona** ■ **28 de noviembre a 1 de diciembre** ■ *www.niceonebarcelona.com*
La carrera por el mejor evento de ocio interactivo enfrenta la feria de Barcelona a la de Madrid.

#### DREAMHACK
**Sevilla** ■ **13 a 15 de diciembre**
*dreamhack.es/sevilla*
Los eSports, competiciones o la zona LAN estarán abiertas una vez más en Sevilla para todos.

**TAMBIÉN EN 2019 Y MÁS...**

#### BORDERLANDS 3
**Gearbox** ■ **13 de septiembre 2019**
*borderlands.com*
La nueva entrega de la serie de Gearbox promete más acción con su humor particular y en compañía.

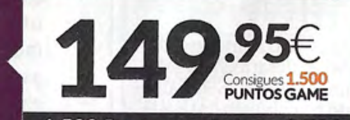
#### THE OUTER WORLDS
**Obsidian Entertainment** ■ **25 de octubre 2019**
*outerworlds.obsidian.net*
Este puede ser el último juego de Obsidian sin apoyo directo de Microsoft y sus nuevos estudios.

#### STAR WARS JEDI: FALLEN ORDER
**Electronic Arts** ■ **15 de noviembre 2019**
*www.ea.com*
Ya sabemos más de un juego que será el punto de inflexión en EA con la saga estelar de protagonista.

TU MEJOR OPCIÓN DE COMPRA

# ¡NADIE TE DA MÁS!

GAME




## SILLAS GAMING
## GAMEWARE RACING PRO

¿Quieres jugar a tus juegos en nivel pro? Esta es tu silla Gaming. Disfruta de sus prestaciones pensadas para jugadores: atractivo diseño gamer, calidad de materiales para largas sesiones de juego y comodidad superior. Con reposabrazos 2D, regulable en altura e inclinación. ¡Juega al máximo nivel!

**149.95€**

Consigues 1.500 PUNTOS GAME

1.500 Puntos equivalen a **3,75€**

COLOR





Respaldo reclinable hasta 135 grados. Altura regulable.



Reposabrazos 2D permiten el ajuste en altura y ángulo.



Base en forma de estrella para una mayor estabilidad.




Incluye cojines lumbar y cervical.

Presenta esta página en cualquier tienda GAME de España. Ofertas válidas hasta fin de existencias.
Para conocer tu tienda más cercana conéctate a **www.game.es** o llama al **902 17 18 19**

**MUCHAS MÁS OFERTAS EN WWW.GAME.ES**

EL TERMÓMETRO

CALIENTE




**INTEL MUEVE FICHA**
John Sell, responsable de los chips de Xbox y experto en hardware, ha fichado por Intel para apoyar su apuesta por las GPU integradas y mejorar su consumo.
*www.intel.com*

**FRONTIER Y HAEMIMONT**
Los desarrolladores de «Surviving Mars» o «Tropico» verán publicados sus próximos títulos por Frontier, que financiarán, distribuirán y publicitarán los juegos.
*www.haemimontgames.com*

TEMPLADO



**S.T.A.L.K.E.R. 2**
Además de confirmarse, de nuevo, el desarrollo de esta segunda entrega, GSC Game World ha confirmado que el juego no incluirá un modo Battle Royale ni RV.
*gsc-game.com*

**USB 4.0 EN 2020**
La nueva versión del estándar de comunicaciones incluye tecnología Thunderbolt de Intel y podrá alcanzar los 5 GB por segundo bidireccionalmente.
*www.usb.org*

FRÍO



**EL PC DE CYBERPUNK 2077**
En casi 4.000€ estaba valorado el PC que movió la demo de «Cyberpunk 2077» con Ray Tracing activado en el pasado E3 2019.
*www.cyberpunk.net*

**MICROSOFT EN EL E3**
En el lado negativo, la presentación de nuevos juegos se limitó a vídeo generado con anterioridad que no daba una idea de cómo son realmente.
*www.microsoft.com*

# ES LA HORA DEFINITIVA DE LOS FAMOSOS



**Paco Delgado**
Director de Micromanía

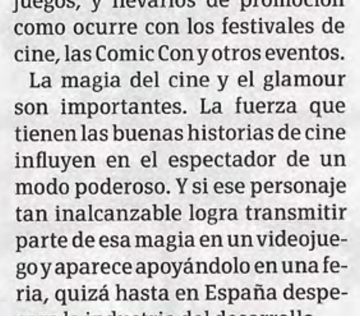
Ya no es extraño que actores populares se hagan un hueco como personajes de videojuegos. Pero es aún mejor que los apoyen en eventos y promociones.

Recuerdo que hace tiempo, alguien de una compañía de cine que empezaba en esto de la industria de los juegos –hasta aquí puedo leer– me preguntó: ¿sabes qué es el cine? Antes de tener tiempo de pensar en una respuesta a su pregunta retórica, se contestó a sí mismo. "El cine es glamour".

Podía parecer una pedantería, pero en el fondo algo hay de eso. Aunque, siendo sincero, cada vez hay menos glamour –que tiene mucho que ver con la inaccesibilidad– en el cine. Y en el hecho de ir al cine, al menos en España, ni te cuento. Pero antes de empezar una diatriba contra los atroces modales de muchos de los que van a una sala de cine, prefiero volver a eso del glamour.

## No es nuevo, pero ahora es mejor

Parece que la aparición de actores famosos en los juegos es algo que, aunque no deja de ser aún anecdótico y esporádico, resulta relativamente reciente. En realidad, la cosa lleva más de dos décadas en marcha, aunque es cierto que cuando vimos a Christopher Walken en «Ripper» (1996), o a Mark Hamill en «Wing Commander Prophecy» (1997) no estaban en el apogeo de sus carreras. Pero sí fue un movimiento bastante más interesante, desde el punto de vista estratégico, que Activision contase con Bruce Willis para «Apocalypse» (1998), que incluso hizo la captura de movimiento de su personaje. Una estrella de cine en lo más alto. Eso sí, el juego pasó sin pena ni gloria porque, bueno, tampoco era para tirar cohetes y el personaje del juego podía ser Bruce Willis o cualquier maniquí de un escaparate.




El tiempo ha pasado, y hemos visto en varios juegos versiones virtuales idénticas de Kevin Spacey, Kit Harington, Ellen Page y otros, y en breve a Jon Bernthal –«Ghost Recon Breakpoint»– o Norman Reedus –«Death Stranding»–, y otros más. Pero mucho más relevante que ver a los actores en un videojuego me parece el hecho de verlos en eventos de videojuegos y apoyando a la industria. Puede que entren dentro de sus obligaciones contractuales, no lo dudo, pero aporta ese toque que no tiene el juego en sí: glamour.

La mitomanía de Hollywood no es algo anecdótico. Los grandes directivos de las compañías del cine siempre tuvieron esto muy claro: las estrellas de cine, las leyendas de Hollywood, los mitos inalcanzables. Y aunque, como decía, el glamour ya no es lo que era, ver a Keanu Reeves irrumpiendo en la presentación de «Cyberpunk 2077» en la conferencia de Microsoft ha hecho más por hacer visible la industria estas semanas pasadas ante el gran público, que verlo en el tráiler del juego.

Es cierto que, afortunadamente, el videojuego ya no tiene –o no tanta– la reputación tan negativa que tenía hace 20 y 30 años. Ahora se considera al mismo nivel que el cine o la música, al menos en tanto en cuanto industria del entretenimiento y por facturación. Pero lo que sería de verdad un salto cualitativo definitivo como industria sería normalizar esa presencia de grandes actores en multitud de juegos, y llevarlos de promoción como ocurre con los festivales de cine, las Comic Con y otros eventos.

La magia del cine y el glamour son importantes. La fuerza que tienen las buenas historias de cine influyen en el espectador de un modo poderoso. Y si ese personaje tan inalcanzable logra transmitir parte de esa magia en un videojuego y aparece apoyándolo en una feria, quizá hasta en España despegara la industria del desarrollo.




> **“Es más importante ver a una estrella de cine en un E3 que como personaje de videojuego”**

# LENGUAS DE TRAPO

Lo de la hemeroteca que no perdona ya nos encargamos nosotros de mantenerlo vivo. No siempre se acierta y nos da mucho juego por aquí.



**"Es un comienzo fuerte para Frontier Publishing"**, dice David Braben tras su acuerdo con Haemimont Games.

**"Puse el recuerdo que mi padre dijo que jamás olvidaría (la noche que nací) en «Rise of the Tomb Raider»"** en una de las cartas del padre de Lara Croft, que guionizó Rhianna Pratchett.







**"El streaming no es el Netflix de los juegos,"** según el magnate e inversor Daniel Loeb.



**"Si hubiera seguido en Epic, habría cancelado «Fortnite»"**, afirma Rod Ferguson, ex director de producción en Epic y ahora en Microsoft Studios The Coalition.

**"No creo que los juegos necesiten legitimarse"** en competición con el cine de Hollywood, según Keanu Reeves.





**"1.000 millones es un número conservador"** cuando el director creativo de «Borderlands 3», Paul Sage, habla del número de armas disponibles.

## PREGUNTAS SIN RESPUESTA?

**¿CUÁNDO...** habrá otro E3 en Las Vegas que vuelva a convertir la feria en algo menos recatado y conservador?

**¿DÓNDE...** están los juegos de RV y Aumentada que aprovechen a tope la potencia del hardware actual?

**¿QUÉ...** ha pasado con Microsoft y su consola Xbox para que todos sus juegos se presenten directamente en PC?

**¿CUÁNTOS...** reinicios de sagas veremos en 2020?

**¿POR QUÉ...** vimos tantos vídeos y tan poco material jugable en la conferencia del E3 de Microsoft?

**¿CÓMO...** puede Stadia presentar una plataforma que compita con los grandes sin mostrar juegos nuevos al más alto nivel?

**¿CUÁNTAS...** suscripciones a tiendas online de juegos aguantará nuestro bolsillo antes de desconectarnos del todo?

**¿QUÉ...** hay que no pueda salvar la presencia de Keanu Reeves en estos momentos?



STAR WARS

# JEDI FALLEN ORDER

EA

**INFOMANÍA**

**DATOS**

- **Género:** Acción/Aventura
- **Estudio/compañía:** Respawn/Electronic Arts
- **Fecha prevista:** 15 de noviembre de 2019

**CÓMO SERÁ**

- Será un juego de **acción en tercera persona**, ambientado en el universo Star Wars.
- La historia se desarrollará **tras los hechos de "La venganza de los Sith"** y la purga de la Orden 66.
- Seremos **Cal Kestis, un padawan superviviente** de la Orden 66, con el objetivo de recomponer la Orden Jedi.
- Contaremos con habilidades de la Fuerza y **mecánicas de acción novedosas**.
- Tendremos un **droide compañero, BD-1**, que nos ayudará en la acción.

## ¡Tu Fuerza hará renacer a los caballeros Jedi!

**¿Qué ocurrió con los Jedi después de la purga de la Orden 66? Muchas cosas pasaron entre los restos de la orden hasta que llegó Luke Skywalker, aunque estas historias hayan quedado enterradas en la memoria de la galaxia... hasta ahora.**

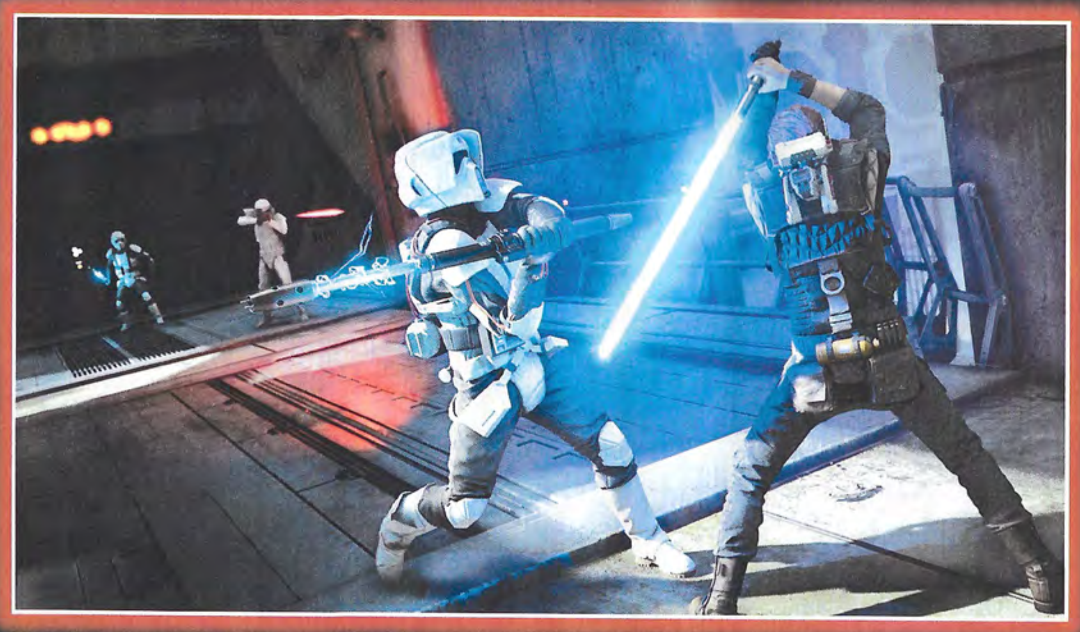
Ha ocurrido. Palpatine ha hecho que se ejecute la Orden 66, purgando a los Jedi de toda la galaxia de un plumazo. El senado se disuelve, la república cae y el Imperio nace. Los Jedi se han convertido en un recuerdo que dará paso a una leyenda. ¿O no es así? Todos recordamos el final de "la venganza de los Sith", pero también sabemos que la historia continúa. Sin embargo, muchos son los huecos en esta historia entre el nacimiento del Imperio –y de Darth Vader–, el alzamiento rebelde y el resurgir de los Jedi con Luke Skywalker. ¿Qué ocurrió durante este tiempo? A eso dará respuesta «Jedi: Fallen Order».

### De padawan a jedi

Cal Kestis es el rostro que muy pronto se hará familiar para los fans de Star Wars. Un joven padawan que no ha concluido su formación y que ha escapado a la purga de la Orden 66 casi de milagro. Proscrito, perseguido, oculto a las fuerzas del Impe-



**La Oden 66 se ha ejecutado y los Jedi han caído. ¿O no?** Aún quedan algunos supervivientes, como Cal Kestis, un joven padawan que se ve abocado a restablecer las bases de la Orden Jedi, tras haber completado su formación. Pero tendrá ayuda...





**El combate con el sable láser se combinará con las habilidades de la Fuerza** y algunas mecánicas novedosas de evasión y combos. Casi te recordará al mítico »Jedi Knight», puesto al día en tecnología gráfica y jugabilidad.



**Sí, los Jedi siempre han sido poderosos, pero hasta ahora no los habíamos visto correr por las paredes.** Aunque, claro, teniendo en cuenta que Respawn está detrás del desarrollo del juego, la cosa queda más clara, ¿verdad?

rio, Cal pronto conseguirá ayuda para llevar a cabo su objetivo, además de sobrevivir: recomponer la Orden Jedi. Esta ayuda vendrá de la mano de un antiguo jedi, un piloto bastante gruñón y un doide, BD-1, que se convertirá en mucho más que un secundario simpático.

«Jedi: Fallen Order» será, ante todo, un juego de acción que toma la tercera persona como perspectiva. Es algo bastante importante para el diseño de jugabilidad, pues los combates serán más espectaculares que nunca, combinando los ataques y defensas con sable láser con los poderes de la Fuerza, además de mecánicas que incluirán habilidades especiales que afectan al entorno, convertido en un elemento más a tener en cuenta en la lucha. Arrojar objetos, esquivar los ataques del enemigo, desplazar elementos del escenario... todo nos ayudará a conseguir la victoria junto a nuestra espada.

Y es algo que también se tendrá en cuenta en la exploración del entorno. Podremos correr por las paredes, saltar, escalar, movernos colgados de paredes y usar a BD-1 con sus habilidades para desbloquear mecanismos, puertas, encontrar lugares ocultos y ayudar a Cal a recuperarse.

«Jedi: Fallen Order» se convierte en el nuevo objeto de deseo de la acción en Star Wars, con toda la calidad y experiencia de Respawn y el universo de ciencia ficción más famoso del cine. ¡Qué ganas le tenemos! **A.P.R.**

## CONOCE A CAL KESTIS, UN PADAWAN CONVERTIDO EN LA GRAN ESPERANZA DE LOS JEDI



Cuando ves que los Jedi más poderosos de la Galaxia caen uno tras otro y tus maestros mueren... ¿qué te pasa por tu cabeza de padawan? Eso es lo que le ha ocurrido a Cal Kestis, convertido en proscrito y superviviente a la fuerza.



La elección de un protagonista anónimo para «Jedi: Fallen Order» sigue la línea habitual de los juegos de la saga, afrontando tramas paralelas a las conocidas de las películas, rellenando los huecos de la historia de los Jedi.

## BD-1, MÁS QUE UN SECUNDARIO SIMPÁTICO



La inclusión de los droides en el universo Star Wars se ha convertido casi en una exigencia, y Respawn ha diseñado BD-1, el compañero de Cal, como un apoyo imprescindible: puede encontrar rutas ocultas, ayudarnos a recuperar fuerzas o localizar objetos en el escenario.



> “La aventura de Cal Kestis desvela la historia de los Jedi tras la purga de la Orden 66”

**¿Qué hace BD-1 en la espalda de Cal? ¿Se cree que es una mochila?** Bueno, en cierto modo. Aunque el pequeño droide será autónomo y puede desplazarse por su cuenta, casi siempre nos acompañará de esta guisa. Su posición está pensada para poder usar sus habilidades de iluminación y escáneo del entorno, en todo momento.



## INFOMANÍA

**DATOS**

- **Género:** Acción
- **Estudio/compañía:** Arkane/MachineGames
- **Distribuidor:** Bethesda/Koch Media
- **Idioma:** Español
- **Fecha:** 26 de julio 2019

*bethesda.net/game/wolfenstein-youngblood*

**LAS CLAVES**

- Será un juego de **acción, continuación de «Wolfenstein»**, ambientado en el París de 1980 de la historia alternativa de la saga.
- **Controlaremos a las hijas de B.J. Blazkowicz.** Dos protagonistas que sustituyen al tradicional.
- La acción se basará en **la cooperación de ambos personajes**, que unirán fuerzas para superar las distintas misiones.
- Podremos **jugar en solitario**, con la IA controlando a una de las protagonistas, **o en modo cooperativo.**

**PRIMERA IMPRESIÓN**

**Más acción, más nazis, nuevas protagonistas y un cambio en el diseño de acción que afectará a la cooperación entre Jess y Soph. Apunta a nueva reinvención de la saga.**

# WOLFENSTEIN YOUNGBLOOD

## ¡Hermana, hay que liberar París!

La Historia la escriben los vencedores. Siempre ha sido así y no es probable que cambie. Pero también es cierto que –dejando aparte los revisionistas– rara es la época en que no hay alguna fuerza intentando que esa Historia cambie antes de que se escriba. En el renacido universo «Wolfenstein» ese tira y afloja entre la construcción histórica –alternativa– y el deseo de cambiarla a toda costa y aniquilar el dominio nazi ya dura cinco años. Afortunadamente para nosotros, claro. Y esperamos que B.J. y los suyos tarden un poco más en acabar por fin con el poder del Reich, y podamos así disfrutar de más acción y de masacrar nazis sin compasión.

De momento, en menos de un mes nos lo volveremos a pasar en grande –seguro– con la nueva entrega de la saga, donde el nombre de Blazkowicz sigue siendo la pesadilla nazi. Solo que las cosas han cambiado ligeramente.

Estamos en 1980. París. Mientras B.J. estaba en una de sus misiones, desaparece sin dejar rastro. ¿Es el fin de la resistencia? Ni mucho menos. Aunque B.J. sea un líder y un referente hay muchos más miembros dispuestos a seguir sus pasos, seguir la lucha y, además, buscarlo. Y nada mejor que otro Blazkowicz para ello. O, aún mejor, dos.

### Hermanas y soldados

El tiempo pasa para todos, y también para héroes –aunque sean de un universo alternativo– como B.J. Blazkowicz. Pero sus años como soldado le han servido para entrenar a su progenie. Y que el bueno de B.J., desde su última aventura, ha tenido tiempo, entre combatir nazis y sabotear sus instalaciones, para criar a dos hijas gemelas y convertirlas en feroces soldados que combaten a los nazis, dignas hijas de su padre. Así que, como es lógico, nadie mejor para buscar a B.J. y que lo conozca tan bien como su propia sangre.

Jess y Soph se convierten en las protagonistas de «Youngblood», combatiendo en París a los nazis y sus nuevas invenciones, máquinas y supersoldados. Pero lo harán juntas, que es quizá el elemento del diseño de acción y jugabilidad más significativo del juego de Arkane y MachineGames.

No se trata solo de cambiar al protagonista, de este modo, sino de aportar un plus a la acción en pri-

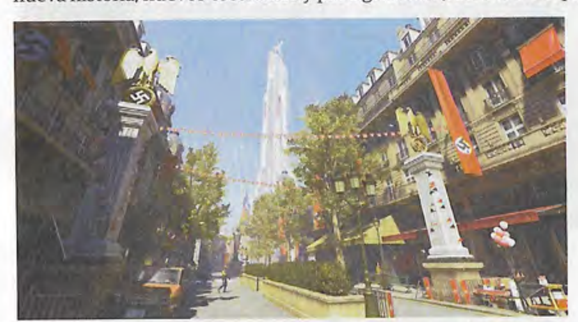
**“Las hijas de B.J. Blazkowicz se convierten en protagonistas de la nueva misión contra los nazis”**

Los nazis han tomado París... ¡pero en 1980! La saga «Wolfenstein» continúa con una nueva historia, nuevos escenarios y protagonistas. ¡Nada menos que las hijas de B.J.!

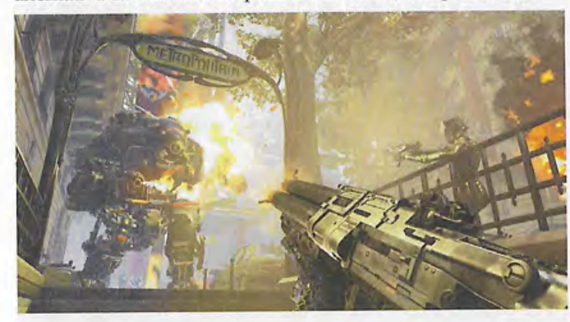
## Nuevos desafíos, nuevos enemigos, nuevas protagonistas

**Si la historia alternativa y distópica de la renacida saga «Wolfenstein» nos fascinó desde su estreno hace cinco años, la evolución que ha tenido nos ha ido dejando alucinados con el tiempo. Pero hay que reconocer que la vuelta de tuerca de cambiar al protagonista por sus hijas es algo que no esperábamos. Además, es algo que afectará a la jugabilidad, pues ambos personajes deberán combinar fuerzas para superar cada misión.**





**Los lugares míticos de París** se convierten en esta historia alternativa en escenario de parafernalia nazi. ¡Haz que cambie!






**La acción cooperativa entre las dos protagonistas** será uno de los elementos clave del diseño de la jugabilidad. Y podremos hacerlo jugando con un amigo o dejando a la IA que controle a una.

mera persona de «Youngblood». Sin embargo, no estamos ante un juego de acción cooperativa. O no solo eso, en realidad.

## ¡Escoge a tu hermana!

«Youngblood» es un juego que se podrá disfrutar a lo grande jugando con un amigo, en modo cooperativo, ya sea en modo local u online. Pero también se podrá jugar en solitario, dejando a la IA tomar el control de la segunda protagonista. Es un dato importante, porque el diseño de las misiones de «Youngblood» apunta a acciones coordinadas entre ambos personajes, lo que resulta intrigante para comprobar cómo se podrán resolver estas fases y el diseño que encerrarán. Pero, más allá de estos elementos de diseño de jugabilidad, no olvidemos que estamos ante un nuevo «Wolfenstein».

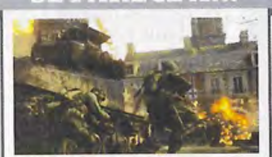
¿Esto qué implicará? Evidentemente, disparos, saltos, explosiones y algunas nuevas mecánicas, como deslizarse corriendo y disparando sin parar, lanzando granadas, acuchillando a nuestros enemigos repetidas veces, entrando en edificios enemigos saltando por las ventanas y, todo ello, teniendo a un apoyo al lado con nuestra hermana, tan experta o más en el manejo de las armas y el arte de masacrar nazis.

Y hablando de armas, Arkane y MachineGames han prometido que podremos ver unas cuantas nuevas. No olvidemos que la trama de «Youngblood» nos sitúa varios años después de «The New Colossus», y la tecnología bélica nazi y de la resistencia ha avanzado notablemente.

En la última edición del E3 también pudimos ver, además, algunos de los nuevos enemigos, como enormes supersoldados mecánicos nazis, y mejoras en otros conocidos, como los Panzerhund. Ello incrementará, evidentemente, el nivel del desafío del combate, pero tengamos en cuenta que ahora nuestra fuerza se duplicará. Algo que, sin duda, también impulsará la diversión y la intensidad del combate. ¿Lista para unirte a la acción, hermana? **A.P.R.**



### SE PARECE A...



**CALL OF DUTY WWII**
La guerra real contra los nazis tiene su más reciente representante en «CoD WWII».



**WOLFENSTEIN II: THE NEW...**
La última entrega de la saga descubría una América invadida por los nazis, con B.J. de héroe.



## INFOMANÍA

**DATOS**

- **Género:** Acción/Rol
- **Estudio/compañía:** Double Fine
- **Distribuidor:** Bandai Namco
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 20 de agosto de 2019

*es.bandainamcoent.eu/rad*

**LAS CLAVES**

- Será un juego de **acción y aventura** ambientado en un mundo que ha sufrido dos apocalipsis.
- Tendremos **habilidades especiales a cambio de mutaciones**, que modificarán nuestro cuerpo de forma radical.
- Además de las habilidades mutantes, dispondremos de **un bate como arma**.
- Nos ofrecerá **desafíos diarios** para conseguir récords en una clasificación online.
- **Desbloquearemos bates y personajes** al avanzar en cada partida.

**PRIMERA IMPRESIÓN**

**La supervivencia en «RAD» mezcla acción, aventura, mutaciones y un estilo de "roguelike" en el que combinar nuestras habilidades mutantes y el combate.**

# RAD

## ¡Mutar o morir en el yermo!

El instinto de supervivencia y la capacidad de adaptación ha llevado a la humanidad incluso a salir del planeta y conquistar el espacio. Claro que, también, nos ha llevado a desarrollar armamento capaz de aniquilar toda vida en el planeta varias veces. Y de todo ello, de supervivencia, adaptación y aniquilación, hay en «RAD».

El nuevo juego de Double Fine y Bandai Namco nos llevará a un mundo futuro en el que la humanidad ha sobrevivido no a uno, ¡sino a dos apocalipsis! Bueno, sobrevivir, a duras penas; y los que han llegado hasta aquí no lo tienen fácil en un mundo escaso en recursos, plagado de monstruos y mutantes. Pero siempre hay lugar a la esperanza. Y parece que este mundo tan desolado puede tener una nueva oportunidad. Al menos, eso es lo que se ha oído sobre las Tierras Baldías, un páramo radiactivo en el que parece que se halla lo que puede dar un vuelco a la situación del planeta y revertir el mundo a un vergel lleno de vida. Pero solo los más valientes y aptos podrán sobrevivir a la aventura. Los que mejor, en fin, se adapten para cumplir el objetivo. Y esa adaptación puede ser tan darwiniana que incluso nos obligará a mutar. Si te atreves, coge tu bate, y lánzate a explorar el nuevo yermo postapocalíptico.

### Muta y vence

En un entorno de radiactividad tras un apocalipsis nuclear lo de la mutación es casi una exigencia. Y en «RAD», además, será una herramienta. ¿Lo dudas? Double Fine ha tomado un elemento tan básico de cualquier mundo postapocalíptico como una ventaja y un ingrediente de la jugabilidad... con sus pros y sus contras, eso sí.

En «RAD» nos meteremos en la piel de un joven superviviente que, con su querido bate –su arma favorita que le ha permitido aguantar en este mundo tan duro– se lanza a la aventura de encontrar ese milagro que puede salvar el planeta.

Pero entrar en la zona radiactiva le podrá causar –lo hará, en realidad– mutaciones y transformar su cuerpo. ¿Un problema? Al contrario, estas mutaciones –que podremos controlar hasta cierto punto– nos ayudarán a potenciar habilidades y desarrollar una fuerza que nos onvierta en un ser poderoso. Tanto como para enfrentar-

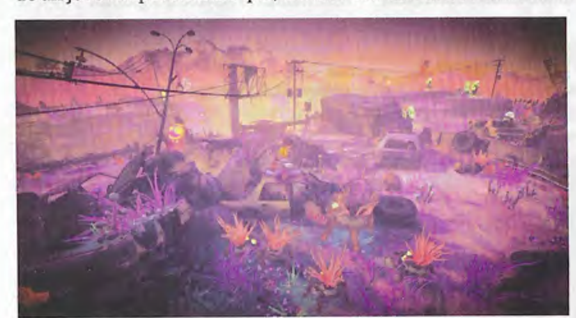
> **“Vive la acción postapocalíptica en un "roguelike" en el que tus mutaciones te darán la victoria”**

## Dos apocalipsis, un héroe, un bate y mutaciones al gusto

La progresión del personaje y sus posibilidades de salvar el mundo van asociadas, irónicamente, a las mutaciones de su cuerpo, que le procuran habilidades para enfrentarse a enemigos poderosos. Estos cambios nos harán alejarnos de nuestra humanidad y convertirnos en algo demasiado parecido a lo que combatimos. Y es una de las claves del diseño, pues podremos escoger las mutaciones en cada partida y nivel.



**Salva al mundo de la destrucción tras... ¡dos apocalipsis!** «RAD» nos mete en la piel de un joven superviviente que, armado con un bate, se enfrenta a mutantes de todo tipo.



**El mundo de «RAD» habrá sufrido dos apocalipsis** pero no está, ni mucho menos, muerto. Incluso hay quien hace negocio.





**La esencia de «RAD» es la de un "roguelike" 3D** cuyo estilo y diseño de acción se inspira en los años 80. Exploraremos el yermo en que se ha convertido el mundo, en un entorno cambiante.

nos a algunos enemigos realmente temibles. Pero, claro, antes hablábamos de las contrapartidas. Como que esas mutaciones pueden ir acabando con nosotros. No todas las mutaciones serán malas, en cualquier caso. Algunas nos beneficiarán. Pero, en todo caso, hay que tener en cuenta que no volveremos a casa –si lo conseguimos– igual que salimos de ella.

Estas mutaciones se unirán a nuestro bate para desplegar una variedad de ataques, combos, golpes y defensas capaces de acabar con todos los peligros del yermo.

Este yermo, además, será cambiante en cada partida. «RAD» está pensado con un estilo "roguelike" inspirado en los años 80, donde los escenarios se crearán de forma procedimental. Los desafíos no serán siempre iguales, y a lo largo de la aventura nos iremos encontrando con personajes y desbloqueando nuevas armas –sí, más bates– que podremos usar en partidas posteriores.

### Un yermo con vida

Por otro lado, en el yermo no solo estaremos nosotros y los monstruos. Nos encontraremos con otros personajes con los que haremos negocio. O algo parecido.

En el yermo de «RAD» existirán objetos que se pueden considerar la moneda de este mundo futuro, que podremos invertir para futuras partidas, desbloqueando ventajas, como armas o combos. Además, podremos conseguir buenas recompensas en este sentido no solo con las partidas en la historia principal, sino que «RAD» ofrecerá desafíos diarios para una clasificación online en la que podremos demostrar que somos el tipo más duro del yermo. Y obtendremos jugosos premios para nuestras andanzas futuras.

«RAD» es un juego realmente rompedor no solo por su concepto, sino también por una estética que hace de este mundo postapocalíptico un lugar lleno de color –con unas paletas algo peculiares, eso sí– y vida mutante. Un mundo que apetece explorar para descubrir sus secretos y desafíos. **A.C.G.**

**SE PARECE A...**



**RAGE 2**

El mundo postapocalíptico de «Rage 2» es mucho más brutal, lleno de tiros y explosiones.



**FADE TO SILENCE**

A medio camino entre la supervivencia y lo sobrenatural, ofrece un mundo desolado.



## PRODEUS

- **Género:** Acción
- **Estudio/compañía:** Mike & Jason/Bounding Box Software
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** 2019

*www.prodeusgame.com*

Mike Voeller y Jason Mojica se estrenan, con «Prodeus», como estudio, pero su experiencia previa no es menor: «Doom», «Singularity», «Call of Duty Black Ops I y II» o «BioShock Infinite» son algunos de sus trabajos anteriores. Ahora, toda esa experiencia se pone al servicio de «Prodeus», combinando tecnología actual y estética clásica, de forma que es posible imaginarlo como un "shooter" de vieja escuela hipervitaminado, plagado de enormes píxeles, pero frenético, vertiginoso y absolutamente fascinante en su diseño gráfico.

## QUANTUM LEAGUE

- **Género:** Deportivo/Acción/Estrategia
- **Estudio/compañía:** NGD Studios
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** 2019

*quantum-league.com*

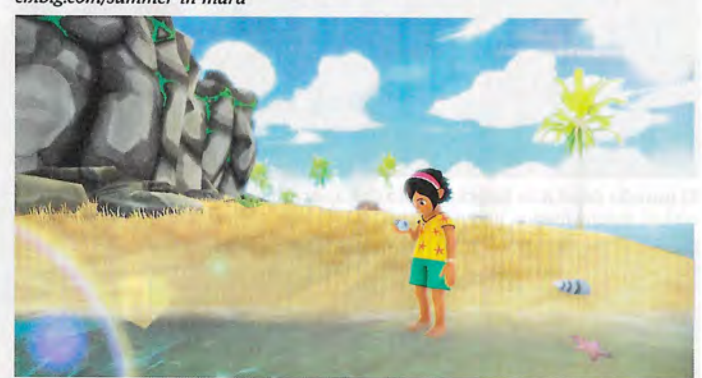


En el mundo de «Quantum League» se ha llegado a dominar la manipulación del tiempo. No solo los viajes espaciotemporales están a la orden del día, sino que el deporte se ve afectado por ello. Así, las partidas de "Quantum League" enfrentan a equipos de 1vs1 o 2vs2, donde en un momento del partido el tiempo se "rebobina", y formas equipo contigo mismo para crear estrategias contra el rival.

## SUMMER IN MARA

- **Género:** Aventura/Simulación
- **Estudio/compañía:** Chiblig
- **Idioma:** Español (textos)
- **Fecha prevista:** 2019

*chibig.com/summer-in-mara*



Tras «Deiland», Chiblig nos propone otra experiencia absorbente y casi hipnótica, con su estética casi de dibujo animado. «Summer in Mara» nos mete en la piel de Koa, una aventurera cuyas ansias de exploración no tienen límite. Un archipiélago repleto de islas, misiones y personajes nos espera para usar nuestras habilidades de creación y construcción, y lanzarnos a la aventura.

## ONINAKI

- **Género:** Acción/Rol
- **Estudio/compañía:** Tokyo RPG Factory/Square Enix
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** 22 de agosto de 2019

*oninaki.square-enix-games.com/es*

«Oninaki» nos narra la historia de un Watcher. Un "vigilante". Los Watcher tienen la labor de guiar a las almas errantes, las de aquellos que en vida sufrieron aflicción, dolor, tristeza y no pudieron liberarse de ello. Un Watcher sirve de guardián del mundo de los vivos y del Más Allá. En el papel de Watcher, cumpliremos nuestra misión con la ayuda de personajes secundarios, los Daemon, cuyos poderes y habilidades nos permitirán enfrentarnos a los peligros y monstruos que pueblan las distintas dimensiones de la existencia.



## WARLANDER

- **Género:** Acción/Aventura
- **Estudio/compañía:** Clock Drive Games
- **Idioma:** Inglés (otros por confirmar)
- **Fecha prevista:** Principios de 2020

*warlandergame.com*

Al contemplar la acción de «Warlander» es fácil pensar en que los combates de los jedi de Star Wars se han trasladado a una universo de fantasía y antiguos dioses, pero el juego de Clock Drive Games no es algo tan simple. Un sistema de combate basado en el control técnico de los movimientos y la combinación con habilidades mágicos, se ve potenciado además por los poderes de la espada del protagonista. En esos tres caminos se desarrolla la progresión del personaje, a través de un mundo de violencia brutal y fantasía oscura.



## POPUP DUNGEON

- **Género:** Rol/Estrategia
- **Estudio/compañía:** Triple B Titles/Humble Bundle
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** 2019

*www.popupdungeon.com*




Crearlo todo. Esa es la premisa del mundo de fantasía de un "roguelike" único. «Popup Dungeon» nos lanza a un universo en el que figuras de papel diseñadas por nosotros mismos se sumergen en desafíos en mazmorras, también creados por el jugador, mientras se fabrican sus equipos y combaten enemigos salidos de nuestra imaginación. «Popup Dungeon» hace del diseño de juegos, un juego.

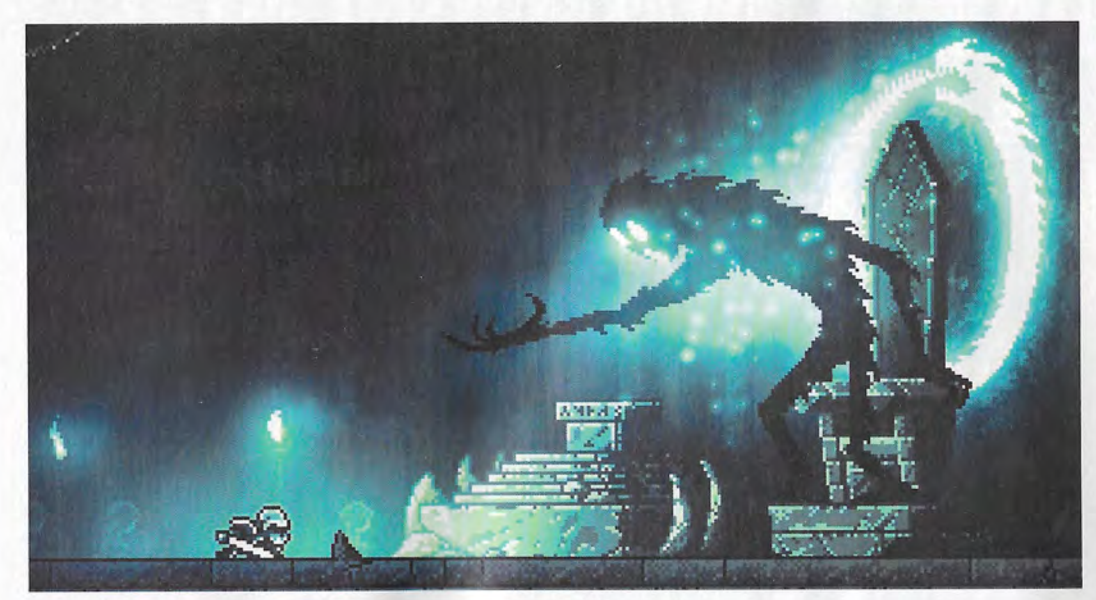
## OTHERCIDE

- **Género:** Estrategia/Acción táctica
- **Estudio/comp.:** Lightbulb Crew/LBC Games
- **Idioma:** Inglés
- **Fecha prevista:** 2020

*www.othercidegame.com*




Una batalla eterna se libra entre dos mundos. Al otro lado del espejo se ha despertado algo conocido como "el Otro". Y una de las dos realidades acabará, de un modo u otro, con la que tiene enfrente. El sistema de combate por turnos de «Othercide» ofrece una característica única que permite predecir movimientos del enemigo, gracias a "recuerdos" dormidos, diseñando estrategias únicas.



## INMOST

- **Género:** Aventura
- **Estudio/compañía:** Hidden Layer Games/Chucklefish
- **Idioma:** Inglés/Ruso
- **Fecha prevista:** 2019

*inmostgame.com*

La ambientación es algo que, en «Inmost», es casi tan protagonista como el personaje al que encarnaremos en esta aventura de Hidden Layer Games. Un mundo sombrío, sobrenatural, donde los peligros acechan en las sombras y a cada paso algo puede surgir de la oscuridad. La trama, que se desarrolla a caballo entre dos dimensiones, nos llevará a conocer a caballeros, extrañas criaturas afligidas, jóvenes solitarias, y a sumergirnos en una historia de sufrimiento, sacrificio y pasión por la familia, repleta de píxeles.



# LOS 10 JUEGOS IMPRESCINDIBLES DE LA NUEVA TEMPORADA EN PC

## ¡Así son los juegos que te harán soñar!

**El E3 2019 nos ha dejado un puñado de sorpresas y las fechas oficiales de los títulos más deseados para PC desde hace mucho tiempo. Así que te hemos preparado la selección de los juegos que no te puedes perder de ninguna manera. ¡Descúbrelos!**

Todas las ediciones del E3, sin excepciones, han traído sorpresas: juegos cuyo anuncio oficial se hace en la feria, las primeras escenas de algún título deseado, fechas oficiales de juegos esperados... Pero hay que reconocer que la feria de este año ha sido pródiga en ello. Alguna filtración se ha confirmado, nos hemos encontrado con clásicos renovados de arriba a abajo y totalmente inesperados, hemos podido ampliar la información sobre juegos anunciados y, en resumen, hemos disfrutado como enanos de un E3 y de los muchos y buenos anuncios que ha traído. Pero, sobre todo, de los juegos. Juegos que ya nos hacen soñar con lo que va a venir en la nueva temporada, desde que pasen las vacaciones de verano hasta la edición del próximo año; pues ya tenemos confirmación de cuándo van a aparecer, finalmente, juegazos con los que llevamos babeando hace meses y sabemos que esta próxima temporada va a ser espectacular en nuestros PC. Pero, aunque hay muchos, muchísimos juegos que queremos probar, te hemos preparado una selección de esos que de ninguna manera te puedes perder y cuya fecha de lanzamiento debes grabar a fuego para hacerles hueco en tu disco duro. Pasa de página y empieza a soñar.

# 1 ¡YA TIENE FECHA OFICIAL!
## CYBERPUNK 2077



**Estudio/compañía:** CD Projekt RED
**Distribuidor:** Bandai Namco **Fecha:** 16 de abril de 2020
**INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

La vuelta de «Cyberpunk 2077» al E3 fue todo un acontecimiento. Primero, con el mismísimo Keanu Reeves involucrado en la presentación del juego en la conferencia de Microsoft. Después, con la confirmación de la fecha de lanzamiento para abril de 2020 y, finalmente, con una demo que, otra vez, nos ha dejado pasmados con un mundo futurista absolutamente glorioso.

**¿QUÉ ESPERAMOS?**
- El mundo abierto de ciencia ficción futurista más realista, profundo, inmersivo y fascinante visto en un juego.
- Libertad absoluta en nuestras decisiones con una narrativa que se verá influida por ellas.






# 2 ¡LONDRES RESISTIRÁ!
## WATCHDOGS LEGION

**Estudio/compañía:** Ubisoft Toronto
**Distribuidor:** Ubisoft **Fecha:** 6 de marzo de 2020
**INTERÉS:** ■■■■■■■■■□

Pocos días antes del E3 saltó la filtración del nuevo «Watchdogs». Efectivamente, «Watchdogs Legion» se confirmó, pero pocos esperaban una nueva entrega de la saga con un aspecto tan revolucionario, con la opción de usar como personaje jugable a cualquiera de los habitantes de un Londres vivo y real como ni imaginas.

**¿QUÉ ESPERAMOS?**
- El juego más ambicioso de la saga, con un toque distópico y social que asusta por lo realista.
- La posibilidad de usar la tecnología hasta límites insospechados y poder jugar con cualquier personaje del mundo.









# 3 ¡EL INFIERNO ESTÁ MUY CERCA!
## DOOM ETERNAL

**Estudio/compañía:** id Software/Bethesda
**Distribuidor:** Koch Media **Fecha:** 22 de noviembre de 2019
**INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

Finalmente, las puertas del Infierno se abrirán el próximo otoño. «Doom Eternal» ha mostrado en el E3 2019 nuevas mecánicas y modos de juego, desde un multijugador en que podemos adoptar el papel de demonios, hasta armas y posibilidades de aniquilación de los enemigos como solo id Software puede inventar. Un auténtico festín de acción, destrucción y violencia infernal.

**¿QUÉ ESPERAMOS?**

- El «Doom» más brutal de la historia, plagado de novedades en mecánicas de juego y modos multijugador inéditos.
- Un juego capaz de dejar pequeño a su antecesor en el aspecto visual y de jugabilidad frenética.









# 4 ¡ESTO SÍ QUE ES FUERTE!
## STAR WARS. JEDI: FALLEN ORDER

**Estudio/compañía:** Respawn Entertainment/Electronic Arts
**Distribuidor:** Electronic Arts **Fecha:** 15 de noviembre de 2019
**INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

La historia de los Jedis tiene múltiples perspectivas y huecos que llenar, más allá de las películas. Y «Jedi: Fallen Order», quiere hacerse cargo de una parte importante de ella. En el juego de Respawn descubriremos lo que pasó entre la ejecución de la Orden 66 y el nacimiento de la Alianza Rebelde, hasta el ascenso de Luke Skywalker como nuevo referente de los Jedi. Casi nada.

**¿QUÉ ESPERAMOS?**

- Una nueva incursión en el mundo de la acción para un jugador, ambientado en el universo de Star Wars.
- El juego más completo y profundo en cuando al diseño del combate y uso de poderes de la Fuerza.



## 5 EL PODER ESTÁ EN TU INTERIOR
### CONTROL

**Estudio/compañía:** Remedy Entertainment
**Distribuidor:** 505 Games **Fecha:** 27 de agosto de 2019
**INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

El mundo de «Control» es uno en el que la ciencia y el misticismo se funden. Un mundo donde las dimensiones múltiples y la mecánica cuántica dan lugar a lo que parecen poderes sobrenaturales. Un mundo donde las entidades de otras dimensiones se cuelan en la nuestra y la física, y el mismo tejido de la realidad, se dan la vuelta como un calcetín. El mundo de Jesse Faden.

**¿QUÉ ESPERAMOS?**

- Otra aventura de Remedy plagada de inifnitas posibilidades en cuanto a la jugabilidad y con una trama absorbente.
- La total flexibilidad y versatilidad del diseño de acción para crear un estilo único y personal.



**Como es habitual en los juegos de Remedy,** la protagonista, Jesse, afrontará situaciones alucinantes.





## 6 ¡NADIE SE QUEDARÁ ATRÁS!
### GHOST RECON BREAKPOINT

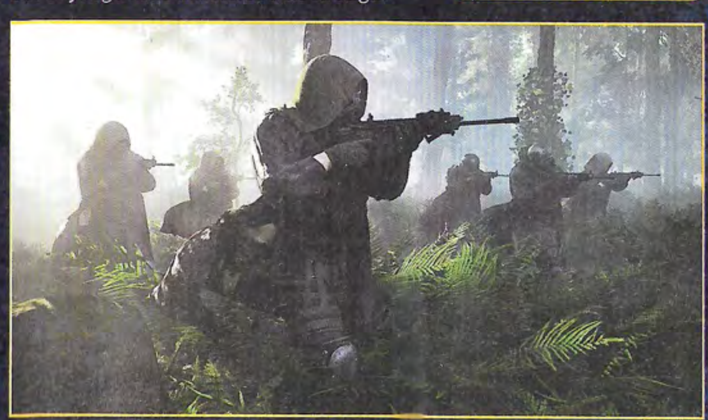
**Estudio/compañía:** Ubisoft París
**Distribuidor:** Ubisoft **Fecha:** 4 de octubre de 2019
**INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

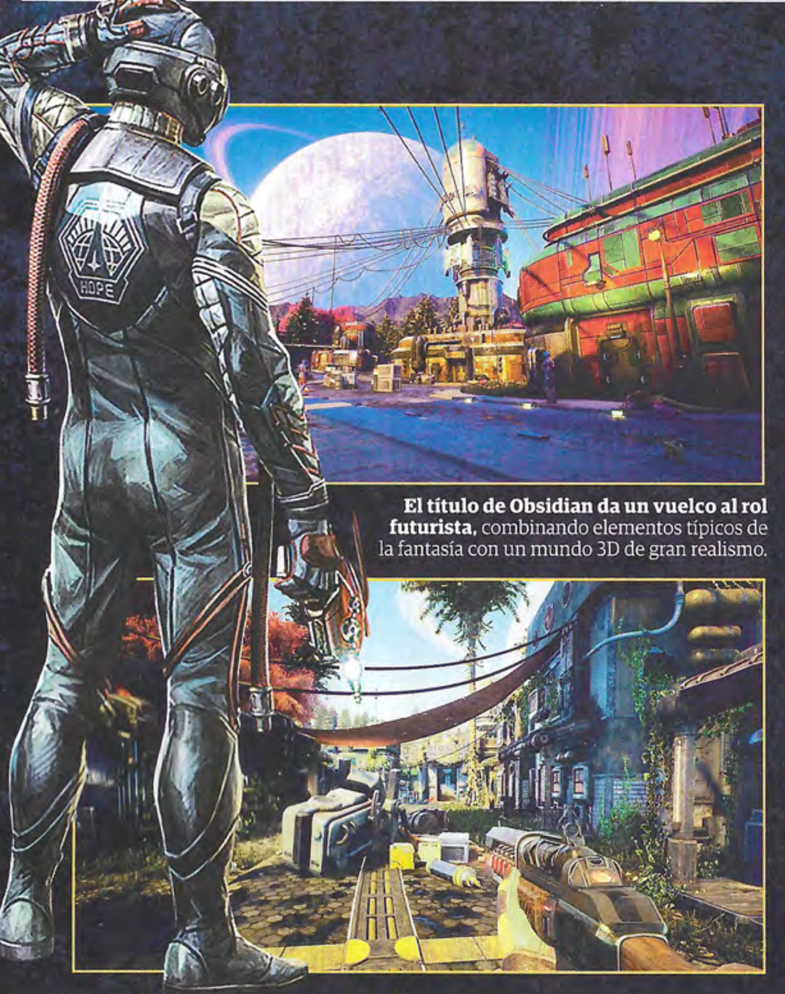
Después de que poco antes del E3 2019 Ubisoft anunciase oficialmente «Breakpoint», esperábamos ver en toda su plenitud la nueva entrega de «Ghost Recon». Y no ha decepcionado a nadie. Acción bélica, táctica, tecnología, personajes con carisma, un enorme mundo abierto y hasta actores de Hollywood como reclamo prometen ofrecer el juego más ambicioso de la saga.

**¿QUÉ ESPERAMOS?**

- Un juego de acción bélica en un mundo abierto donde la IA y la cooperación serán claves en la jugabilidad.
- Una historia de cine donde el carisma de los personajes y la tecnología definirán la misma.







El título de Obsidian da un vuelco al rol futurista, combinando elementos típicos de la fantasía con un mundo 3D de gran realismo.

## 7 ¡EL UNIVERSO TE ESPERA!

### THE OUTER WORLDS

**Estudio/compañía:** Obsidian/Private Division
**Distribuidor:** Take Two **Fecha:** 25 de octubre de 2019
**INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

Halcyon se convertirá, el próximo otoño, en la Ítaca de los fans del rol y de los juegos de Obsidian. El estudio aparca, momentáneamente, su actual apuesta por el estilo del JDR clásico y vuelve a la ciencia ficción con un mundo original y plagado de detalles de calidad y de rol de pata negra. Desde el combate en primera persona a una narrativa, donde el jugador será el eje real.

**¿QUÉ ESPERAMOS?**

- Un JDR en el que las decisiones del jugador importan de verdad y tienen consecuencias reales en la historia.
- La posibilidad de fallar y poder continuar, alterando la narración. Y un combate alucinante.



## 8 ¡ARMAS Y ACCIÓN A TOPE!

### BORDERLANDS 3

**Estudio/compañía:** Gearbox/2K Games
**Distribuidor:** Take Two **Fecha:** 13 de septiembre de 2019
**INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

Un nuevo enemigo, bueno, dos –los gemelos Calypso–, se convertirán en la nueva entrega de «Borderlands» en la pesadilla de los cuatro nuevos buscacámaras que protagonizarán el juego de Gearbox. Acción vertiginosa, frenética, con disparos y explosiones sin fin y un buen número de vehículos con los que explorar y hacer piruetas, para disfrutar de las armas, como nunca.

**¿QUÉ ESPERAMOS?**

- Armas, armas y más armas. Y luego, más armas. Un torbellino de acción frenética donde las protagonistas sean... sí, las armas.
- Personajes de nuevo cuño en el universo, junto al regreso de Claptrap.










# 9 ¡YA SE HUELE LA SANGRE!

## VAMPIRE THE MASQUERADE: BLOODLINES 2

**Estudio/compañía:** Hardsuit Labs/Paradox Interactive
**Distribuidor:** Koch Media **Fecha:** marzo de 2020
**INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

El Seattle que conocemos no es el Seattle real. La ciudad norteamericana es, bajo su apariencia de modernidad, un bastión del vampirismo, donde seres legendarios y monstruos ávidos de sangre se disputan el poder más brutal escondidos en las sombras. El regreso de un JDR como «Vampire» promete convertirse en uno de los juegos de referencia del próximo año.

**¿QUÉ ESPERAMOS?**

- El regreso de uno de los mejores universos de rol que se han visto en PC en las últimas dos décadas.
- Un juego que entremezcle fantasía, acción, política y hasta algo de crítica social bajo esa capa de vampirismo.



**Una guerra se desarrolla en Seattle entre clanes de vampiros.** ¿En qué bando estarás?





# 10 EL MUNDO LO HACES TÚ

## DYING LIGHT 2

**Estudio/compañía:** Techland
**Distribuidor:** Techland Publishing **Fecha:** Primavera de 2020
**INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

Vivir a caballo entre dos mundos siempre te convierte en sospechoso en ambos lados. Es lo que le ocurre a Aiden Caldwell, superviviente infectado por el virus que arrasó la humanidad, y que tiene en sus manos, en las tuyas, dar forma a un nuevo mundo que pueda ser esperanzador o un auténtico infierno, según las alianzas y decisiones que tomemos.

**¿QUÉ ESPERAMOS?**

- Un mundo de acción postapocalíptico que podamos ir definiendo a medida que juguemos, con nuestras decisiones.
- Una combinación de acción en primera persona, parkour y zombis espectacular.





# LAS OTRAS SORPRESAS DEL E3

## MICROSOFT AMPLÍA GAME PASS




Tras la irrupción de Google Stadia las grandes compañías no han tardado en ponerse las pilas con sus servicios de suscripciones. Microsoft, en su conferencia del E3, no solo estrenó Game Pass para PC, un servicio que por 3.99 € al mes da acceso a 100 juegos que podemos descargar y jugar en el PC, sino que ha ampliado el conocido Game Pass de Xbox a una versión Ultimate que lo abarca todo. En Xbox Game Pass Ultimate la compañía ofrece Xbox Live Gold, Xbox Game Pass para Xbox One y Xbox Game Pass para PC, por 12.99 € al mes. Si lo de no ser el dueño de los juegos no es algo que te preocupe especialmente, se trata de una opción realmente atractiva a priori, para sacarle el máximo rendimiento a tu PC y consolas. Eso sí, habrá que estar siempre atento al catálogo disponible.




## DARKSIDERS GENESIS

**Estudio/compañía:** Airship Syndicate
**Distribuidor:** THQ Nordic/Koch Media
**Fecha:** 2019
**INTERÉS:**

Dar un giro a la saga «Darksiders» como el que propone «Genesis» es toda una sorpresa. Una de las grandes del E3, de hecho. Y es que THQ Nordic convierte la saga en un título de acción y aventura tanto para un jugador como multijugador, con una perspectiva de juego isométrica y que nos presenta a Lucha, el jinete que faltaba, que junto a Guerra vivirá una historia previa al juego original, que nos contará el inicio de la saga. Muy atractivo.









## DEATHLOOP

**Estudio/comp.:** Arkane/Bethesda
**Distribuidor:** Koch Media
**Fecha:** Por confirmar
**INTERÉS:**

Disputar un duelo sin fin. Una y otra vez. Vencer o morir. Una y otra vez. Imagina algo así como un "día de la marmota" entre dos asesinos atrapados en la isla de Arrecife Negro. Pero mientras uno de ellos intenta romper este círculo eterno, el otro intenta mantenerlo. Y las razones de cada uno son misteriosas. La sorprendente propuesta de los creadores de «Dishonored» apenas ha ofrecido más detalles, pero la premisa nos ha intrigado.

## GODS & MONSTERS

**Estudio/compañía:** Ubisoft Quebec **Distribuidor:** Ubisoft
**Fecha:** 25 de febrero de 2020 **INTERÉS:**

Los creadores de «Assassin's Creed» han sorprendido en el E3 con una propuesta rompedora a sus conocidos mundos abiertos. La historia, pero desde el punto de vista de la mitología griega, es la base de «Gods & Monsters», aunque la apuesta por el realismo visual dejará paso a una estética de dibujo animado donde la acción y el combate se verán potenciados por poderes sobrenaturales. Inesperado y espectacular.





## LAS OTRAS SORPRESAS DEL E3





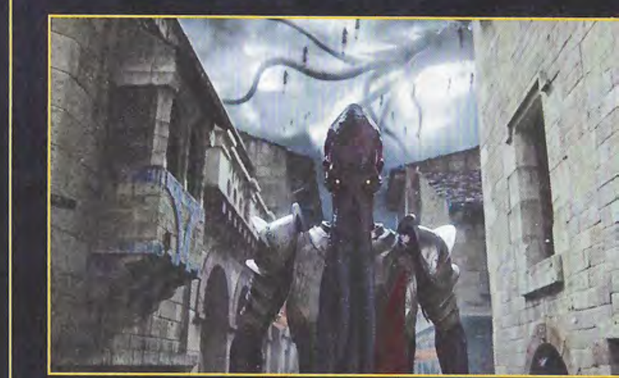
## DRAGON BALL Z KAKAROT

**Estudio/compañía:** CyberConnect 2
**Distribuidor:** Bandai Namco
**Fecha:** principios de 2020
**INTERÉS:** ■■■■■■■■■□

Lo que originalmente era conocido como «Project Z» ha visto su forma definitiva en el E3 con el título de «Dragon Ball Z Kakarot». Acción y rol se unirán en el juego que contará la historia canónica de Kakarot, también conocido como... Goku. Sí, la narración definitiva sobre el universo de Dragon Ball llegará con un juego que promete meternos en la mismísima serie de TV que ha creado una legión de fans desde hace 30 años. ¡Impresionante!

## BALDUR'S GATE III

**Estudio/compañía:** Larian Studios
**Distribuidor:** Larian Studios
**Fecha:** Por confirmar
**INTERÉS:** ■■■■■■■■■■



Antes del E3, Google se quiso asegurar la atención de los jugadores más veteranos y expertos con un anuncio para Stadia que no dejó indiferente a nadie: «Baldur's Gate III». Y sus responsables serán Larian Studios, los creadores de otra de las grandes sagas de rol, «Divinity Original Sin». Poco se sabe más allá de que nos devolverá a los Reinos Olvidados, amenazados por una oscura fuerza. Pero basta el nombre para ponernos la piel de gallina.

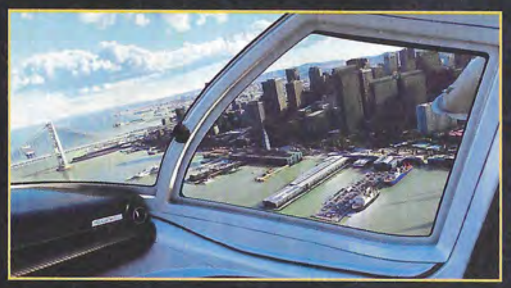


## FLIGHT SIMULATOR

**Estudio/compañía:** Microsoft
**Distribuidor:** Microsoft
**Fecha:** 2020
**INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

No se puede decir que Microsoft sea especialmente original en algunos géneros, pero seguro que las fans de la simulación estarán dando saltos desde el anuncio oficial del regreso de «Flight Simulator» para 2020. No solo se mostrará espectacular en el apartado gráfico, sino que aprovechará el potencial de cálculo de los servicios en la nube de Azure para aportar un realismo total en la simulación del vuelo y del mundo. Como volar de verdad.





## UPLAY PLUS: UBISOFT POTENCIA TAMBIÉN SU MODELO DE SUSCRIPCIÓN




Como Microsoft, Ubisoft también se ha puesto las pilas con su servicio de suscripción de juegos para PC. Con la actualización a Uplay+, por 14.99 € al mes podremos acceder a más de 100 juegos que podremos descargar en el PC, pero no será la única plataforma en que se podrá disfrutar, pues también estarñá disponible en consolas y en Google Stadia.

Además, algo que Ubisoft quiere cuidar especialmente es el catálogo, pues se asegura que se incluirán las novedades más actuales, además de series clásicas. De hecho, ya se ha confirmado que estarán disponibles, cuando lleguen, «WatchDogs Legion», «Ghost Recon Breakpoint» o «Gods & Monsters», por dar algunos ejemplos. Muy interesante.



# LA REDACCIÓN RESPONDE...

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que puedas opinar.

### LA MEJOR ÉPOCA

**Me ha gustado el artículo de los 50 juegos de E3 que publicasteis en el número 288. Viendo los juegazos que nos esperan en los próximos meses, creo que vivimos la mejor época para jugar en PC. Y eso me recuerda que ya toca ampliar el ordenador ;) ■ S.D**





La verdad es que cada generación de videojuegos siempre nos ha parecido que era la mejor. Y eso es bueno, porque significa que cada vez los juegos son mejores.

Sin duda nos esperan grandes juegazos para estas Navidades y 2020. Y también una nueva generación de hardware. Así que para igualarse con las futuras PS5 y Xbox Scarlett, toca mejorar nuestro PC.

### IRÓNICO

**Me compré el juego «Trover Saves the Universe» en la tienda Epic Games Store porque valía 10 euros menos que en Steam, aunque tenía mis dudas de que pudiera jugarlo en realidad virtual. Pues resulta que cuando lanzas el juego, te deja jugarlo usando Steam VR. ¿No es un poco irónico que un juego de la tienda de Epic use Steam VR para el modo de realidad virtual? ■ Valen**

Pues la verdad es que no tiene nada de extraño, Valen. Ten en cuenta que Steam VR es una plataforma abierta, y que el modo de realidad virtual de «Trover Saves the Universe» lo han añadido los creadores del juego, no la tienda de Epic Games. Así que el uso de Steam VR es un tema del juego, no de la tienda. Pero está bien que Steam permita hacer estas cosas.

## LA POLÉMICA DEL MES

### EL PRECIO DE LOS JUEGOS

**Aunque le agradezco a Square Enix que lance sus juegos de consola en PC, me ha enfadado bastante que un juego retro como «Octopath Traveler» cueste 60 eurazos. ¿Cómo pueden cobrar eso por un port sin novedades de Nintendo Switch que ya tiene un año de antigüedad? Creo que Square se ha pasado tres pueblos con el precio. ■ Lucas**



Es cierto que, por el tipo de juego que es, parece caro. Pero que sea un port no tiene nada que ver. Square lo considera una novedad (lo es; no ha salido ni en PS4) y un juego "full-price", y por eso lo vende a 60€. Es el precio "estándar" de los juegos japoneses. Todos los importantes salen a ese precio en Steam. Quizá sea retro, pero te puede durar fácil 70 u 80 horas... y es un gran juego.

## LA CARTA DEL MES

### LO MÁS GRANDE



**Después de ver el trailer del E3 de «Cyberpunk 2077», se ha convertido en el juego más esperado para mí. Se va a hacer larga la espera hasta abril, pero seguro que merece la pena. ¡Tiene una pinta brutal! ¿Creéis que algún otro le hará sombra? ■ Martí D.**

A nosotros también nos ha dejado alucinados «Cyberpunk 2077», Martí. Es un juego que lo tiene todo: un ambientación increíble, desarrollo abierto, e inmersión total gracias a la vista en primera persona. Teniendo en cuenta el pedigrí de CD Projekt con la saga «The Witcher» y los años que le han dedicado, pocos títulos le harán sombra en 2020. ¡Ahora mismo no se nos ocurre ninguno!

### VR PLAYER

**Me he comprado unas Oculus Rift S y quiero ver vídeos en realidad virtual de YouTube y por ahí. ¿Qué reproductor me recomendáis? ■ F.J.**




Para ver vídeos de realidad virtual, los dos mejores reproductores son Skybox VR Player y Deo VR Video Player. Los puedes descargar gratis en Steam.

### GRAN SORPRESA

**Se anunciaron muchos juegos en el E3, pero para mí el más celebrado fue «Microsoft Flight Simulator». Soy fan de la saga desde niño, cuando jugaba en el ordenador de mi padre, y no creí que volvería a hacerlo. Pero Microsoft ha vuelto a recuperarla cuando nadie lo esperaba, y lo que se ve en trailer es increíble. ¿Qué os ha parecido a vosotros? ■ Luis S.**

Como dices, Luis, «Microsoft Flight Simulator» ha sido una de las grandes sorpresas de la presentación del E3 este año, porque nadie lo esperaba. Era una saga que Microsoft abandonó hace tiempo, y los simuladores de vuelo tampoco es que sean el género más popular. Pero es una forma de decir que vuelven a apoyar los juegos con ADN de PC.



Participa en esta sección enviando un e-mail a **elbuzon@micromania.es** o una carta a Blue Ocean Publishing. Micromanía, C/Playa del Puig, 9. 28230 Las Rozas, Madrid.


## FIEL A SÍ MISMO

**Siempre he admirado a las personas que son fieles a sí mismos, sin importarles las modas. Por eso Koji Igarashi, el creador de la saga «Castlevania», es uno de mis diseñadores favoritos. Sigue creando juegos de estilo clásico como el recién lanzado «Bloodstained: Ritual of the Night», pero con un estilo moderno y actual, aunque con la misma esencia que los «Castlevania». Por cierto, es un juegazo... ¡os lo recomiendo!** ■ **Belmont**

Cada diseñador de videojuegos es diferente. A algunos les gusta hacer siempre cosas diferentes, y otros son fieles a su estilo, incluso 30 años después. Son artistas, a fin de cuentas, y cada uno es un mundo. Koji Igarashi es uno de los grandes, y «Bloodstained: Ritual of the Night» está gustando mucho a los fans. ¡Merece la pena!



## EL TÁNDEM PERFECTO

**No se me ocurre una unión más perfecta que los creadores de «Darks Souls» y el creador de Juego de Tronos, para diseñar un videojuego. «Elden Ring» va a ser flipante pero, ¿a quién no le gustaría un videojuego de Juego de Tronos, creado por FromSoftware?** ■ **Mano del Rey**

«Elden Ring» ha sido una sorpresa, porque no es muy común que las compañías japonesas usen a colaboradores extranjeros para sus guiones. Pero como dices parece que están hechos el uno para el otro, porque FromSoftware puede aportar su propia épica a las ideas de George R.R. Martin.

La verdad es que un juego con la ambientación de Juego de Tronos y el estilo de «Dark Souls», a priori parece que arrasaría.



## PARA ZURDOS

**¿Me recomendáis un buen ratón para zurdos, con el que jugar online?** ■ **Kimio**



Algunos modelos de ratón disponen de versión específica para zurdos, pero no todos. Nuestro consejo es que elijas tu favorito y luego mires si hay versión para zurdos. Si no es así, la mejor solución puede ser comprar un ratón ambidiestro, que se usa con ambas manos, de los que hay muchos modelos. Por ejemplo el Razer Lancehead Tournament Edition.

## CÓDIGOS DE DESCARGA

**Parece que algunos lectores seguís con problemas con la recepción de los códigos de descarga del juego de regalo. Repasemos de nuevo las instrucciones para solicitarlos y evitarlos en la medida de lo posible.**




- Tenemos comprobado que la mayoría de problemas con la recepción de códigos se produce con usuarios que usan direcciones de email con dominios de Microsoft: msn, live, hotmail, etc. Sobre todo hotmail. Así que, por favor, aunque ya lo avisamos en las instrucciones de la web, insistimos: NO USES HOTMAIL para solicitar tu código.
- Si ves que el código no te ha llegado, asegúrate de que no ha entrado en el buzón de Spam.
- Si, aun así, necesitas solicitar tu código pues sigue sin llegarte, utiliza esta dirección de email para ello: **clave.micromania@gmail.com** No uses Facebook (hay problemas con los privados) ni Twitter para solicitarlo. Dejar un comentario en una noticia tampoco resuelve nada. Envía un email. Gracias.

# ZONA micromanía

¡Bienvenidos este espacio de los que compartimos la pasión por los videojuegos en las múltiples formas que nos brindan los títulos de PC!

## ZONA MICRO PANORAMA INDIE

Las tiendas online apuestan por ampliar catálogo a toda velocidad, con ofertas y títulos interesantes cada mes. Pero, en el terreno indie, cada vez hay más calidad y métodos originales para llamar la atención. El objetivo es no quedarse atrás respecto a los grandes.

## ITCH.IO

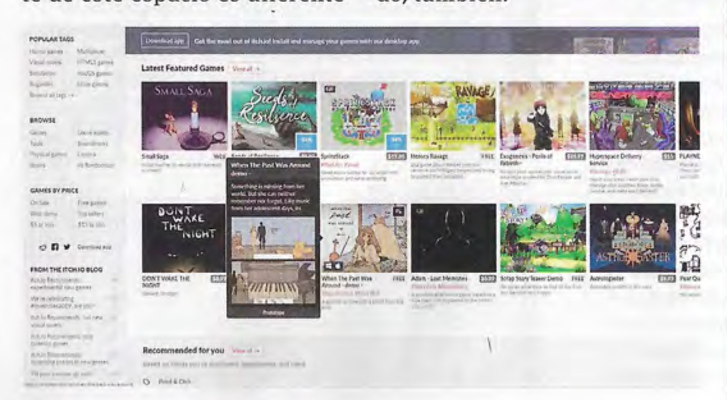
### Una tienda diferente



- **Género:** Varios ■ **Idioma:** Varios
- **Desarrollador:** Varios
- **Fecha:** Ya disponible
- **Web:** *itch.io*

**INTERÉS:** ■■■■■■■■■

Kids» o «Wake the Night» son algunas de las recomendaciones del blog de Itch.io. Una tienda online que se centra en títulos indie. Quizá estos nombres no suenen mucho, pero son toda una experiencia por su carácter experimental. El escaparate de este espacio es diferente por dar libertad a los creadores. Cualquiera puede poner en él sus títulos. Con un control total sobre la forma de exhibirlos. Quizá, esta falta de limitaciones de lugar a controversias. Pero, de momento, nos gusta y el apoyo de Itchi.io a las Game Jam en todo el mundo, también.






## GUERRILLA GAME FESTIVAL

### En 2020 llega la segunda edición

■ **Género:** Game Jam ■ **Lugar:** Madrid ■ **Empresa:** La Nave ■ **Fecha:** 2020
■ **Web:** *guerrillagamefestival.es* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■

La presencia de la alcaldesa de Madrid, Manuela Carmena, dio un carácter oficial a la primera edición de Guerrilla Game Festival. El evento tuvo lugar en abril pasado, pero sus responsables ya cuentan con que habrá una segunda edición el año que viene. Los desarrolladores independientes tuvieron el espacio municipal de La Nave a su disposición y este repetirá. Con la esperanza de que el nuevo consistorio mantenga y mejore su apuesta por la producción de videojuegos en España. La presencia de universidades, profesionales del sector y entidades colaboradoras promete crecer en 2020 con este nuevo festival.

## EN CAMPAÑA

### ADA LOVELACE, LA ENCANTADORA DE NÚMEROS



Conforme se eliminan tabúes en la historia de la ciencia, nombres como Ada Lovelace cobran cada vez más notoriedad. Se la considera como la primera programadora informática de la historia, en el s. XIX, antes de que existieran los ordenadores. Se le atribuye el trabajo junto a Charles Babbage en la "máquina analítica", con la creación de un algoritmo para dar instrucciones a esta.

En cuanto al proyecto de financiación colectiva, estamos ante un cómic que forma parte de la Colección Científicos. Incluso con tarjetas perforadas para quien aporte algo más y otros tomos de la serie.

■ *www.verkami.com*

### ROGUEBOOK



La fecha que se plantean los desarrolladores de «Roguebook» es 2020. El juego, en principio, solo se lanzará en Steam. Su concepto de cartas y combates se presta a cualquier plataforma, pero nos alegra ver que el PC se lleva el primer puesto.

Entre las opciones que se barajan para esta campaña hay una edición Premium. Esta contendría versiones alternativas de cada héroe, la BSO y un libro de arte en formato electrónico. Además, no se trata del primer juego de sus responsables. Ya lanzaron «Faeria» hace un par de años.

■ *www.kickstarter.com*

La importancia del panorama indie llega a las instituciones y se ha impuesto como la mejor forma de apuntalar una industria que, en España, no acaba de despegar como tal. Incluso vemos quien despunta con la Realidad Virtual, mientras mantienen el presupuesto muy reducido, lo que es todo un logro. Aunque el abaratamiento del hardware para PC no parece acompañar, de momento, esperamos que sea algo que cambie con el tiempo. Eso sí, hay argumentos para ser felices al ver nuevos proyectos. Con lo nuevo de los creadores de «ABZÛ», por ejemplo, más apuestas en Free to Play y hasta ediciones especiales de esas que quitan el aliento en cuanto se abre la caja que las contiene. En estas páginas hay todo eso y mucho más.

## ÍNDICE DE CONTENIDOS





Parece que la RV "para todos" se desinfla. En el E3 los nuevos modelos para PC aportan mejoras sin revolucionar. Valve Index está aquí, Rift S mejora software y hardware. HTC se mantiene como referencia. El software, por su parte, ha traído un aire de madurez.

# TELEFRAG VR

## Sin bandos de buenos ni malos

**Género:** Acción **Compatibilidad:** HTC Vive, Oculus Rift y WMR
**Desarrollador:** Anshar Studios **Disponible:** agosto 2019 **Precio:** Por determinar
**Web:** *telefragvr.com* **INTERÉS:**



Agradecemos la profundidad que empiezan a alcanzar algunos títulos en Realidad Virtual. Aunque intenten suplir las limitaciones de control con otros aspectos. Es el caso de «Telefrag VR», que añade diseños de armamento para diferenciar a nuestra unidad. Con dos modos de disparo y un ataque basado en la tele portación. Parece una buena forma de aprovechar lo que hay, a falta de la libertad que proporcionan el ratón y el desplazamiento de los juegos clásicos en primera persona. La lucha frente a frente y escalar en la clasificación hacen el resto.

# PIXEL RIPPED 1995

## La nostalgia inmersiva

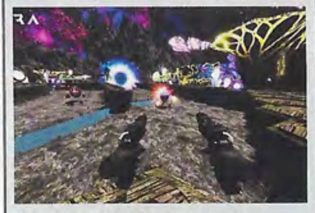
**Género:** Aventura **Plataforma:** HTC Vive, Oculus Rift, WMR **Desarrollador:** ARVORE Inmersive Games Inc. **Disponible:** 2020
**Precio:** Por determinar **Web:** *www.pixelripped.com* **INTERÉS:**



Hay algo que nos puede traer la RV y que puede ser tan revolucionario como los saltos en el tiempo. Eso es lo que se toma en serio el equipo de ARVORE. Hace un par de años nos llevaron a 1989 y ahora han confirmado que trabajan en la década de los 90. Con nuevas máquinas en las que jugar y experiencias con una paleta de color acorde a la época. Una mezcla de RV, Aumentada y nostalgia que puede ser la sensación narrativa de 2020. No solo invita a jugar, sino a descubrir cómo era el mundo "friki" hace décadas.

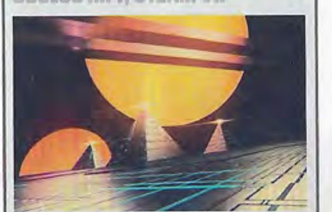
## DEMOS

### AIRA VR
HTC VIVE, OCULUS RIFT, WMR



**En «Aira VR» se mezclan elementos de "tower defence"** con acción en primera persona, en mundos fantásticos que se actualizan a menudo.
*www.aira-vr.com*

### OFFSCREEN COLONIES VR
HTC VIVE/OPEN VR, OCULUS RIFT, STEAM VR



**Como demostración gráfica, musical y de desarrollo,** añade ahora interacción para ver su mundo de forma gratuita.
*conspiracy.hu/release/64k/offscreen_colonies*

### SIEGEVR
OCULUS RIFT



**La destreza con el arco y las flechas** es algo que la RV domina. Con esta demo lo vemos claro.
*www.oculus.com/experiences/rift/*

Gracias a los diarios de desarrollo nos acordamos de juegos que ya dábamos por perdidos. También, nos llevamos alegrías por el cambio de aires de algunos títulos. Mientras, las demos siguen siendo una buena forma de tomar decisiones. Todo sigue su camino...

## DEMOS

### CRYING IS NOT ENOUGH: REMASTERED



**Como si viajáramos a la saga «Resident Evil»,** este juego nos presenta una experiencia de supervivencia y acción donde no falta el terror.

*storylineteam.com*

### ZORK 1 REMAKE



**Alguno de los presentes jugó a «Zork»** o a los sucesores de esta aventura conversacional. Ahora, se renueva en tercera persona y con toda la esencia del original.

*store.steampowered.com*

### XENON RACER



**Una de las bazas de «Xenon Racer»** son sus carreras multijugador a pantalla partida, con coches entre luces cegadoras y gas Xenon como combustible.

*xenonracer.com*

# THE PATHLESS

## Un águila y un arquero de lo más compenetrados

**Género:** Acción **Idioma:** Por determinar **Estudio:** Giant Squid **Disponible:** 2019 **Precio:** Por determinar
**Web:** *www.thepathless.com* **INTERÉS:** ■■■■■■■■■■

Para quien viviera las aventuras submarinas en «ABZÛ», quizá no hagan falta presentaciones. Giant Squid han sabido motivar al jugador con un planteamiento sencillo y un mundo de lo más inmersivo, en todos los sentidos. Ahora, con «The Pathless», su apuesta parece tornarse algo más hacia la acción. Pero con un arquero y un águila en el eje de lo que promete ser una aventura muy original.

En el campo de la arquería, este título opta por una forma particular de entender la puntería. En lugar de ponernos nerviosos, con la tensión de apuntar, todo se basa en los tiempos. Esto facilita el movimiento del personaje mientras hace acrobacias y dispara. El objetivo es conseguir una experiencia satisfactoria para todo tipo de jugadores, no solo los más hábiles. La distancia y el tiempo que se invierte en apuntar serán responsables de un premio mejor.



**Los responsables de «ABZÛ»** apuestan por una aventura en la que disparar flechas es compatible con un águila, de compañera infatigable.





## DIARIO DE DESARROLLO

### MOTOGP 19



Las charlas con la comunidad del equipo de Milestone son toda una fuente de información para los aficionados al motor.

*twitter.com/milestoneitaly*

### BEYOND GOOD AND EVIL 2



Saltarse la conferencia de Ubisoft en el E3 2019 no nos sabe tan mal con este juego, que adelantó datos e imágenes antes de la feria.

*beyondgoodandevil.ubisoft.com*

### IMPERATOR ROME



Piratas, volcanes y tormentas son parte de lo que analizan los diarios de desarrollo de este interesante juego de estrategia de Paradox.

*www.gameimperator.com*

### METAMORPHOSIS



Kafka en un videojuego, no es del todo original, pero sí por cómo lo presentan Ovid Works; En primera persona y como aventura.

*metamorphosisgame.com*

Grandes nombres siguen ampliando contenidos. Algunos, como tabla de salvación. Otros, con un éxito que prometen mantener gracias a las novedades. Pero ambién hay casos que son un misterio, por cómo cambian de rumbo tras años de cuidar a su comunidad.

# MONSTER HUNTER WORLD: ICEBORNE

## Edad de hielo, era de monstruos

**Género:** Acción **Idioma:** Español **Estudio:** Capcom **Disponible:** invierno 2019 **Precio:** 39,99€ **Web:** *www.monsterhunter.com* **INTERÉS:**

Aunque en consolas llegará antes, este invierno tendremos frío por partida doble, si el cambio climático no acompaña. Será época de cazar monstruos con la saga de Capcom. En una zona helada donde avanzar será más lento de lo habitual. Porque la nieve nos hará encontrar huellas y bestias a un ritmo pesado. Algo en lo que ayudarán animales alados, buscafrutos capaces de evitar avalanchas y entornos que acabarían con los menos preparados.

Iceborn es un contenido de pago que se añadirá al juego base. Se trata de una expansión que cambia mecánicas de juego y añade elementos como un gancho. Este sirve de arma y herramienta. Además, tendremos que cuidar bien la alimentación, para no perder demasiado calor en momentos cruciales. Una historia nueva, monstruos y entornos se abrirán ante nosotros a finales de año.





**En «Iceborn», Capcom añade un gancho** que cambia el comportamiento de las bestias, así como varias armas nuevas para lidiar con ellas.

# DESTINY 2: SHADOWKEEP

## El siguiente capítulo es en la Luna

**Género:** Acción **Idioma:** Español **Estudio:** Bungie **Disponible:** 17 de septiembre 2019 **Precio:** Por determinar **Web:** *www.bungie.net* **INTERÉS:**

El siguiente paso para Bungie es un canto a la libertad con el regreso de Eris Morn y lo que ha desenterrado en la Luna.

El formato digital da control a Bungie sobre la venta. Los beneficios pueden servir para que den su visión más personal del juego, con un contenido nuevo que promete unificar las comunidades en todas las plataformas.

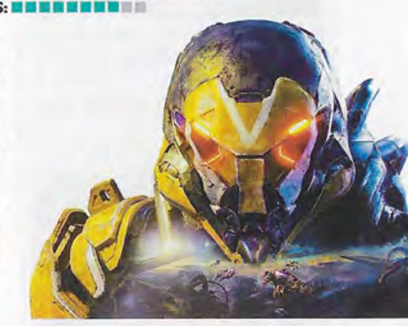



# ANTHEM

## Mejoras antes del cataclismo

**Género:** Acción **Idioma:** Español **Estudio:** Bioware **Disponible:** Julio 2019 **Precio:** Gratis **Web:** *www.ea.com* **INTERÉS:**

A finales de mayo se abrió un poco más el repertorio de opciones en «Anthem». Los cambios afectan a las alabardas y a muchos aspectos del juego. Aunque durante el E3 haya pasado desapercibido, no así su evento Cataclismo. Con ocho semanas de duración abre un área nueva. El premio consiste en armas, equipamiento y objetos nuevos.



## MODS

### FINAL FANTASY VII
### REMAKO HD



Aunque habrá un futuro «Final Fantasy VII» nuevo, este mod multiplica la resolución por cuatro.
*captrobau.blogspot.com/p/download.html*

### THE ELDER SCROLLS III
### MORROWIND REBIRTH



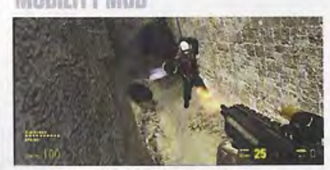
Lo que han conseguido con este mod es impresionante, con un aspecto muy superior al original.
*www.moddb.com/mods/morrowind-rebirth*

### ARK: SURVIVAL EVOLVED
### CONCURSO DE MODS



35.000 $ de premio están en juego para los mejores mods. Para motivarnos, la campaña premia la cooperación en multijugador.
*survivetheark.com*

### HALF-LIFE 2
### MOBILITY MOD



Un defecto de los juegos veteranos en primera persona es su forma de moverse. Este mod lo arregla.
*www.moddb.com/mods/mobility-mod-for-half-life-2*

El salto de los juegos de navegador a Steam proporciona ventajas a los jugadores que se adaptan. Esto implica que tenemos más opciones a la hora de jugar. Nos quedamos con el ordenador y su potencia, así como las ventajas de seguridad que aporta la tienda de Valve.

## ACTUALIZADOS

### HEARTHSTONE



**Las calles de Dalaran se convierten en objetivo** con una nueva actualización.

*www.blizzard.com*

### ARMORED WARFARE: MOSCOW CALLING



**La capital de Rusia abre sus calles a los tanques** cuando un plan de paz se ve frustrado.

*aw.my.com*

### RING OF ELYSIUM



**Este Battle Royale sigue en acceso anticipado** desde Steam con áreas azotadas por desastres.

*www.ringofelysiumonline.com*

### ALBION ONLINE



**El parche de Oberon 8 ha llegado con polémica** por la retirada de contenidos.

*albiononline.com*

### BRAWLHALLA



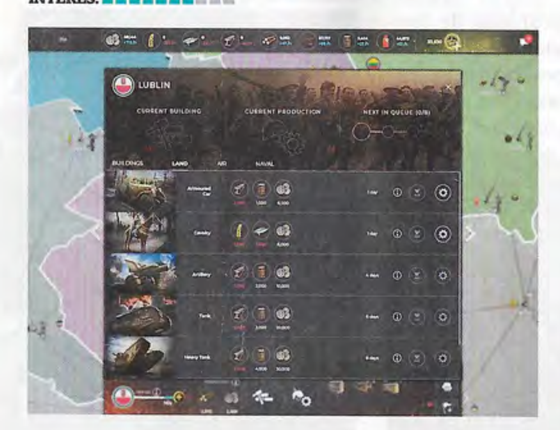
**Los personajes de Hora de Aventuras** no son la única novedad en este juego de combate.

*www.brawlhalla.com*

# SUPREMACY 1914

## Elige imperio y domina el mundo

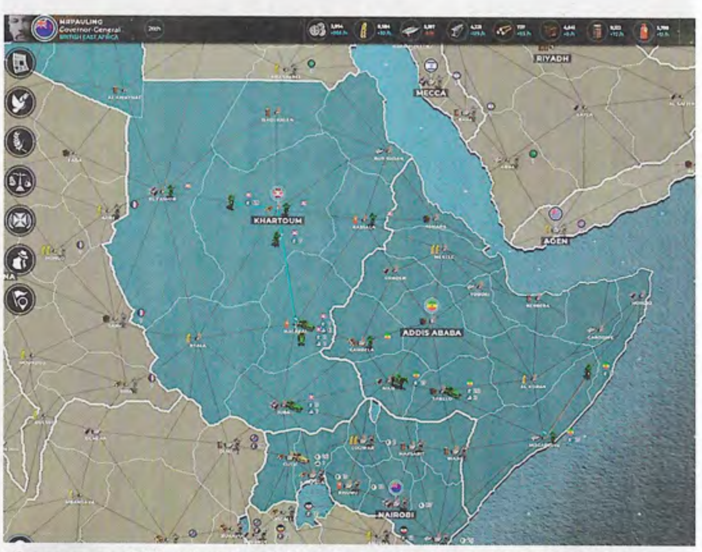
**Género:** Acción **Idioma:** Español **Estudio:** Bytro Labs GmbH **Lanzamiento:** 20 de junio 2019 **Web:** *www.supremacy1914.com*
**INTERÉS:**







Con la llegada a Steam de este clásico de la estrategia se adereza una tendencia marcada. Da igual dónde hayamos jugado antes a un juego. Los servidores pueden lidiar con todas las tiendas y hasta plataformas bien diferentes. Siempre que el desarrollador y los dueños de estas se pongan de acuerdo. Así, pasamos de la ventana del navegador a algo igual de familiar, pero con las ventajas de estar conectados a Steam, en cuanto a herramientas sociales y protección. Respecto a «Supremacy 1914», es el clásico que empezó muchas pasiones en el género. Con alianzas que afianzar o romper, mientras las tropas se reparten por el mapa y las amistades vuelan por los aires.




**«Supremacy 1914» ofrece multijugador en tiempo real,** con hasta 500 oponentes por mapa y jugar con cuentas de «Call of War» o «Conflict of Nations».

## APÚNTATE A LA BETA

### VERMINTIDE 2: VERSUS



El multijugador de «Warhammer: Vermintide 2» es una delicia que recuerda mucho a la intensidad de «Left4Dead». Ahora, con «Versus», se centran en unos combates cuatro contra cuatro, donde se podrán encarnar las fuerzas del pacto oscuro, tanto Skaven como Chaos y los héroes de Ubersreik.

*Vermintide.com/versus*

### GHOST RECON: BREAKPOINT



Uno de los títulos más sonados de Ubisoft permite ya apuntarse a su beta. Esta promete colocarnos en el papel de Ghosts, en diferentes entornos de Auroa. El modo campaña se mezclará con el online, gracias al "Social HUB". En el competitivo, los grupos serán de cuatro, con dos bandos.

*ghost-recon.ubisoft.com*

Quizá no haya peor época para regalarse ediciones coleccionista o detalles varios que el verano. Es todo lo contrario al crudo invierno, cuando los regalos de Navidad cubren cualquier exceso en el gasto. Eso sí, viene muy bien empezar a ver lo que está por llegar...

# DOOM ETERNAL

## Desde el infierno y más allá

**Género:** Acción **Idioma:** Español **Estudio:** id Software / Bethesda **Web:** *bethesda.net* **INTERÉS:**

El mal ha empezado a liberarse, más todavía, con las ediciones estándar, Deluxe y coleccionista de Doom Eternal. El juego de id Software va a tener mucho que decir en meses próximos con sus versiones de lujo.

La edición coleccionista de «Doom Eternal» destaca por incluir el casco de Slayer a tamaño real con luces y todo. También por añadir el pase de año uno, lo cual nos deja claro que habrá contenidos a descargar después del lanzamiento. Esta versión suma la banda sonora del juego actual y del de 2016 en formato de descarga. Un libro añade información sobre los acontecimientos del juego. Pero no faltan tampoco una litografía, un diseño especial del Slayer demoníaco o sonidos del «Doom» clásico para las armas. Todo viene con un paquete especial y caja de metal, aunque los discos ya no sean parte fundamental de los juegos.






**Con la llegada de «Doom Eternal** parece definirse el rumbo que seguirá la franquicia durante los próximos años, con atención a los fans de la saga.

## DE COMPRAS

### SOULCALIBUR VI - LIMITED SILVER COLLECTOR EDITION

**La figura de Sophitia ya puede convencer a muchos fans** de la saga de Bandai Namco, a esto se añade el juego, banda sonora y pase de temporada, todo por 149,99€.

*en.bandainamcoent.eu*



### FINAL FANTASY IX

**Parece que la fiebre de «Final Fantasy» va en aumento** y lo vemos con las figuras de Yitán y Garnet que pasan de 120€ cada una.

*store.eu.square-enix-games.com*



### WOW ANNIVERSARY 15TH ED.

**Para los nostálgicos de «World of Warcraft»,** pero también para los recién llegados, he aquí la versión clásica definitiva por 99,99€.

*gear.blizzard.com*



### BORDERLANDS 2

**Jack, como personaje de «Borderlands 2»,** tiene sus seguidores. Suficientes para valorar esta figura de 18 cm por 29,95€.

*www.game.es*



## PARA TU COLECCIÓN

### BLACKSAD: UNDER THE SKIN

El 26 de septiembre está previsto que llegue a las tiendas «Blacksad». El juego, que estará en castellano, con voces y textos, promete ser todo un homenaje a la obra en que se basa. Péndulo Studios no ha dejado pasar la oportunidad de añadir valor con una versión que incluirá una figura en resina y un libro de arte.

*pendulo-studios.com*




## LECTURAS

### REVOLUCIÓN INDIE

Siempre ha habido juegos indie. Es la forma en que empezó la industria. Ahora se ven los desarrollos independientes como una forma de entrar. También, con el punto de vista de los románticos que no buscan nada especial. Sea como fuere, Revolución Indie es un libro para entender mejor cómo está el panorama. Con 101 títulos independientes, entrevistas a creadores y conclusiones sobre cómo puede o ha de evolucionar el concepto indie.

*www.heroesdepapel.es*



■ **Evento:** ESL One Hamburg 2019 ■ **Juego:** DOTA 2 ■ **Compañía:** ESL ■ **Fecha:** 26 a 28 de octubre 2019 ■ **Web:** *play.eslgaming.com*

# ESL ONE CON DOTA 2 EN HAMBURGO

## Los 16 mejores equipos formarán parte de un festival más allá de la competición.

El festival más grande de «DotA 2» ya tiene fechas en Europa y tendrá lugar del 16 al 28 de octubre en Hamburgo, Alemania. El torneo doblará el número de equipos hasta los 16, que estarán disponibles para sesiones de firmas. Se trata de dar algo más que un campeonato a los aficionados. Con experiencias que incluyen también concurso de cosplay.

Ulrich Schulze, Senior Vice President of Product de ESL comentó: "estamos ansiosos por traer ESL One de vuelta a Hamburgo después de que el año pasado obtuviéramos un exitoso debut de nuestro tour de eventos". Con lo que se espera un evento con más opciones y que supere los 10.000 asistentes que se consiguieran en la ESL One Hamburg 2018.

La venta de entradas para el festival se abrió el 7 de mayo, con precios que van de los 39€ hasta 299€.






■ **Evento:** 2019 Summer Split ■ **Juego:** League of Legends ■ **Compañía:** Riot ■ **Fecha:** verano 2019 ■ **Web:** *watch.lolesports.com*




**Tanto en directo como posteriormente,** el pase All Pro View ofrece varias cámaras e información ampliada sobre las partidas.

# CONTROL TOTAL EN LOL

## «League of Legends» copia a «Overwatch»

Durante el Split de verano de este año, Riot ha puesto en marcha un pase especial para ver su evento. Este tiene mucho que ver con lo que Blizzard ya ofrece con «Overwatch» y sus encuentros. Porque proporciona un control muy cercano sobre la experiencia. Con la posibilidad de tener varias cámaras a disposición del espectador, tanto en vivo como en diferido. La información que se proporciona es mucho mayor que antes y hay posibilidad de compartir todo con amigos. El pase All Pro View es un primer paso que puede exportarse a otras competiciones de «League of Legends».

Con Youtube como herramienta principal, el precio para LEC Summer 2019 es de 14,99€, con un acceso al resto de competiciones por 19,99€. Si eres fan de Riot, no te lo puedes perder.

# SALÓN DE LA FAMA




## JOONA "SERRAL" SOTALA

Con los Zerg como raza, Joona "Serral" Sotala, es un jugador finés de «StarCraft 2» que destaca entre la élite del juego de Blizzard. Solo la idea de superar a los coreanos en uno de sus títulos fetiche ya es todo un mérito. Pero ganar en la Blizzcon es suficiente para dejar claro que todo puede cambiar. Algo que no parece relegado a un momento de suerte, sino que viene de 2018. La calidad de Serral empezó a verse realmente el año pasado. Su índice de errores en partida es bajísimo y ha dado a ENCE eSports un puesto destacado entre los equipos internacionales.

De momento, el jugador está en el primer puesto del circuito WCS, con unas ganancias totales por encima de 600.000 euros.



**Resulta difícil ver a Serral lejos del primer en WCS desde 2017** y, pese a su juventud, colecciona una serie de récords en «StarCraft 2».

**Evento:** Movistar Riders Academy **Juego:** League of Legends **Compañía:** Movistar **Lugar:** Madrid **Fecha:** 2019 **Web:** *www.riders.gg*

# MOVISTAR RIDERS ACADEMY

## Una nueva edición en busca de los mejores nuevos jugadores.

Acceder a un equipo profesional y a sus recursos es algo que solo los mejores pueden conseguir. De ahí que iniciativas como Movistar Riders Academy sean una oportunidad para muchos aspirantes. Con una segunda edición que llega en 2019 y permitirá a cinco finalistas formar parte del equipo cantera de Movistar Riders.

Entre el 27 de mayo y el 23 de junio, tras la edición X de Gamergy, los elegidos estarán a las órdenes de Mario "Motroco" Martínez. El director del proyecto ayudará en la formación de los futuros profesionales. Aunque se trata de una competición muy reñida, donde de los 12.000 inscritos de 2018 solo 400 pasaron el primer corte.






**Evento:** Dreamhack Valencia 2019 **Juego:** Varios **Compañía:** Dreamhack **Fecha:** 5 a 7 de julio 2019 **Web:** *www.dreamhack.es*

# DREAMHACK VALENCIA 2019

## Valencia es la cita que le toca a Dreamhack este verano en España, con un circuito profesional al más alto nivel.

Se puede hablar de experiencia a todos los niveles, gracias a que Dreamhack es un evento veterano en los esports. Valencia, además, ha vivido muchos momentos memorables con la celebración de esta cita, que recorre ciudades a nivel mundial. Con particularidades que hacen única esta oportunidad.

Las entradas para Dreamhack Valencia 2019 se dividen en tres niveles. Con las más caras, a 90€ en puerta, que dan acceso a los tres días de la Zona Expo y a todo el entorno LAN, así como los torneos oficiales. Por 30€ se puede optar a los esports del 5 al 7 de julio y la exposición, con actividades proporcionadas por las diferentes marcas presentes. También hay una entrada por 15€ que permite entrar un día a Dreamhack. Eso sí, como en ocasiones anteriores, comprar por adelantado proporciona descuentos de hasta el 40%.

DREAMHACK
VALENCIA 2019

## LIGAS PRINCIPALES DE E-SPORTS





### LVP

Si quieres seguir en directo los enfrentamientos de una de las ligas nacionales con más solera, no dejes de pasar por la web de la LVP. Hay torneos diarios. **Web:** *www.lvp.es*
**Retransmisiones:** *www.twitch.tv/lvpes*




### ESL - SPAIN

La mayor compañía de eSports del mundo; mueve una enorme cantidad de jugadores y reparte cuantiosos premios.
**Web:** *play.eslgaming.com/spain*
**Retransmisiones:** *www.twitch.tv/esl_spain*




### OGSERIES UNIVERSITY

La liga universitaria de eSports regresa en una nueva temporada con torneos para «League of Legends» y «HearthStone» entre otros títulos, enfrentando a 16 equipos.
**Web:** *www.ogseriesuniversity.com*

## EL TERMÓMETRO

### CALIENTE




#### OVERWATCH MULTICAMARA

Una de las medidas para mejorar la experiencia de ver partidas en el juego de Blizzard implica ahora el multiángulo, dentro de las herramientas de personalización.
*www.playoverwatch.com*

### TEMPLADO



#### IMMORTALS GAMING CLUB

Optic Gaming acompaña ahora a Inmortals, LA Valiant, MIBR y the Houston Outlaws tras la compra de Infinite Esports & Entertainment por más de 100 millones de dólares.
*opticgaming.gg*

#### FAKER TIENE FIGURA

El primero jugador de League of Legends que puede presumir de figura propia y oficial es Faker, que es parte del juego de Riot de forma especial.
*thesuperplay.com*

#### EFOOTBALL PES 2020

Con un cambio de nombre a eFootball PES 2020, Konami parece centrarse en el aspecto como esport de su franquicia de fútbol este año.
*www.konami.com*

### FRÍO

#### APEX SE MANTIENE

Pese a mostrar la segunda temporada de «Apex Legends» en el E3 2019, el juego se enfrenta a problemas en los que la comunidad es vital para descubrirlos.

#### ALCOHOL CON ESPORTS

Marcas como Miller empiezan a promocionar el consumo de bebidas alcohólicas entre los jóvenes, a diferencia del mercado tradicional de los videojuegos, muy contrario a estas. ¿Cómo acabará la cosa?

EN PORTADA

# HERETIC II

## La magia de la acción 3D arrasó nuestro PC

De 1994 –fecha de lanzamiento de «Heretic» – a 1998, en que apareció su segunda parte, vivimos la épica historia de la lucha contra los Cuatro Caballeros de la Serpiente que, en un ejercicio de diseño y narrativa nada habitual, se dividió entre esta saga y otra paralela, «Hexen». Y en menos de un lustro vivimos no solo una epopeya de aventura, acción y hasta un ligero toque de rol, sino una evolución técnica en el apartado gráfico que nos dejó boquiabiertos. Era un momento en que cada avance en la tecnología era prácticamente revolucionario –como muestra, en la siguiente página tienes la Banshee–, y la gente de Raven –responsable de ambas sagas– supo encontrar el mejor aliado en id Software para desarrollar esta trama en cuatro juegos. En el número 46 de Micromanía pudimos disfrutar de la preview de «Heretic II», que nos anticipaba un cierre impresionante para la historia, con el carismático Corvus como protagonista absoluto. Lo que empezamos a atisbar de «Heretic II» daba tal impulso a la acción y el diseño, que asustaba.

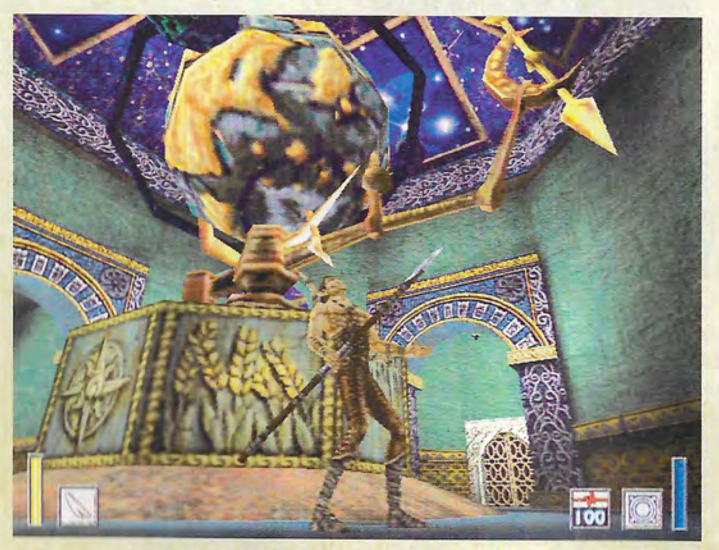


**La magia, el fuerte de Corvus,** nos dejó ver un buen número de espectaculares hechizos y sortilegios.






**MICROMANÍA 46, TERCERA ÉPOCA**
Hace 20 años un mago elfo ocupaba la portada de Micromanía en el número 46. Corvus, personaje clave en las sagas «Heretic» y «Hexen», volvía para dar nueva vida a la primera en un nuevo y alucinante mundo en 3D, que nos dejó pasmados.



**La base técnica de «Heretic II» se encontraba en el motor de «Quake II»,** gracias a la habitual colaboración en este apartado entre id y Raven.

EL PERSONAJE

### LEVELORD



Uno de los diseñadores de niveles más famosos de la historia. Hemos disfrutado del trabajo de Richard "Levelord" Gray en clásicos como «Duke Nukem 3D» o «SiN». Sus mapas en «Scourge of Armagon» sentaron las bases de los diseños de «Quake III». Actualmente trabaja en proyectos pequeños y vive en Moscú.

DESTACADO
# SIN

## ¡Y Levelord se convirtió en colaborador de Micromania!

Tuvimos el placer y el honor de conocer personalmente a Richard Gray en la presentación oficial en Europa de «SiN». Allí, además de mostrarse como un tipo realmente encantador –y que chapurreaba algo de español, aprendido en Texas mientras trabajaba para Ritual–, hicimos un contacto que, unos meses después, nos permitió contar con su exclusiva colaboración en Micromanía. El mismísimo Levelord se encargó de preparar un reportaje sobre el diseño y desarrollo de «SiN», en el que compartía con todos los lectores algunos de sus trucos y secretos para trabajar, a la hora de afrontar el diseño de un buen nivel en un juego de acción. Si Levelord era conocido por los mensajes ocultos en sus juegos, en este número de Micromanía hizo todo lo contrario. ¡Qué grande!





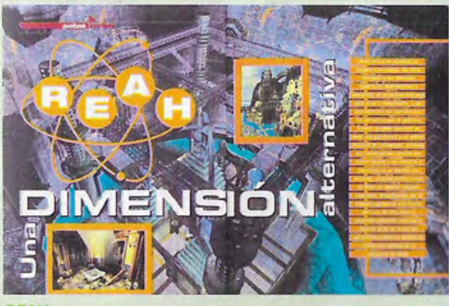
## VOODOO BANSHEE

¿Qué tenía la Voodoo Banshee, la más revolucionario tarjeta gráfica de 3Dfx hace 20 años, que volvía loca a toda la industria? Básicamente, unir en un solo componente lo que era el santo grial de entonces: funciones gráficas y de aceleración 3D en una tarjeta, basada en el chio más popular y potente del momento, el Voodoo 2. Prácticamente todas las compañías de hardware lanzaron su propio modelo de Banshee, y las reunimos a todas en un reportaje especial.




## MICROMANÍA 46 TERCERA ÉPOCA

**Muchas y buenas aventuras de hace 20 años aún permanecen en nuestra memoria, pero no menos buenos eran los juegos de acción y velocidad...**




### REAH
Una aventura de esas de "estilo «Myst»", que era de lo más complicado que habíamos jugado jamás. Y sí, eso exigía que publicáramos un Patas Arriba exhaustivo.




### KING'S QUEST: MASK OF ETERNITY
La octava entrega de una de las sagas más legendarias de la aventura, con el sello de Sierra, daba un vuelco total con su adaptación a un mundo 3D, como vimos aquí.




### HALF-LIFE
Cada vez estaba más cerca el juego que estaba destinado a convertirse en un hito en el mundo de la acción 3D. «Half-Life» se dejaba ver en la preview del número 46.




### NEED FOR SPEED & ART FUTURA
Cerramos con dos clásicos de Micromanía de hace dos décadas: la nueva entrega de «NFS», que se convirtió en el MegaJuego del mes, y el especial de Art Futura 98.

EN PORTADA

# GTA IV

## ¡Niko, my friend! ¡Por fin llegas al PC!

Pocos juegos y sagas hay que sean tan conocidas incluso fuera del mundo del videojuego como «GTA». Quizá las de Mario, «Tomb Raider» y poco más. Y es que cada nuevo título de Rockstar y de la saga se convierten en todo un acontecimiento. «GTA IV», para seguir la tradición apareció en PC más tarde que en otras versiones –iba a ser en noviembre de 2008, y acabó siendo diciembre, más de seis meses después–, pero lo que pudimos ver de «GTA IV» en la Games Convention de 2008 nos dejó pasmados. El reportaje del número 165 de Micromanía desvelaba algunas de las claves de la versión para PC:las mejoras gráficas, el editor de vídeo para grabar secuencias y compartirlas en el Club Social, el control de densidad de tráfico... Como pudimos comprobar poco después, iba a ser un juegazo.







**Niko Bellic, el protagonista de «GTA IV»,** ha sido uno de los más carismáticos de la saga de Rockstar.



**Liberty City pintaba fabulosa en la versión PC.** No solo tenía numerosas mejoras gráficas, sino que «GTA IV» también incluyó un editor para grabar vídeos.






**MICROMANÍA 165, TERCERA ÉPOCA**

Nos fuimos a la Games Convention para hablar con Rockstar y ver la versión para PC de «GTA IV» y, claro... ¡le dimos la portada del número 165 de Micromanía! Porque además de una gran exclusiva, lo que nos enseñaron nos dejó pasmados. ¡Niko!

EL PERSONAJE

### MORRIGAN

Bruja de la Espesura de Korcari y cambiaformas. La hija de Flemeth es uno de los personajes más carismáticos de toda la saga «Dragon Age». Su presencia en todos los juegos –aunque sea solo como mención, en «Dragon Age II»–, es sintomática de su relevancia en el universo de juego. Y fue el primer personaje que apareció en el "teaser" de «Inquisition». Por algo sería...



# DESTACADO
# DRAGON AGE ORIGINS

## BioWare elevó, otra vez, el listón del rol para PC





La leyenda dice que lo que debía haber sido «Baldur's Gate III» acabó convirtiéndose en «Dragon Age Origins». Puede que sí, puede que no. BioWare, en todo caso, era quien mandaba en el rol de fantasía para un jugador y nos descubrió un nuevo universo plagado de personajes increíbles, batallas épicas y la historia de los Guardianes Grises luchando contra la Plaga. El brutal tráiler de presentación del juego –al ritmo del "This is the new shit", de Marilyn Manson– se quedaba pequeño cuando nos sumergíamos de lleno en el juego. La presentación que tuvimos en la Gamescom nos dejó tan impactados que se convirtió en uno de nuestros grandes deseados para 2009.





## GAMESCOM 2008

El final del verano de 2008 nos llevó, de nuevo, a Alemania, a disfrutar de la Gamescom y de los increíbles juegos que pudimos ver allí –algunos por primera vez–: «Fallout 3», «Dragon Age Origins», «GTA IV», «Diablo III», «StarCraft II», «Far Cry 2», «Empire Total War»... ¡Casi nada! Y cada año es más y más grande.





## MICROMANÍA 165 TERCERA ÉPOCA

**Deporte, estrategia, acción y un inclasificable «Spore» –¿simulación, estrategia, táctica, rol?– ocuparon espacios destacados en el número 165.**




### FIFA 09

¡Ah, el deporte rey! Año tras año, «FIFA» da un paso adelante y aporta nuevos detalles y más realismo. El primer contacto con la versión 09 estuvo aquí.




### PRINCE OF PERSIA

Una reinvención en toda regla era la que proponía Ubisoft de «Prince of Persia». Y lo hacía no solo en el diseño de jugabilidad, sino también en la estética.




### COMMAND & CONQUER RED ALERT 3

El renacimiento de «Red Alert» llegaba con una tercera entrega que aportaba tecnología, nuevos personajes y actores famosos para un juego sensacional.




### SPORE

«Spore» se hizo realidad. ¡Y nos encantó! Es cierto que llegó algo más limitado de lo que en principio prometió, pero aun así era brutalmente original y divertido.

## CLÁSICOS DE VUELTA

### BIOSHOCK INFINITE COMPLETE EDITION



**¿Puede un clásico tener menos de una década?** Si es «BioShock Infinite», sí. Mientras esperamos a lo nuevo de Ghost Story -la antigua Irrational- volveremos a Columbia.
■ *www.gog.com/game/bioshock_infinite*

### DIE AUSLANDERS X-COM COLLECTION



**«Die Auslanders» es una de las colecciones de GOG** que la web ha lanzado hace poco. Está dedicada a la saga clásica de estrategia «X-COM», con sus cinco títulos, por solo 5 €.
■ *www.gog.com/game/die_auslanders_xcom_collection*

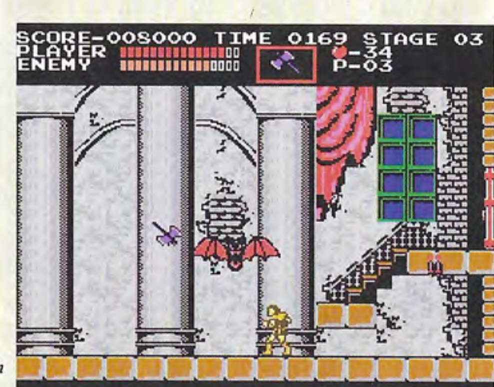
### JAZZ JACKRABBIT COLLECTION



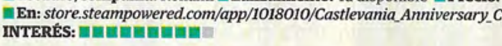
**Otra de las sagas clásicas que nos encantan es «Jazz Jackrabbit»,** disponible en GOG por menos de 9 €. Si quieres conocer los comienzos de Epic, debes probarla.
■ *www.gog.com/game/jazz_jackrabbit_collection*

Colecciones de clásicos en aumento y auténticas leyendas, con más de dos décadas a sus espaldas, que aún dan lecciones de cómo situarse a la vanguardia de la tecnología. ¡Solo en el mundo retro!

# KONAMI TRAE CASTLEVANIA ANNIVERSARY COLLECTION



## Konami sigue renovando clásicos

■ **Género:** Acción/Aventura ■ **Idioma:** Inglés/Japonés
■ **Estudio/compañía:** Konami ■ **Lanzamiento:** Ya disponible ■ **Precio:** 19.99 €
■ **En:** *store.steampowered.com/app/1018010/Castlevania_Anniversary_Collection*
**INTERÉS:**


Ya tenemos la colección Arcade Classics, está a punto la de «Contra» -ya estará lista cuando leas esto- y, desde hace unos días, «Castlevania Anniversary Collection» se encuentra disponible en Steam. Konami, así, amplía su visión de algunos de sus títulos clásicos y sagas legendarias, adaptándolas al PC de consola y arcade.

En «Castlevania Anniversary Collection» nos encontramos con ocho títulos procedentes de NES, GB y arcade, junto a un ebook -«History of Castlevania»- para hacer llegar el legado de la saga incluso a los menos veteranos.

Como pasaba en la colección de arcades clásicos, es muy -muy- recomendable jugarlo con mando -está pensado para ello-, los juegos solo están disponibles en inglés y japonés y, la verdad, se echa de menos algún título más o alguna versión procedente de MSX, por ejemplo. Así y todo es un pack de lo más atractivo.







## LA ESTÉTICA MINI TOTAL

### MEGA DRIVE MINI TOWER

Con la Mega Drive Mini a la vuelta de la esquina, como quien dice -el 19 de septiembre-, el último anuncio de SEGA sobre la edición Mini de su consola clásica ha epatado a propios y extraños. ¿Será posible que veamos un MegaCD Mini y un 32X similar? Sí, los veremos, pero antes de volverte loco, ten claro que SEGA ha dejado claro que serán meros accesorios estéticos, no funcionales. Aun así, ¿a que molan?
■ *megadrivemini.sega.com*




**No, no son funcionales, solo decorativos,** pero los accesorios "fake" de MegaCD y 32X seguro que te harán soltar una lagrimita nostálgica.

# RAYTRACING EN QUAKE II

## Tras 20 años, continúa en vanguardia

**Género:** Acción **Idioma:** Inglés **Estudio/compañía:** Lightspeed Studios/NVIDIA
**Lanzamiento:** Ya disponible **Precio:** Gratuito
**En:** *store.steampowered.com/app/1089130/Quake_II_RTX* **INTERÉS:**

Al principio, cuando se anunció, muchos pensamos que era una broma. Pero no. Lo de una versión con raytracing de «Quake II» iba totalmente en serio. Tanto, que ya está disponible. ¡Y gratis! Lightspeed Studios y NVIDIA han adaptado el clásico de id Software a la vanguardia tecnológica gráfica para tarjetas de la familia RTX. El juego es exactamente el mismo, salvo el uso de raytracing. Y aunque parezca mentira, da un vuelco total a la imaginería visual de «Quake II». Sombreados, iluminación, reflejos y detalles visuales son pasmosos. Y la acción sigue siendo tan divertida como en 1997.

Eso sí, ten en cuenta que la versión gratuita básica incluye únicamente los tres niveles que traía el shareware original. Si quieres el contenido completo de «Quake II» –incluyendo el multijugador– tendrás que comprarlo en Steam. Aunque, por solo 4.99 €, merece la pena si tienes una gráfica RTX.






**La versión básica de «Quake II RTX» es gratuita,** pero solo incluye los tres niveles de la versión shareware original. Si compras «Quake II», lo tendrás todo.





## LA WEB DEL MES

### EL SPECTRUM HOY



**¿Cuántos fans del mítico ZX Spectrum hay en España? ¿Miles?** ¿Cientos de miles? ¿Millones?... En cualquier caso, seguro que a todos les viene bien darse una vuelta por El Spectrum Hoy, web dedicada al legendario micro de Sinclair repleto de noticias y especiales dedicados a juegos tan míticos como «Avalon» o versiones remozadas de «Atic Atac».
*www.elspectrumhoy.es*

**En sus redes sociales,** El Spectrum Hoy da acceso a rarezas y joyas en vídeo, que bien merecen un vistazo.



## LAS MINI CLÁSICAS TIENEN UN NUEVO SOCIO

### PC ENGINE CORE GRAFX MINI

¿Queda alguna consola clásica de finales de los 80 y principios de los 90 del s. XX que aún no tenga una versión Mini disponible o anunciada? Si es así, el número debe ser muy reducido porque a la fiebre Mini clásica se acaba de sumar la edición diminuta de la PC Engine Core Grafx. Fue anunciada por Konami en el pasado E3, pero aún no se han dado a conocer fecha ni precio. Eso sí, sabemos que incluirá «R-Type». ¡Mola!
*www.konami.com/games/pcemini*









**¿Cómo? ¿Varias versiones?** Pues sí, pero responden a las consolas originales. En Japón, PC Engine, sin más. Y en EE.UU. era Turbo Grafx 16.

# ROMPIENDO MOLDES

## Llega la tercera generación de AMD

**Con la tecnología de manufacturación de 7 nanómetros y la conexión PCIe 4.0 como bandera, la tercera generación de CPUs Ryzen con arquitectura Zen 2 se estrena este verano, dispuesta a arrasar el mercado. Argumentos, desde luego, no le faltan.**

AMD lo ha dado todo con esta tercera generación de CPUs Ryzen de escritorio, y todo apunta a que esta vez sí se producirá el anunciado "sorpasso", con respecto a las CPUs de Intel. Al menos, en el aspecto tecnológico. Pero el mercado es caprichoso, y el software también, y hace falta comprobar cómo este hardware que vamos a ver ahora compite en el mercado real.

Tanto las CPUs como las gráficas de AMD de los últimos años han ofrecido buenos datos a nivel teórico y en los bechmarks, pero con el software real (los juegos), casi siempre han quedado un escalón por debajo de Intel.

Pero con esta tercera generación de CPUs Ryzen, y con las tarjetas gráficas NAVI que veremos el mes que viene, todo quiere ser diferente. Sobre el papel, tienen una mejor tecnología de fabricación, más velocidad de reloj, se calientan y consumen menos, y son más baratas.

### Entendiendo las CPUs de AMD

Con la gran cantidad de procesadores que hay en el mercado, y con Intel marcando el paso, no es fácil hacer comparaciones. AMD intenta por todos los medios facilitar el conocimiento de sus CPUs usando nombres que "recuerdan" a los de Intel. Esto nos facilita mucho las cosas.

Mientras que AMD dispone de varias familias de procesadores Intel Core en función de su potencia (i3, i5, i7, i9), AMD ofrece los equivalentes Ryzen 3, 5, 7 y 9.

La numeración de los Intel Core comienza por la generación, de manera que un i7-9xxx, por ejemplo, pertenece a la Novena Generación Intel. AMD hace lo mismo, por eso todas las CPUs Ryzen de tercera generación que vamos a ver se numeran 3xxx, y equivalen a la Novena Generación de Intel.

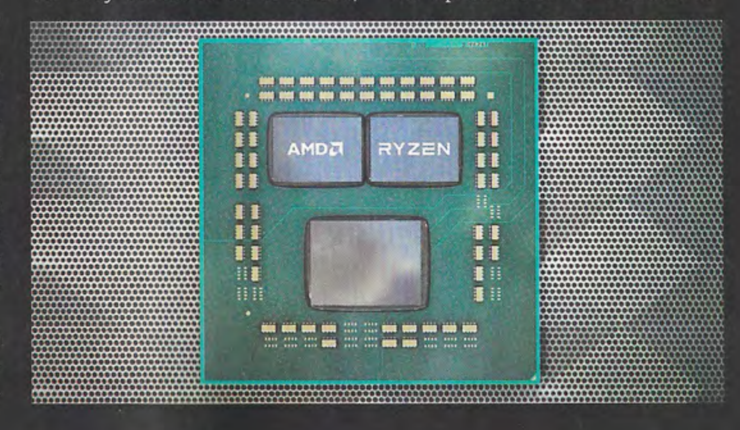
Finalmente, AMD también equipara el resto de la numeración. Si cogemos la CPU de i7-9700X, su equivalente de AMD es la Ryzen 7 3700X. No quiere decir que tengan un rendimiento similar, sino que pertenecen a la misma "categoría".

### La arquitectura Zen 2

Para esta tercera generación de CPUs Ryzen, AMD ha estrenado la nueva arquitectura Zen 2, que sustituye a Zen+. Apoyándose en la filosofía de procesadores híbridos, que se van a volver muy comunes en el futuro, así como en el nuevo estándar de conexión PCIe 4.0, AMD asegura que ha aumentado el rendimiento un 15% con respecto a la anterior generación, con un menor consumo y emisión de calor.

Zen 2 usa tecnología de manufacturación híbrida: de 7 nanómetros para unos chips, y 12 nanómetros para otros. Los nuevos Ryzen 3000 usan tres cliplets.

El más grande, con tecnología de 12 nm, es el que se encarga de las operaciones de entrada/sa-



lida. Los otros dos contienen 8 núcleos cada uno (16 núcleos en total) y son de 7 nm. Según el modelo de procesador, se desactivan algunos de los 16 núcleos. En los procesadores de 8 núcleos, uno de los cliplets desaparece.

Por comparación, Intel usa tecnología de 14 nanómetros. A menos nanómetros los transistores son más pequeños, así que caben más en un chip. La CPU es más rápida, consume menos, y se calienta menos. El salto de los 14 a los 7 nanómetros es enorme. Es la primera ventaja de esta tercera generación de Ryzen.

Otra mejora sustancial tiene que ver con la memoria caché, que aumenta notablemente en todos los modelos. La CPU Ryzen 9 3900X tiene nada menos que 70 MB de memoria caché.

| MODELO | NÚCLEOS | HILOS | VELOCIDAD BASE | VELOCIDAD (BOOST) | MEMORIA CACHÉ (L2+L3) | RENDIMIENTO TERMAL (TDP) | PRECIO |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| RYZEN 5 3600 | 6 | 12 | 3.6 GHz | 4.2 GHz | 35 MB | 65 W | 199 dólares |
| RYZEN 5 3600X | 6 | 12 | 3.8 GHz | 4.4 GHz | 35 MB | 95 W | 249 dólares |
| RYZEN 7 3700X | 8 | 16 | 3.6 GHz | 4.4 GHz | 36 MB | 65 W | 329 dólares |
| RYZEN 7 3800X | 8 | 16 | 3.9 GHz | 4.5 GHz | 36 MB | 105 W | 399 dólares |
| RYZEN 9 3900X | 12 | 24 | 3.8 GHz | 4.6 GHz | 70 MB | 105 W | 499 dólares |
| RYZEN 9 3950X | 16 | 32 | 3.5 GHz | 4.7 GHz | 72 MB | 105 W | 749 dólares |

tación AMD mostró un PC con Ryzen 7 3800X y la tarjeta gráfica Radeon RX 5700 usando PCIe 4.0 y era un 70% más rápido que otro PC con PCIe 3.0, Intel Core i9-9900K y tarjeta gráfica RTX 2080 Ti PC. ¡Impresionante!

## La familia Ryzen 3000

De momento, la tercera generación Ryzen de escritorio está




**Los procesadores Ryzen** se venden con distintos tipos de disipadores, según el precio. Algunos incluso soportan iluminación LED.

> " Sobre el papel, la nueva generación e Ryzen supera a los procesadores actuales Intel "

AMD cita otras mejoras. Por ejemplo, un 15% más de instrucciones por ciclo de reloj, un flujo doble de operaciones en punto flotante y una gestión más precisa del modo Turbo (Boost).

## PCI 4.0

Esta nueva familia de procesadores de AMD es también la primera en estrenar el estándar PCIe 4.0. PCIe 4.0 aumenta el ancho de banda hasta en un 42% y reduce la latencia de la memoria. Necesitas una placa base compatible y comprar una tarjeta Navi con conexión PCIe 4.0, pero si tienes el "combo" completo, obtienes una mejora de rendimiento espectacular. Durante la presen-

compuesta por seis CPUs. Dos Ryzen 5, dos Ryzen 7 y otras dos Ryzen 9.

Los dos Ryzen 5 ofrecen seis núcleos a velocidades que superan los 3.5 GHz, así que servirán para jugar perfectamente a todos los tipos de juegos, y se podrán montar en ordenadores asequibles.

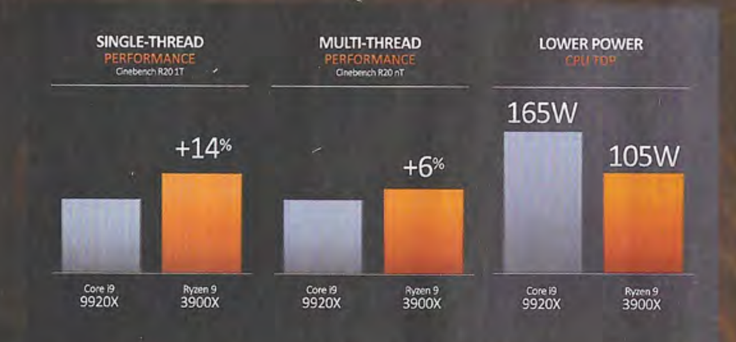
La estrella es el procesor Ryzen 7 3700X, que con sus 8 núcleos y 16 hilos a 3.6 GHz, tiene un TDP de 65W y solo cuesta 329 dólares. Su "equivalente" Intel, el i7-9700X, tiene un TDP de 95W, un 40% mayor. El TDP refleja el calor que desprende el chip, lo que indica más consumo y la necesidad de montar un sistema de refrigeración mejor en el PC.

AMD también asegura que el Ryzen 7 3800X es la CPU de 8 núcleos más rápida que existe, superando al Core i7 9900K.

A medida que subimos en la gama, la diferencia de precio es aún mayor. El procesador estrella es el Ryzen 9 3950X, que con 16 núcleos y 32 hilos compite con en rendimiento con los procesadores de Intel de 2000 dólares. Pero Ryzen 9 cuesta 749 dólares.

## ¿A la tercera va la vencida?

Sobre el papel, los nuevos Ryzen 3000 son más rápidos, consumen menos, se calientan menos y cuestan menos que las CPUs equivalentes de la competencia. A falta de comprobar su rendimiento con software real, AMD tiene todo lo que se necesita para plantarle cara a Intel. Ahora, deben decidir los jugadores. **J.A.P.**




**En estas gráficas podemos ver** cómo el procesador Ryzen 9 3900X es hasta un 14% más rápido que el i9-9920X, con un TDP de solo 105W, hasta un 60% menor que el modelo de Intel.

## NUEVAS TARJETAS VEGA, EL TÁNDEM IDEAL




En la pasada feria E3 2019, AMD desveló las dos primeras tarjetas con arquitectura Navi. Son la Radeon 5700 y 5700X, que pretenden competir con las RTX 2060 y 2070 de NVIDIA.

Como los procesadores, estas nuevas tarjetas están fabricadas con tecnología de 7 nanómetros, y usan una nueva arquitectura que ofrece un aumento en el rendimiento por vatio del 50%, en relación a la anterior generación Vega.

La Radeon 5700 tiene 36 unidades de computación y alcanza los 7.97 TFLOPs, mientras que la 5700x sube a las 40 unidades de computación, y 9.75 TFLOPS. La principal sorpresa es que AMD abandona la memoria HBM2 y opta por incluir 8 GB de memoria GDDR6, igual que las tarjetas de NVIDIA.

Además, extrañamente, en la presentación AMD no ha revelado si soportan ray tracing, pese que lleva mucho tiempo desarrollando esta tecnología, que NVIDIA ya tiene en el mercado.

En el próximo número analizaremos a fondo estas dos tarjetas, y las compararemos con las RTX de NVIDIA.

## LA TERCERA GENERACIÓN AMD RYZEN

**En el momento de escribir este artículo aún no estaban a la venta los procesadores ni placas de la familia Ryzen 3000, así que no tenemos precios ni características finales. Pero vamos a ver algunas de las cosas más interesantes que nos vamos a encontrar.**

### RYZEN 5 3600

Si quieres disfrutar de lo más nuevo de AMD gastándote lo mínimo, tendrás que hacerte con el Ryzen 5 3600, cuyo precio debería estar alrededor de 230 euros.

¿Qué nos ofrece? Una CPU de 6 núcleos y 12 hilos con una velocidad base de 3.6 GHz (4.2 GHz en modo Turbo), con 35 MB de memoria caché y un TDP bajo, de 65W.

Es un procesador completamente "overclockeable" y acepta 2 canales de memoria de hasta 3.200 MHz

Hablamos, por tanto, de una CPU perfectamente capaz de ejecutar con solvencia cualquier tarea, desde trabajo de oficina a diseño gráfico, cualquier tipo de videojuego, streaming, realidad virtual, etc. Quizá se quede un poco corto en tareas que requieran grandes cantidades de procesos de datos, pero hay pocos programas actuales para PC que expriman al máximo 6 núcleos a 3.5 GHz.

**INFOMANÍA**

- **Familia:** Ryzen 3000
- **Socket:** AM4
- **Facturación:** 7 nm
- **Chipset recomendado:** X570
- **Núcleos:** 6
- **Hilos:** 12
- **Velocidad base:** 3.6 GHz
- **Velocidad Turbo:** 4.2 GHz
- **Memoria caché:** 35 MB
- **Memoria RAM:** Dos canales a 3.200 MHz
- **TDP:** 65 W
- **Overclocking:** Sí
- **Lanzamiento:** julio

**230 €** (estimado)

EL MÁS ECONÓMICO




### RYZEN 7 3700X

EL MÁS BUSCADO




No todo el mundo puede pagar por un procesador de gama alta, por eso los que ofrecen una mejor relación calidad/precio son los más vendidos. Todo apunta a que el Ryzen 7 3700X se colgará esa medalla. Hablamos de un potente procesador de 8 núcleos y 16 hilos, con velocidades de hasta 4.4 GHz, 36 MB de caché, y los extras de rendimiento que proporciona el Ryzen 7, con respecto al Ryzen 5.

Pero el punto clave es su bajo TDP de 65W, igual que el Ryzen 5 que tiene dos núcleos menos, y casi un 40% menos que su equivalente Intel. No solo es un procesador potente, sino que no expulsa demasiado calor, así que es muy "overclockeable" y no requiere una refrigeración cara.

El precio rondará los 390 euros. Algo alto para muchos gamers, pero su rendimiento se presume excepcional.

**INFOMANÍA**

- **Familia:** Ryzen 3000
- **Socket:** AM4
- **Facturación:** 7 nm
- **Chipset recomendado:** X570
- **Núcleos:** 8
- **Hilos:** 16
- **Velocidad base:** 3.6 GHz
- **Velocidad Turbo:** 4.4 GHz
- **Memoria caché:** 36 MB
- **Memoria RAM:** Dos canales a 3.200 MHz
- **TDP:** 65 W
- **Overclocking:** Sí
- **Lanzamiento:** julio

**390 €** (estimado)

### RYZEN 9 3950X

Presentado unos días más tarde que sus hermanos, AMD dio la sorpresa al presentar una CPU gaming con 16 núcleos y 32 hilos, por primera vez en la historia.

Intel posee procesadores profesionales con esta configuración, pero cuestan 2.000 dólares. El Ryzen 9 3950X costará sobre los 900 euros. Sigue siendo un precio elevado, pero asequible a los bolsillos más pudientes.

Los 16 núcleos funciona a 3.4 GHz, la velocidad más baja de toda la familia, pero a cambio el modo Turbo alcanza los 4.7 GHz, el más alto de todos.

Otro dato que influye en el rendimiento es su memoria caché, 72 MB, que acelera los procesos críticos.

Viene con ventilador e iluminación propia Wraith Prism, para que no tengas que comprarlo aparte.

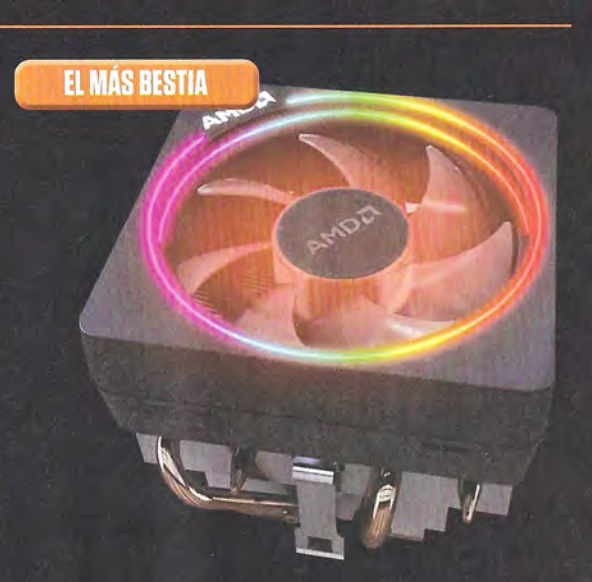
Un procesador brutal que no está al alcance de todos, pero tampoco te obliga a hipotecar la casa...

**INFOMANÍA**

- **Familia:** Ryzen 3000
- **Socket:** AM4
- **Facturación:** 7 nm
- **Chipset recomendado:** X570
- **Núcleos:** 16
- **Hilos:** 32
- **Velocidad base:** 3.5 GHz
- **Velocidad Turbo:** 4.7 GHz
- **Memoria caché:** 72 MB
- **Memoria RAM:** Dos canales a 3.200 MHz
- **TDP:** 105W
- **Overclocking:** Sí
- **Lanzamiento:** julio

**900 €** (estimado)

EL MÁS BESTIA



# PLACAS BASE

## AMD confirma el lanzamiento de estos dos modelos en España.

### ASUS ROG CROSSHAIR VIII HERO

Esta placa ATX de ASUS incorpora el nuevo chipset X570. Posee 4 slots PCI 4.0, Bluetooth 5.0, WiFI 6 (802.11 ax) y conector LAN a 2.5 Gbps.

Soporta hasta un máximo de dos discos M.2 y 12 USB 3.2.

Llegará con las habituales mejoras que suele incorporar ASUS a sus productos nuevos, incluyendo una nueva BIOS más personalizable, que incluirá nuevas opciones de overclocking, más opciones LEDS y mucho más. Una pequeña joya gaming.

**INFOMANÍA**

- **CPUs:** AMD Ryzen (todas las generaciones)
- **Chipset:** AMD X570
- **Conector:** AM4
- **Memoria:** 4 x DDR4 DIMM hasta 128 GB, Non-ECC y ECC Unbuffered
- **Audio:** ROG SupremeFX 8-Channel High Definition Audio CODEC
- **Conexiones inalámbricas:** Bluetooth 5.0, 2 x 2 Wi-Fi 6 (802.11 a/b/g/n/ac/ax) with MU-MIMO
- **Conectores:** Realtek RTL8125-CG 2.5G LAN, 4 x USB 3.2 Gen 2, 6 x USB 3.2 Gen 2, 6 x USB 3.1Gen 2, 4 x USB 2.0
- **Slots:** 2 x PCIe 4.0 x16 Safeslots (x16, x8/x8), 1 x PCIe 4.0 x16 slot (x4), 1 x PCIe 4.0 x1
- **Tarjetas gráficas en paralelo:** AMD CrossfireX y NVIDIA
- **Almacenamiento:** 2 x M.2, y 8 x SATA

*www.asus.com/Motherboards/ROG-CROSSHAIR-VIII-HERO-WI-FI/*







### ASROCK X580 TAICHI

ASROCK ha preparado una placa con chipset X570 muy completa. Con características similares a las de ASUS, ofrece 3 slots PCIe 4.0, WiFi 6 con hasta 2.4 GHz, Bluetooh 5.0, y memoria RAM overclockeada de hasta 4.666 MHz.

Tiene soporte MultiGPU de NVIDIA y AMD, sonido 7.1 integrado, hasta un máximo de tres discos M.2 y 8 SATAs, así como 11 puertos USB 3.2.

Tiene un sistema de ventilacion dedicado solo para los discos SSD.

**INFOMANÍA**

- **CPUs:** AMD Ryzen (segunda y tercera generación)
- **Chipset:** AMD X570
- **Conector:** AM4
- **Memoria:** 4 x DDR4 DIMM hasta 64 GB, Non-ECC y ECC Unbuffered
- **Audio:** 7.1 CH HD con Content Protection (Realtek ALC1220 Audio Codec)
- **Conexiones inalámbricas:** Bluetooth 5.0, Wi-Fi 6 (802.11 a/b/g/n/ac/ax) with MU-MIMO
- **Conectores:** GigaLAN Intel® I211AT 1 Mbos, 3 x USB 3.2 Gen 2, 8 x USB 3.2 Gen 2
- **Slots:** 1 x PCIe 4.0 x16 Safeslots (x16, x8/x8), 1 x PCIe 4.0 x16 slot (x4), 1 x PCIe 4.0 x1
- **Tarjetas gráficas en paralelo:** AMD CrossfireX
- **Almacenamiento:** 3 x M.2, y 8 x SATA

*www.asrock.com/mb/AMD/X570%20Taichi/index.asp*

### EL NUEVO CHIPSET X570

Buenas noticias para todos los usuarios de procesadores Ryzen. Manteniendo la buena costumbre, esta tercera generación es compatible con cualquier placa de anteriores generaciones que use un socket AM4. Así que no tendrás que cambiarla, si quieres dar el salto a los Ryzen 3000.

Eso sí, AMD ha advertido que el chipset más antiguo no es compatible, y en otros tendrás que actualizar la BIOS. En esta tabla tienes todos los datos.

Para soportar las nuevas tecnologías de esta generación, como la conexión PCIe 4.0, se necesita una nueva placa y un nuevo chipset, que se llama X570.

Si vas a comprar las nuevas Radeon con conexión PCIe 4.0, o sistemas de almacenamiento NVMe que van a salir, necesitarás una placa con el chipset X570, como las que mostramos en esta página.

A partir de julio se pondrán a la venta más de 50 placas de MSI, Asus, Gigabyte, o AsRock, con el X570.

| | AMD Ryzen™ 1000 Series | AMD Ryzen™ 2000 Series | | AMD Ryzen™ 3000 Series | |
|---|---|---|---|---|---|
| | Processors | Processors with Graphics | Processors | Processors with Graphics | Processors |
| | COMPATIBLE WITH | COMPATIBLE WITH | COMPATIBLE WITH | COMPATIBLE WITH | COMPATIBLE WITH |
| X570 | | | ● | ● | ● |
| X470 | ● | ● | ● | ● | ● |
| B450 | ● | ● | ● | ● | ● |
| X370 | ● | ● | ● | ● | Select beta BIOS updates available |
| B350 | ● | ● | ● | ● | Select beta BIOS updates available |
| A320 | ● | ● | ● | ● | |

# LA MAGIA ESTÁ EN TUS DEDOS

## STREAM DECK XL

**Producto:** Controlador de streaming **Precio:** 249.99 €
**Más información:** Elgato
**Web:** *www.elgato.com/es*




La nueva versión del Stream Deck de Elgato ya está disponible, ampliando enormemente la opciones de emisión y control de transmisión en streaming desde tu PC. Incluye **32 teclas en total que se pueden personalizar y programar de forma individual**, para que con un solo toque su control táctil permita realizar infinidad de funciones: ajustar luz y sonido, cambiar de cámaras, iniciar y detener la emisión, etc. dando libertad total de creación para los aficionados y profesionales al streaming.

**INTERÉS**



# SONIDO EXCLUSIVO

## RECON SPARK

**Producto:** Auriculares gaming **Precio:** 49.99 €
**Más info.:** Turtle Beach **Web:** *www.turtlebeach.com*

Desde finales de julio estarán disponibles los Recon Spark, una edición limitada de **auriculares gaming multiplataforma de Turtle Beach**, que destacan por su diseño en colores blanco y lavanda, creados a partir de las opiniones de jugadores. Usará conexión estándar de 3.5mm que lo hacen apto para consolas, PC y móviles. Tiene altavoces de 40 mm y micrófono abatible.



**INTERÉS**

# COMO UN CAZA DE VERDAD

## F/A-18C HORNET HOTAS ADD-ON GRIP

**Producto:** Joystick para simuladores **Precio:** 199.99 €
**Más info.:** Thrustmaster **Web:** *www.thrustmaster.com*

Este es uno de esos objetos de deseo que solo los fan más puristas de la simulación apreciarán en toda su magnitud. **La réplica exacta de la palanca del F/A-18C Hornet** que Thrustmaster acaba de lanzar, reproduce todos sus detalles para simuladores de vuelo en PC. Es compatible con las bases de joystick Thrustmaster HOTAS Cougar y HOTAS Warthog, que se venden por separado.



**INTERÉS**

# TU ZONA DE CONFORT REAL

## DRIFT DR85

**Producto:** Silla gaming **Precio:** 129.90 €
**Más información:** Drift **Web:** *www.driftgaming.eu*



Disponible en tres colores –negro, rojo y azul–, la Drift DR85 es la nueva silla gaming de la compañía, que está disponible desde junio. Está fabricada en espuma acolchada y polipiel de primera calidad. **Está equipada con un pistón de gas de clase 4**, resistente para grandes pesos y su respaldo se reclina hasta 135° para resposar la espalda. Incluye dos cojines, uno lumbar y otro cervical.

**INTERÉS**

# EL CLIC MÁS PRECISO

## ROCCAT KAIN

**Producto:** Ratón gaming **Precio:** De 49.99 € a 99.99 €
**Más información:** Roccat **Web:** *www.roccat.org/KAIN*



La serie de ratones gaming Kain nace con la idea de ofrecer el mejor clic y precisión. Para ello, usan el mecanismo llamado **Titan Click, basado en una variedad exclusiva de interruptores** y software Omron. Habrá tres modelos (Kain 100 AIMO, 120 AIMO y 200 AIMO) en versiones con cable e inalámbricas. Los dos primeros estarán disponibles en septiembre y el último, el próximo otoño.

**INTERÉS**

# Y AHORA, CONTROL TOTAL SIN CABLES

## IRONCLAW RGB WIRELESS

**Producto:** Ratón gaming inalámbrico **Precio:** 79.99 €
**Más información:** Corsair **Web:** *www.corsair.com*

La versión inalámbrica del Ironclaw RGB de Corsair ya está disponible, aportando el aliciente de la libertad total de movimiento para juegos y otras aplicaciones. Resaltan **su tamaño y su diseño ergonómico, pensados para manos grandes** y con agarre de palma. La precisión de sus botones y su sensor óptico de 18000 dpi, configurable con iCUE, lo convierten en un ratón gaming para MOBA y FPS muy notable.

**INTERÉS** ■■■■■■■■□□




## CONECTA A TU AIRE

El pequeño emisor USB es la piedra angular del ratón, pero la conexión slipstream 2.4 GHz no es la única opción. También podemos utilizar conexión bluetooth -que dura más con la batería-, o trabajar con el cable USB. Ten en cuenta, eso sí, que si apuestas por la conexión inalámbrica, cuando la batería se agota, lo hace de golpe y sin avisar. No lo olvides.

### INFOMANÍA
FICHA TÉCNICA

- **Botones programables:** 10
- **DPI:** 18,000
- **Sensor:** PMW3391
- **Tipo de Sensor:** Óptico
- **Iluminación:** RGB 3 zonas
- **Memoria:** Sí
- **Perfiles en memoria:** 3
- **Tipo de interruptores:** Omron
- **Conectividad:** Cable, inalámbrico
- **Duración estimada interruptores:** 50 millones de clics
- **Tipo de agarre:** Palma
- **Peso:** 130 g
- **CUE Software:** Soportado en iCUE
- **Cable:** 1.8 m trenzado
- **Juegos:** FPS, MOBA
- **Batería:** 2.4GHz SLIPSTREAM: Hasta 16 horas con iluminación estándar o 24 horas sin iluminación, BLUETOOTH: Hasta 30 horas con iluminación estándar o 50 horas sin iluminación
- **Tipo de batería:** Recargable polímero Litio

### NUESTRA OPINIÓN

**La versión inalámbrica del Ironclaw RGB es un ratón que los jugadores de manos grandes encontrarán comodísimo. Sus opciones de configuración y perfiles son enormes. Su peso su preciso sensor lo hacen perfecto para juegos.**




### VALORACIÓN POR APARTADOS

| | |
|---|---|
| TECNOLOGÍA | ■■■■■■■■■□ |
| DISEÑO | ■■■■■■■■■□ |
| PRESTACIONES | ■■■■■■■■□□ |
| GAMING | ■■■■■■■■□□ |
| PRECIO / CALIDAD | ■■■■■■■■□□ |

## TECNOGAMING



### SAMSUNG C49RG90SSU

Samsung ofrece en su nuevo monitor CRG9 una bestia para los fans de la visión ultrapanorámica. Son **49" de formato 32:9, resolución 5120x1440 -como dos monitores 1440p-, 120 Hz, FreeSync 2 y certificación DisplayHDR 1000**. Sale por alrededor de unos 1500 €.
*www.samsung.com*



### LOGITECH G903 LIGHTSPEED

Logitech ha renovado su gama de ratones gaming con tres modelos (G403 HERO, G703 LIGHTSPEED y G903 LIGHTSPEED) que incorporan el **nuevo sensor HERO 16K de alto rendimiento**. El buque insignia, el G903, está ya disponible por 149.99 €.
*www.logitechg.com*



### CORSAIR HYDRO X SERIES

Desde finales de mayo está disponible la nueva gama de **componentes de refrigeración líquida de Corsair Hydro X Series**. Incluye bloques de agua para CPU y gráficas, bombas, depósitos, accesorios, tubos, radiadores y refrigerante para configurar bucles personalizados.
*www.corsair.com*




### TOUGHRAM RGB

Los módulos de memoria DDR4 de Thermaltake, TOUGHRAM RGB, van **destinados a entusiastas del gaming y overclocking**. Se ofertan en packs de 16 GB (2 x 8GB) a 3000 MHz, 3200 MHz y 3400 MHz. Sus efectos de iluminación son compatibles con el TT AI voice Control.
*www.thermaltake.com*

# DALE UN TOQUE DE ESTILO SONORO A TU ESCRITORIO

## CREATIVE PEBBLE PLUS

**Producto:** Altavoces 2.1
**Precio:** 39.99 €
**Más información:** Creative
**Web:** *es.creative.com*

Aunque los auriculares estén cada vez más extendidos para el sonido en PC, es difícil resistirse a unos altavoces 2.1 como los Creative Pebble Plus. Su diseño de los satélites es lo primero que atrae la atención. Los altavoces ofrecen un audio de rango medio y tienen un tamaño de 2". Se orientan con **un ángulo de 45° para dirigir el sonido al usuario**, y se nota. Sin embargo, lo más interesante es que incluyen un pequeño subwoofer –4" y salida inferior– cuyo tamaño puede hacer pensar que su calidad no será muy notable. Error. Sorprende y mucho cómo suenan los Pebble Plus ya sea en juegos, películas o música. Unos altavoces de sobremesa sobresalientes.

**INTERÉS** ■■■■■■■■■□

PRODUCTO RECOMENDADO micromanía

## TODO DESDE TU PC

La alimentación de los Pebble Plus -incluyendo el pequeño subwoofer- se hace exclusivamente por conexión USB al PC. No tienen gasto eléctrico añadido, por tanto, ni precisan transformadores, ni enchufes ni cables extra.

El origen del las conexiones se encuentra en el altavoz derecho, que también posee el control de volumen. De él parten los cables al USB del PC, el jack al cajón de bajos, el jack de 3.5" al conector de altavoz del PC y el cable al otro satélite.

### NUESTRA OPINIÓN

Unos buenos altavoces de sobremesa no tienen por qué ser caros, y los Pebble Plus son la mejor prueba. Sin ser un producto específico de gaming responden fenomenal en juegos, pero también en películas y música. ¡Y su diseño es impresionante!




### VALORACIÓN POR APARTADOS

| | |
|---|---|
| TECNOLOGÍA | ■■■■■■■■□□ |
| DISEÑO | ■■■■■■■■■□ |
| PRESTACIONES | ■■■■■■■■□□ |
| GAMING | ■■■■■■■■□□ |
| PRECIO / CALIDAD | ■■■■■■■■■□ |

## INFOMANÍA

### FICHA TÉCNICA

- **Dimensiones (Al. x An. x P):** Satélite izquierdo: 116 x 122 x 115mm, Satélite derecho: 116 x 122 x 115mm, Subwoofer: 150 x 195 x 202mm
- **Longitud del cable:** Satélite derecho a izquierdo: cable moldado de 1.2 m, Entrada en línea: 1.2 m con terminación con toma estéreo de 3.5 mm, Corriente directa: cable de 1.2 m con terminación con toma USB Tipo A, Subwoofer: cable de 1,8 m con terminación con conector RCA estándar
- **Peso:** Satélite izquierdo: 0.3kg, Satélite derecho: 0.34kg, Subwoofer: 1.05 kg
- **Temperatura de funcionamiento:** De 0 °C a 45 °C
- **Salida de alimentación:** Potencia total del sistema: hasta 8W RMS
- **Respuesta de frecuencia:** 50 Hz - 20 kHz
- **Configuración del sistema:** Sistema 2.1
- **Relación señal/ruido (SNR):** ≥ 75 dB
- **Tipo de conector:** Entrada auxiliar, USB
- **Color:** Negro
- **Otras funciones:** Entrada auxiliar integrada de 3,5 mm para otros dispositivos de audio

# CALIDAD PRO PARA TU ALFOMBRILLA

## MM 350 CHAMPION

**Producto:** Alfombrilla para ratón **Precio:** 24.99 € (XL)
**Más información:** Corsair **Web:** *www.corsair.com*

La gama Champion de alfombrillas gaming de Corsair **se amplía con la MM350, que llega en dos tamaños –XL y Medium–**, y que sustituye al modelo MM250. Aunque su base de fabricación es similar, la calidad del cosido en los bordes, de la goma antideslizante y del tejido de la superficie de deslizamiento –ideal para ratones ópticos y láser de última generación– ha mejorado notablemente. Una gran alfombrilla.

**INTERÉS**




PRODUCTO RECOMENDADO micromanía

### INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- **Material:** Tela (goma antideslizante en la cara inferior)
- **Tamaño:** 320mm x 270mm x 5mm (Medium) 450mm x 400mm x 5mm (XL)

## EL TAMAÑO IMPORTA

La MM 350 Champion no llega al desmesurado tamaño de la Extended XL que vimos hace un par de meses, y en sus dos versiones se adapta perfectamente a un escritorio de tamaño medio. Sin embargo, dependiendo del uso será más recomendable la versión XL o Medium.

Si te gusta desplazar el ratón sin límites en sesiones intensas de juegos de acción, por ejemplo, la XL debe ser tu elección. Si optas por otros géneros o aplicaciones, mejor la Medium.






### NUESTRA OPINIÓN

**La funcionalidad más elemental de una buena alfombrilla gaming, fabricada con productos de alta calidad, es lo que ofrece la MM350 Champion. Su superficie de deslizamiento es perfecta para ratones ópticos y láser.**

LA NOTA **86**

### VALORACIÓN POR APARTADOS

TECNOLOGÍA
DISEÑO
PRESTACIONES
GAMING
PRECIO / CALIDAD

# TECNOTREND



### SAMSUNG SPACE MONITOR

Ya están disponibles en España las **dos versiones, de 27 y 32 pulgadas, de Samsung Space Monitor** para ocupar el mínimo espacio posible, a los precios de 399 € y 499 €, respectivamente. El modelo de 27" ofrece resolución WQHD a 144 Hz, mientras que el de 32" tiene un panel 4K UHD.
*www.samsung.com*

### PROJECT LIMITLESS



Lenovo ha presentado, en colaboración con Qualcomm, **el primer PC 5G del mundo** que ofrecerá conexión permanente, siempre activada, basado en la nueva plataforma Snapdragon 8cx 5G. Aunque no se han dado a conocer todos sus detalles, se ha confirmado que estará disponible a principios de 2020.
*www.lenovo.com*



### ACER X1

La nueva serie de proyectores X1 de Acer ya está disponible. Pensada para ofrecer dispositivos inalámbricos asequibles a negocios, escuelas y hogares, tienen **soporte Screen Mirroring para duplicar pantallas** y pueden usarse con smartaphones o portátiles con Windows 10.
*www.acer.com*



### WONDERBOOM 2

Los colores Deep Space Black, Crushed Ice, Radical Red, Bermuda Blue y Just Peach son en los que está disponible el nuevo Wonderboom 2 de Ultimate Ears. **El altavoz de 360º ofrece 13 horas de batería**, un nuevo modo Outdoor Boost y grado de protección IP67. Sale por 99.99 €.
*www.ultimateears.com*

# COMPONENTES

## La selección idónea para

Encuentra todos estos productos y más en la web de GAME:

### AL DÍA PARA JUGAR

**CAJA**
**MARS GAMING MCX**
**Precio:** 30,95 €



**PLACA BASE**
**MSI B360M GAMING PLUS**
**Precio:** 64,95 €



**MICROPROCESADOR**
**INTEL CORE I3-8100**
**Precio:** 129,95 €




**MEMORIA RAM**
**BALLISTIX 8GB 2400MHZ**
**Precio:** 49,95 €



**TARJETA GRÁFICA**
**GIGABYTE GTX 1650 MINI**
**Precio:** 169,95 €



**TARJETA DE SONIDO**
**CREATIVE SOUNDBLASTERX PLAY! 3**
**Precio:** 29,95 €



**SSD**
**GIGABYTE 240HB SSD 2,5" SATA**
**Precio:** 40,95 €




**FUENTE DE ALIMENTACIÓN**
**MARS GAMING MPB650**
**Precio:** 39,95 €



**MONITOR**
**LG 24MK400H-B**
**Precio:** 119,95 €



**AURICULARES**
**TRUST GXT 310D RADIUS**
**Precio:** 25,95 €



**TACLADO**
**TRUST G-LAB KEYZ NEON**
**Precio:** 19,95 €



**RATÓN**
**NACON GM-105**
**Precio:** 9,95 €



**ALFOMBRILLA**
**OZONE GROUND LEVEL S**
**Precio:** 5,95 €



**MANDO**
**TRUST GXT 540**
**Precio:** 19,95 €



**PRECIO TOTAL: 758€**

### CONFIGURACIÓN DE HARDWARE

**CAJA**

**COOLER MASTER SL600M**
**Precio:** 149,95 €
**Más información:** Cooler Master
**Web:** *www.coolermaster.com*

Elegante, sobria y con una facilidad de acceso a los componentes sensacional, para actualizar tu PC.



**MICROPROCESADOR**

**INTEL CORE I5-9400F**
**Precio:** 174,95 €
**Más información:** Intel
**Web:** *www.intel.es*

Uno de los procesadores más equilibrados de la nueva generación Intel, de gran relación calidad/precio.




**TARJETA GRÁFICA**

**ASUS DUAL GTX 1660TI**
**Precio:** 325 €
**Más información:** ASUS
**Web:** *www.asus.com*

Recién aterrizada, la serie GTX 1660 ofrece gran potencia a buen precio, como este modelo de ASUS.



**SSD**

**WD BLUE 3D NAND 500GB M.2**
**Precio:** 87,95 €
**Más información:** Western Digital
**Web:** *www.wd.com*

Disponer de un SSD fiable y rápido es hoy toda una necesidad, y este M.2 de WD es una elección perfecta.




**MONITOR**

**MSI MAG241C**
**Precio:** 249 €
**Más información:** MSI
**Web:** *es.msi.com*

Es compatible FreeSync, tiene un diseño curvo y una tasa de refresco de 144 Hz para jugar a HD al máximo.



**TECLADO**

**OZONE ALLIANCE**
**Precio:** 39,95 €
**Más información:** Ozone
**Web:** *www.ozonegaming.com*

Un teclado híbrido que aporta lo mejor de mecánicos y de membrana, en una integración perfecta.



**ALFOMBRILLA**

**NACON PCMM-400**
**Precio:** 19,95 €
**Más información:** Nacon
**Web:** *www.nacon-es.com*

Si no creías que una alfombrilla profesional de tamaño XL podría costar tan poco, este modelo es la prueba.



# PARA TU PC

## actualizar tu equipo

*www.game.es/pc-gaming/componentes*

## RECOMENDADA POR MICROMANÍA

**PLACA BASE**

### ASROCK FATAL1TY H370 PERFORMANCE

**Precio:** 119,95 €
**Más información:** AsRock
**Web:** *www.asrock.com*

El soporte perfecto para los procesadores Intel de 8ª y 9ª generación, que lo tiene todo en perfecto equilibrio.



**MEMORIA RAM**

### BALLISTIX 16GB 2400MHZ

**Precio:** 99,95 €
**Más información:** Crucial
**Web:** *www.crucial.es*

Asegúrate de contar con el mejor equipo en la memoria de tu PC gracias a los 16 GB de este modelo de Crucial.



**TARJETA DE SONIDO**

### ASUS STRIX SOAR

**Precio:** 64,95 €
**Más información:** ASUS
**Web:** *www.asus.com*

Una tarjeta de sonido con un DAC de grado audiçofilo, 7.1 canales y 116 dB SNR. ¿A que suena muy bien?



**F. DE ALIMENTACIÓN**

### COOLER MASTER MASTERWATT 750

**Precio:** 84,95 €
**Más información:** Cooler Master
**Web:** *www.coolermaster.com*

Una fuente de alimentación modular que cubrirá todas las necesidades de tus componentes, sin problemas.



**AURICULARES**

### HYPERX CLOUD STINGER

**Precio:** 59,95 €
**Más información:** HyperX
**Web:** *www.hyperxgaming.com*

Son ligeros, cómodos, poseen cancelación de ruido y la calidad de su sonido no te pasará desapercibida.



**RATÓN**

### HYPERX PULSEFIRE CORE

**Precio:** 34,95 €
**Más información:** HyperX
**Web:** *www.hyperxgaming.com*

Un gran ratón gaming no debe ser enormemente caro. El Pulsefire lo tiene todo para ser tu preferido.



**MANDO**

### NACON GC-200WL

**Precio:** 39,95 €
**Más información:** Nacon
**Web:** *www.nacon-es.com*

Un mando inalámbrico de perfecta ergonomía y precisión, para disfrutar de todos tus juegos.



**PRECIO TOTAL: 1.551€**

## TU PC A LA ÚLTIMA

**CAJA**
**IN WIN 307**
**Precio:** 269 €



**PLACA BASE**
**GIGABYTE Z390 AORUS PRO WIFI**
**Precio:** 215 €



**MICROPROCESADOR**
**INTEL CORE I9-9900K**
**Precio:** 599 €



**MEMORIA RAM**
**HYPERX PREDATOR RGB 32GB**
**Precio:** 325 €



**TARJETA GRÁFICA**
**ZOTAC RTX 2080TI TRIPLE FAN**
**Precio:** 1.199 €



**TARJETA DE SONIDO**
**CREATIVE SOUNDBLASTERX G6**
**Precio:** 149,95 €



**SSD**
**WD BLACK 500GB NVME M.2**
**Precio:** 124,95 €



**FUENTE DE ALIMENTACIÓN**
**ASUS ROG THOR 850P**
**Precio:** 235 €



**MONITOR**
**GIGABYTE AORUS AD28QD-EK**
**Precio:** 599 €



**AURICULARES** GAME
**HYPERX CLOUD ALPHA PURPLE EDITION**
**Precio:** 99,95 €



**TECLADO**
**ROCCAT VULCAN 120 AIMO**
**Precio:** 159,95 €



**RATÓN**
**RAZER DEATHADDER ELITE**
**Precio:** 69,95 €



**ALFOMBRILLA**
**RAZER GOLIATHUS CHROMA**
**Precio:** 39,95 €



**MANDO**
**RAZER WOLVERINE ULTIMATE**
**Precio:** 179,95 €

**PRECIO TOTAL: 4.266€**

# EQUIPOS COMPLETOS DE

## Compara configuraciones y precios

## EQUIPOS COMPACTOS

HASTA 1.000 €

### HP PAVILION GAMING 690 0028NS

**Precio:** 699 € **Disponible:** *www.hp.com*

Sí, HP ha hecho posible, en muy poco espacio y por un precio muy ajustado, disfrutar de un PC para jugar con componentes actuales. Un pequeño equipo quye puede con todo, limitando el detalle, eso sí.



#### FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i3 8100
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 2 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB

**INTERÉS:**

DE 1.000 € A 1.500 €

### LENOVO LEGION T530

**Precio:** 1249 € **Disponible:** *www.lenovo.com*

Este modelo de la familia Legion es un equipo que busca el equilibrio a un precio razonable. Y su agresiva estética y portabilidad seguro que lo convierten en la envidia de todos tus amigos.




#### FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i5 8400
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

**INTERÉS:**

DE 1.500 € A 2.000 €

### MSI AEGIS 3 8RC 007EU

**Precio:** 1598,95 € **Disponible:** *es.msi.com*

Los Aegis 3 de MSI son una familia de compactos que llevan años demostrando sus virtudes. Este es uno de los modelos más equilibrados de todos los disponibles, ofreciendo potencia a buen precio.



#### FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8700
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SD 256 GB

**INTERÉS:**



MÁS DE 2.000 €

### MSI TRIDENT X 9SE 015EU

**Precio:** 2399 € **Disponible:** *es.msi.com*

Todavía alucinamos de la potencia que ha logrado comprimir MSI en este Trident. Componentes de ultimísima generación, puede con cualquier juego al máximo detalle y ocupa poquísimo espacio. ¡Increíble!

#### FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 9700K
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 256 GB

**INTERÉS:**

## EQUIPOS PORTÁTIL 15"

### HP PAVILION GAMING 15 CX0014NS

**Precio:** 999 € **Disponible:** *www.hp.com*

HP es una de las marcas que ofrece equipos gaming, también portátiles, a precios más asequibles. ¿Quieres un ejemplo? Lo tienes en este modelo de la familia Pavilion que no renuncia a nada.

#### FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

**INTERÉS:**

### ASUS FX504GM EN125T

**Precio:** 1449 € **Disponible:** *www.asus.com*

También con la base de uno de los mejores i7 de octava generación para portátiles, lanza Asus un modelo que ofrece un excelente equilibrio en su configuración, por un precio envidiable para un portátil gaming.



#### FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

**INTERÉS:**

### MSI GE63 RAIDER RGB 8SE 033XES

**Precio:** 1849 € **Disponible:** *es.msi.com*

MSI se suma a la nueva generación de portátiles con gráficas RTX para disfrutar también del trazado de rayos en cualquier parte. Este modelo ofrece una envidiable configuración, sin dispararse en su precio.



#### FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

**INTERÉS:**

### GIGABYTE AORUS 15 X9 7ES0252W

**Precio:** 2399 € **Disponible:** *es.gigabyte.com*

Si tu presupuesto supera los 2000 euros, pero no quieres que se vaya mucho más allá, Gigabyte tiene un portátil gaming de última generación que te ofrece de todo, sin pasarse lo más mínimo.



#### FICHA TÉCNICA

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

**INTERÉS:**

# TODAS LAS CATEGORÍAS

## para equiparte con un nuevo PC

## EQUIPOS SOBREMESA

### MEDION M80

**Precio:** 819 € **Disponible:** *www.medion.com*

Un sobremesa para poder jugar a todo con buen diseño, buena configuración, estupendo equilibrio y por menos de 1000 euros. Pocos equipos vas a encontrar que te ofrezcan tanto.



**FICHA TÉCNICA**

- **Procesador:** Core i5 8400
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 2 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 128 GB

**INTERÉS:** ■■■■■■■■

### MSI INFINITE A 8RC 264EU

**Precio:** 1449 € **Disponible:** *es.msi.com*

La variada gama Infinite de MSI ofrece en este equipo uno de los mejores ejemplos del equilibrio que logra la marca en sus configuraciones, ofreciendo potencia en un espacio mínimo. Muy recomendable.



**FICHA TÉCNICA**

- **Procesador:** Core i7 8700
- **RAM:** 16 GB Optane
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 128 GB

**INTERÉS:** ■■■■■■■■■

### MEDION X60 RGB

**Precio:** 1999 € **Disponible:** *www.medion.com*

¿Hasta cuándo podrá mantener Medion una configuración como la del X60 RGB a un precio tan ajustado? Estamos ante un equipo que te durará años sin tocar ni uno solo de sus componentes.



**FICHA TÉCNICA**

- **Procesador:** Core i7 9700K
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2070 8 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

**INTERÉS:** ■■■■■■■■

### MSI INFINITE X 9SE 249EU

**Precio:** 3299 € **Disponible:** *es.msi.com*

Sensacional configuración para estar a la última y llevar tus juegos al límite, con un precio que, aunque es alto, no resulta desproporcionado. Y además con el espectacular diseño de los equipos de MSI.



**FICHA TÉCNICA**

- **Procesador:** Core i9 9900K
- **RAM:** 32 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2080 8 GB
- **Disco duro:** HDD 2 TB + SSD 512 GB

**INTERÉS:** ■■■■■■■■■

## EQUIPOS PORTÁTIL 17"

**HASTA 1.000 €**

### MSI PE72 8RC 006XES

**Precio:** 999 € **Disponible:** *es.msi.com*

El diseño sobrio de la carcasa de este portátil de MSI encierra en su interior un potente PC gaming que puede con todo. Como se suele decir, no hay que juzgar un libro por su portada...



**FICHA TÉCNICA**

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 8 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1050 4 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

**INTERÉS:** ■■■■■■■■■

**DE 1.000 € A 1.500 €**

### MSI GS73 STEALTH 8RE 007XES

**Precio:** 1349 € **Disponible:** *es.msi.com*

Uno de los más completos y equilibrados portátiles gaming de MSI. Potencia, diseño, rendimiento y calidad, por menos de lo que puedes imaginar. Un portátil que te dará muchas alegrías.



**FICHA TÉCNICA**

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce GTX 1060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

**INTERÉS:** ■■■■■■■■■

**DE 1.500 € A 2.000 €**

### MSI GE75 RAIDER 8SE 035XES

**Precio:** 1899 € **Disponible:** *es.msi.com*

Si te preguntas cómo puede ofrecer MSI este modelo con esta configuración por menos de 2000 euros, la clave está en que incluye FreeDOS como SO. Pero no creas que eso lo hace menos poderoso.



**FICHA TÉCNICA**

- **Procesador:** Core i7 8750H
- **RAM:** 16 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2060 6 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 256 GB

**INTERÉS:** ■■■■■■■■■

**MÁS DE 2.000 €**

### MSI GT75 TITAN 8SG 016ES

**Precio:** 4399 € **Disponible:** *es.msi.com*

¿Es este modelo de MSI el summum de los portátiles gaming? Si no es así, está realmente cerca. No hay nada más potente, espectacular y enorme en el mercado que el GT75 Titan, con lo ultimísimo en componentes.



**FICHA TÉCNICA**

- **Procesador:** Core i9 8950H
- **RAM:** 32 GB
- **GPU:** GeForce RTX 2080 8 GB
- **Disco duro:** HDD 1 TB + SSD 512 GB

**INTERÉS:** ■■■■■■■■■■




# micromanía te regala MEN OF WAR EDICIÓN ORO



Si quieres conocer el origen de la mejor saga de estrategia bélica histórica para PC, ahora tienes la oportunidad con la Edición Oro de «Men of War».

Un centenar de vehículos militares, más de cuarenta misiones diferentes, cinco grandes ejércitos disponibles, armamento recreado con toda fidelidad y algunos de los episodios clave de la Segunda Guerra Mundial contigo como general, para cambiar el curso de la historia. ¡Esto es «Men of War»! Este mes, Micromanía te regala la Edición Oro –que incluye el juego original y la expansión «Red Tide»– del ya clásico título.

## La Segunda Guerra Mundial al completo

Descubre todos los secretos del juego que dio origen a una de las sagas clásicas del género, y de enorme popularidad en los últimos años. La Edición Oro, además de una perspectiva global sobre el conflicto, poniéndonos al mando de los ejércitos italiano, británico, americano, alemán y soviético, incluye extras tan interesantes como la opción de mods abierta, para poder disfrutar de mapas y misiones creados por la comunidad de fans del juego.

Si prefieres centrarte en las campañas oficiales, podrás disfrutar de combates y misiones por todo el mundo, desde África al frente ruso, para poner a prueba tus habilidades como general y tis dotes de estratega. ¿Serás capaz de cambiar la historia o caerás en el intento?



**Del puerto de Odesa al norte de África.** En «Men of War Oro» podrás disfrutar de combates y misiones épicas de la Segunda Guerra Mundial por todo el mundo.





**Liberar pueblos ocupados, asaltar bases de submarinos...** Las misiones de «men of War» son enormemente variadas y divertidas.



**Cinco grandes ejércitos nos dan la perspectiva completa de la Segunda Guerra Mundial.** Británicos, americanos, italianos, alemanes y rusos estarán a nuestra disposición en la Edición Oro, que incluye el juego original y la expansión.

## CONSIGUE TU CÓDIGO EN micromanía.es

**1** Para conseguir tu código de descarga de «Men of War Edición Oro» para la **FX Classics Store**, entra en **micromania.es** y pincha en la noticia destacada.

**2** En la parte inferior de la página verás el link al que debes entrar. Te pedirán tu clave de la revista, impreso más abajo, tras el punto 3, y tu email.

Reparto de Claves

**3** Introduce la clave que hay impresa bajo estas líneas y una dirección de email válida [redacted]

## ¿CÓMO LO DESCARGO?

**REQUISITOS MÍNIMOS:** **CPU:** Pentium 4 a 3 GHz **RAM:** 2 GB **Tarjeta 3D:** 256 MB (GeForce 6600, Radeon X700 o superior) **Disco Duro:** 10 GB **Conexión:** ADSL

Entra en la web de FX **juegos.fxinteractive.com** y en "Mi Perfil" entra en tu cuenta de jugador o crea una. Sólo necesitas tu email y una contraseña.

CREAR MI CUENTA FX

**1** Cuando ya estés en la FX Classics Store, con tu cuenta personal activa, ve a "Mi Perfil", y en la sección "Canjear Código FX" introduce el código que te habrá llegado a tu email, tras solicitarlo en **micromania.es**, como ya hemos explicado.




**2** Ya tienes activa tu copia de «Men of War Oro». Compruébalo en "Mi Perfil" y asegúrate de que aparezca la caja bajo "mis juegos". Si tienes más de un juego en tu cuenta, pincha sobre «Men of War Oro» para acceder a tu área e instalarlo.




**3** Ya queda menos. Una vez que pinches en "Instalar", tendrás que elegir dónde quieres descargar e instalar el juego. No salgas del navegador durante la descarga o tendrás que reiniciar el proceso. El proceso es automático y no tendrás que hacer nada antes de jugar.



# MONITORES GAMING

## Los mejores modelos, de los mejores fabricantes, en GAME

**¿Crees que estás listo para disfrutar al máximo de los juegos más espectaculares y los gráficos más impresionantes? Antes de responder, es mejor que eches un vistazo a los monitores gaming más impresionantes que te ofrece GAME.**

### LG 24MK400H-B 24" FHD 75Hz Freesync

**¿A que no creías que por este precio tendrías un monitor FreeSync así?**



**139'00 €** P.V.P. OFICIAL

**CARACTERÍSTICAS**

- **Relación de aspecto nativa:** 16:9
- **Tipo HD:** Full HD
- **Tiempo de respuesta:** 2 ms
- **Resolución de la pantalla:** 1920 x 1080 Pixeles
- **Puertos VGA (D-Sub):** 1
- **Colores:** 16,78 millones
- **AMD FreeSync:** Sí
- **Razón de contraste (típica):** 1000:1
- **Número de puertos HDMI:** 1
- **Brillo de la pantalla (típico):** 300 cd / m2
- **Diagonal de la pantalla:** 60,5 cm (23.8")
- **Tecnología de visualización:** LED

### LG 25UM58-P 25" FHD LED IPS 21:9 60Hz

**¡Formato ultrapanorámico y un panel IPS para que se te salgan los ojos!**






**179'00 €** P.V.P. OFICIAL

**CARACTERÍSTICAS**

- **Tamaño:** 25"
- **Resolución:** 2560 X 1080
- **Formato/Aspecto:** 21:9
- **Contraste Original/Dinámico:** 1000:1 / 5M:1
- **Brillo:** 250 cd/m2
- **Tiempo de Respuesta:** 5 ms
- **Entrada:** HDMI X2
- **Alimentación** 100~240 V
- **Consumo:** Normal 24W
- **Ahorro de energía:** 0.5W, Apagado 0.5W
- **Dimensiones:** con Soporte 609x188x383 mm, sin soporte 609x55x287 mm

### LG 29UM69G-B 29" LED WFHD 21:9 75Hz FreeSync/G-SYNC

**Un fabuloso monitor LG que te da todo por mucho menos de lo que pensabas.**



**275'00 €** P.V.P. OFICIAL

**CARACTERÍSTICAS**

- **Relación de aspecto nativa:** 21:9
- **Brillo de pantalla:** 250 cd/m2
- **Tiempo de respuesta:** 5 ms
- **Resolución:** 2560 x 1080
- **Salidas para auriculares:** 1
- **Número de colores:** 16,78 millones
- **Cobertura sRGB (típica):** 99%
- **AMD FreeSync:** Sí
- **puertos HDMI:** 1
- **DisplayPort:** 1
- **Diagonal de la pantalla:** 73,7 cm (29")
- **Tecnología de visualización:** IPS

## ¡JUGAR A LO GRANDE ES MÁS FÁCIL CON GAME!

### Viewsonic VX2458-MHD 24" LED FHD 144Hz FreeSync/G-SYNC comp. Con altavoces

**Tengas una gráfica AMD o NVIDIA, este monitor le sacará el máximo rendimiento a los gráficos de tus juegos favoritos.**

**CARACTERÍSTICAS**

- **Relación de aspecto nativa:** 16:9
- **Salida de auriculares:** Sí
- **Tiempo de respuesta:** 5 ms
- **Tipo de pantalla:** TN
- **Resolución:** 1920 x 1080
- **Potencia estimada RMS:** 4 W
- **Consumo energía (inactivo):** 0,5 W
- **Altavoces incorporados:** Sí
- **Número de colores:** 16,78 millones
- **Frecuencia horizontal:** 15 - 180 kHz
- **Frecuencia vertical:** 23 - 144 Hz
- **AMD FreeSync:** Sí
- **Razón de contraste (típica):** 1000:1
- **Tiempo de respuesta (rápido):** 1 ms
- **Número de puertos HDMI:** 2
- **Brillo de la pantalla:** 300 cd / $m^2$
- **Consumo energético:** 40 W
- **Relación de contraste:** 80000000:1
- **Diagonal:** 59,9 cm (23.6")
- **Tecnología de visualización:** LED




**199'95 €** P.V.P. OFICIAL




**349'00 €** P.V.P. OFICIAL

### Samsung C27FG73FQU 27" LED FHD 144Hz Curvo FreeSync

**¡Déjate envolver por la calidad de la imagen de un monitor compatible FreeSync que te sumergirá en tus juegos!**

**CARACTERÍSTICAS**

- **Pantalla (pulgadas):** 27"
- **Pantalla (cm):** 68.6
- **Clase de pantalla:** 27
- **Tipo de pantalla:** Curva
- **Active Display Size (HxV) (mm):** 597.888 mm x 336.312 mm
- **Curvatura de Pantalla:** 1800R
- **Relación de aspecto:** 16:9
- **Panel:** VA
- **Brillo (Normal):** 350cd/$m^2$
- **Brillo (Min):** 250cd/$m^2$
- **Ratio de Luminosidad (%):** 100 %
- **Relación de contraste estático:** 3,000:1
- **Resolución:** 1920 x 1080
- **Tiempo de Respuesta:** 1 ms
- **Ángulo de Visión (H/V):** 178°/178°

### ASUS VG248QZ 24" FHD 144Hz con altavoces

**¡Ni te imaginas cómo vas a disfrutar de los mejores gráficos de los juegos del momento en este monitor, hasta que lo veas tú mismo!**

**CARACTERÍSTICAS**

- **Tamaño:** 24.0" (61 cm) 16:9
- **Saturación de color:** 72% (NTSC)
- **Contraluz panel/tipo:** WLED/TN
- **Resolución:** 1920x1080
- **ASUS Smart Contrast Ratio (ASCR):** 80000000: 1
- **Respuesta:** 1 ms (gris a gris)
- **Colores de pantalla:** 16.7 M
- **Frecuencia de actualización:** 144Hz
- **Soporte HDCP:** sí
- **Altavoces estéreo:** 2W x 2 RMS
- **Entrada de señal:** HDMI, DisplayPort, Dual-link DVI-D
- **Entrada de audio para PC:** Mini Jack de 3.5 mm
- **Modo de ahorro de energía:** <0.5W
- **Modo de apagado:** <0.5W
- **Voltaje:** 100-240V, 50 / 60Hz
- **Montaje de pared VESA:** 100x100 mm
- **Peso neto (Esti.):** 5.5 kg
- **Peso sin soporte:** 3.75 kg




**249'00 €** P.V.P. OFICIAL

JUEGO DEL MES micromanía

# MOTOGP 19

## ¡A quemar rueda a lo grande!

### LA REFERENCIA



**MOTOGP 18**
La anterior edición de la competición oficial en PC se queda atrás en opciones.

### ALTERNATIVAS

**F1 2018**
Nota: 86 — MM 280

**DIRT RALLY 2.0**
Nota: 80 — MM 286

Era público y notorio que los fans de la saga «MotoGP» esperaban la edición de este año con especial interés. No solo por ver las habituales mejoras y cambios que se exigen en una serie de este tipo, amén de las actualizaciones de equipos y pilotos, sino para comprobar si Milestone, como afirmaba, había colocado donde se merece de una vez por todas el modo multijugador. La respuesta es doble. Sí y no. Y aunque parezca contradictorio, tiene su explicación, como veremos más adelante.

Pero el regreso del juego oficial del campeonato de MotoGP es todo un acontecimiento, en cualquier caso, para el fan. Y, en pocas palabras, es el más completo en modos y opciones de la saga, con algunos detalles técnicos y de diseño realmente buenos.

### Sumérgete en MotoGP

La oficialidad es algo que siempre aporta un plus a «MotoGP», y la actualización de equipos y pilotos es ahora mejor, pues afecta a las siete clases disponibles de competición: MotoGP, Moto2, Moto3, MotoE, Red Bull Rookies, 500 CC 2 tiempos y MotoGP 4 tiempos. Además, se han incluido eventos y desafíos históricos en cuatro alternativas, donde ver y competir con nombres como Kenny Roberts, Mick Doohan y muchos otros, lo que es un gran aliciente.

> “«MotoGP 19» ofrece toda la emoción de la competición oficial y mejora el multijugador”

### INFOMANÍA

| FICHA TÉCNICA | LO QUE VAS A ENCONTRAR | ANALIZADO EN | LO QUE HAY QUE TENER | MICROMANÍA RECOMIENDA |
|---|---|---|---|---|
| 3<br>**Género:** Velocidad<br>**Idioma:** Español (textos y voces)<br>**Estudio/compañía:** Milestone<br>**Distribuidor:** Milestone<br>**Nº de DVD:** 2<br>**PVP rec.:** 49.99 €<br>**Lanzamiento:** Ya disponible<br>**WEB:** *motogpvideogame.com* | **Pilotos disponibles:** 50 legendarios, 35 actuales<br>**Clases:** 7<br>**Desarrollo moto:** 5 apartados<br>**Modos:** Carrera, rápido, desafíos históricos, eSport Championship<br>**Circuitos:** 19 (3 históricos)<br>**Multijugador:** Sí | **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K<br>**RAM:** 8 GB, 16 GB<br>**Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 1080 Ti<br>**Conexión:** Fibra óptica | **CPU:** Core i5 2500, AMD FX 8100<br>**RAM:** 8 GB<br>**Espacio en disco:** 16 GB<br>**Tarjeta 3D:** GeForce GTX 1050, Radeon HD 7950<br>**Conexión:** ADSL<br>**S.O.:** Windows 7 64 bit | **CPU:** Core i7 7ª generación<br>**RAM:** 16 GB<br>**Espacio en disco:** 20 GB<br>**Tarjeta 3D:** GeForce GTX 1070<br>**Conexión:** Fibra óptica<br>**S.O.:** Windows 10 64 bit |




**Todos los circuitos oficiales están incluidos.** Y en España tenemos unos cuantos. ¿En cuáles de ellos podrás ganar?




**Las carreras nocturnas y con climatología cambiante** añaden alicientes a la competición, corras en la clase que corras.



**Sin eres de los que gusta de meterse con reglajes** puedes configurar desde el control de tracción hasta el freno motor.




**¡Dale gas y conviértete en campeón de MotoGP!** Milestone ya ha lanzado la edición 2019 del juego oficial del campeonato de motociclismo, que llega más completo y mejorado que nunca.




**¿Crees que puedes adelantar a Marc Márquez?** Tranquilo, que es solo un entrenamiento, pero sabe muy bien apurar tanto el interior como para dejar al campeón detrás. ¿A que sí?

Sin nada que objetar por la parte de competición, con los modos rápidos de campeonato, contrarreloj o gran premio, y la carrera profesional, llega el momento de la verdad para el multi. La inclusión de los servidores dedicados se nota. Y mucho. Los problemas conocidos de otras ediciones ya no están presentes, pero no todo es perfecto.

La contra, como avisábamos al comienzo, es que por ahora no existe un modo de campeonato multijugador. Solo se pueden disputar carreras individuales en modo público, como director de carrera o en salas privadas. Podemos configurarlas al gusto, eso sí, en detalles de realismo y simulación, climatología, etc. Pero no hay más opciones, por lo que se queda bastante corto.

El campeonato eSports aún no está disponible, lo que podría ser un apoyo, pero de momento... las carreras sueltas son lo que hay.

## MotoGP más real

Hay que reconocer también la notable factura técnica. El uso de Unreal 4 se nota, así como la fidelidad en la recreación de circuitos, motos y el realismo visual global, muy impresionante en condiciones de lluvia, por ejemplo. Falla algo en la recreación de las caras de los pilotos, pero tampoco nos vamos a poner quisquillosos.

Y, en cuanto a la IA, se aprecia, y mucho, el salto dado a mejor. Es algo que se refleja claramente en los niveles de dificultad y simulación. «MotoGP 19» tiene entre sus virtudes ser un desafío para neófitos y expertos, y eso es mucho para un juego como éste que, sin ser perfecto, cumple las exigencias de cualquier jugador. **A.C.G.**

## NUESTRA OPINIÓN

**¡Dale gas y conviértete en el nuevo campeón de MotoGP!** La nueva edición del juego oficial de motociclismo ofrece competiciones en todas las clases, con los equipos y pilotos oficiales de la temporada.

### LO QUE NOS GUSTA

- La ambientación es sensacional y recrea a la perfección la competición de MotoGP.
- La fidelidad visual de los circuitos y las motos.
- Las posibilidades que abre de la personalización y ajustes en la moto para la competición.
- La inclusión de competiciones y desafíos históricos.

### LO QUE NO NOS GUSTA

- Las caras de los modelos 3D de mecánicos y pilotos ofrecen un aire un tanto "robótico" e irreal.
- Algunos bugs en el lanzamiento que se han ido subsanando con el paso del tiempo.

### VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

### MODO INDIVIDUAL

Mejoras visuales, muchas alternativas de competición y una IA mejorada, además de niveles de dificultad asequibles a todos. ¡Genial!


LA NOTA 82

### MODO MULTIJUGADOR

La inclusión de los servidores dedicados es un paso adelante en la saga, que por fin dice adiós a los problemas de conexión.


LA NOTA 81

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 90

METACRITIC MEDIOS LA NOTA 80

JUEGO RECOMENDADO micromanía

# OCTOPATH TRAVELER

## Ocho héroes para una historia de rol genial



LA REFERENCIA

NI NO KUNI II EL RENACER...
En cuanto a JRPG hay pocos tan completos, variados y fascinantes como el de Level 5.

ALTERNATIVAS

HEROES TRIALS
Nota: 78 MM 279

FINAL FANTASY XV W.E.
Nota: 86 MM 275

Las aventuras de rol japonés se ajustan a una serie de reglas que consigue, de forma instantánea, hacer reconocible un estilo que ha fascinado durante décadas a millones de jugadores de todo el mundo. Pero, aun así, las posibilidades y libertad que se abren en este canon son numerosísimas. Sin embargo, pocas veces como en «Octopath Travaler» hemos visto que esa libertad sea capaz de aunar épocas distintas del género de forma tan eficaz, apasionante y divertida. Porque el juego de Square Enix no parece original, precisamente por todo ello. Pero lo es. No parece rompedor al ser tan canónico. Pero lo es. Y al ser un port de consola no parece que pueda enganchar al jugador de PC, más acostumbrado a otro estilo. Pero lo hace. Y cuando te atrapa, no te suelta durante horas y horas.

### Caminos cruzados

El primer punto diferencial de «Octopath Traveler» es su abanico de protagonistas. El título hace referencia al número de los mismos. Ocho personajes, que viven en otras tantes regiones del mundo de Orsterra, se ven impelidos, cada uno por sus circunstancias personales, a lanzarse a la aventura y recorrer este mundo. Durante su periplo sus caminos se irán cruzando e irán forman un grupo, cada vez más numeroso, para des-

> “Disfruta del rol japonés a lo retro, con una apasionante trama protagonizada por ocho héroes”

## INFOMANÍA

### FICHA TÉCNICA

- **Género:** Rol/Aventura
- **Idioma:** Español (textos)
- **Estudio/compañía:** Square Enix
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Nº de DVD:** Descarga
- **PVP rec.:** 59.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *square-enix-games.com/es_ES/games/octopath-traveler*

### LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes disponibles:** 8
- **Regiones de Orsterra:** 8
- **Habilidades básicas:** Ocho por personaje
- **Habilidades únicas:** Una por personaje
- **Habilidades de apoyo:** Cuatro por personaje
- **Multijugador:** No

### ANALIZADO EN

- **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K
- **RAM:** 8 GB, 16 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti
- **Conexión:** Fibra óptica

### LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i3 3210, AMD FX 4350
- **RAM:** 4 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 750, Radeon R7 260X
- **Conexión:** ADSL
- **S.O.:** Windows 7 64 bit

### MICROMANÍA RECOMIENDA

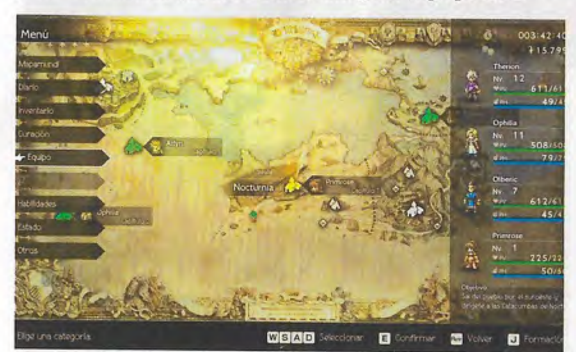
- **CPU:** Core i7 7ª generación
- **RAM:** 8 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx
- **Conexión:** Fibra óptica
- **S.O.:** Windows 10 64 bit



**Las tabernas son lugares para encontrar historias** y para configurar el equipo de aventureros cuando su número crezca.



**El equipo, atributos y habilidades de cada personaje** nos permite, a medida que avanzamos, configurar el grupo ideal.



**Cada personaje arranca su historia** en una de las ocho regiones de Orsterra. Pero, al final, todos acaban reuniéndose.




**El mejor rol japonés de estilo retro llega por fin a tu PC.** Square Enix nos ofrece en «Octopath Traveler» una historia sensacional compuesto por las tramas cruzadas de ocho personajes geniales.



**El prólogo de la historia de cada uno de los ocho personajes** se cierra con un combate contra un gran jefe, enemigo del protagonista en cuestión de cada una de las ocho tramas.

cubrir que sus historias personales son parte de una más grande y común.

## Unión, combate sin fin y amistad

Lo más llamativo es que podemos elegir a cualquiera de ellos para empezar la aventura. Algunos tienen un inicio algo más complicado, pero es factible empezar con el que queramos.

Cada personaje tiene una habilidad especial, asociada a su perfil y personalidad: curación, guía, encanto, robo, etc. y con el tiempo vemos como se complementan entre ellas, para poder enfrentarnos a múltiples peligros y enemigos.

En «Octopath Traveler» la jugabilidad parece sencilla. Y lo es. Pero lo que se oculta por debajo y las posibilidades que se abren al combinar poderes, armas y habilidades de cada personaje son... inmensas. Más, cuando vamos viendo cómo enfrentarse a desafíos cada vez más complejos.

Pero «Octopath Traveler» atrapa, además de por su sensacional jugabilidad, por el diseño de los personajes, sus tramas y sus diálogos, que parecen chocar por su madurez con su aspecto naif. Ese estilo visual retro engaña, porque la historia es más adulta de lo que parece, como sus diálogos.

Además, su estilo retro ofrece, de manera sorprendente, un toque contemporáneo en la tecnología gráfica. E inesperado. Combina su estética clásica con la exploración del mundo 3D. Los escenarios son, así, muy atractivos en su diseño.

Combina todo ello y lo que tienes en un JRPG sensacional, que pese a lo caro que es, resulta muy recomendable. Diversión total. **A.P.R.**

## NUESTRA OPINIÓN

**Descubre el mundo de Orsterra y vive una aventura de rol de estilo retro. Acompaña a los ocho héroes de Orsterra en una historia repleta de emoción, combate por turnos y de estilo visual retro.**

### LO QUE NOS GUSTA

- El estilo retro combinado con el mundo en 3D. El resultado visual es realmente excepcional.
- La historia que combina las tramas cruzadas de ocho protagonistas, de estilos y habilidades únicas.
- Sencillo de jugar y complejo de dominar.
- Las posibilidades de personalizar el grupo y el estilo de combate, combinando a los distintos personajes.

### LO QUE NO NOS GUSTA

- Según el personaje inicial, la aventura puede ser más o menos difícil en los primeros compases.
- Una vez más, sin voces en español.

### VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

### MODO INDIVIDUAL

**La fórmula "mágica" del JRPG se adapta de forma magistral en «Octopath Traveler» a una jugabilidad sensacional. Combates por turnos, un estilo visual que combina lo retro con los entornos 3D, ocho protagonistas con otras tantas historias únicas, y montones de desafíos en un juego que ofrece horas y horas de diversión para el fan del género.**




METACRITIC USUARIOS LA NOTA 61 | METACRITIC MEDIOS LA NOTA 81

JUEGO RECOMENDADO micromanía

# OBSERVATION

## El alma de la máquina

LA REFERENCIA



ADRIFT

Ambos se ambientan en una estación espacial a la deriva, pero la narrativa es distinta.

ALTERNATIVAS

ALIEN ISOLATION
Nota: 95 — MM 237

PREY MOONCRASH
Nota: 70 — MM 281

Cuanto más sabemos del universo, más claro tenemos que lo desconocemos casi todo del mismo. Lo observable es una fracción casi despreciable. Pero la tecnologia nos ha permitido ampliar ese conocimiento de forma exponencial en las últimas dos décadas. Aun así, ¿cuánto tardaremos en descubrir los misterios que hay, tan solo en nuestro sistema solar?

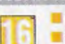
Jugando con ese concepto de la ciencia ficción que tan buenas historias ha dado en cine y literatura, NoCode nos sumerge en el universo de «Observation». En él, nos encontramos a bordo de la Observation, una estación espacial internacional que orbita la Tierra y en la que ha pasado... algo. La doctora Emma Fisher despierta, aturdida, flotando ingrávida en uno de sus módulos. No sabe bien qué ha ocurrido, pero nadie responde. Entonces, nos llama. Llama a SAM. ¿Quién es SAM? Mejor pregúntate: ¿quién o qué? SAM es el Sistema de Administración y Mantenimiento de la Observation. La IA que controla y gestiona todo en la estación. Primer shock.

### La máquina viva

Sí, en «Observation» somos una IA. A imagen de referencias inevitables como "2001", solo con este dato «Observation» ya te atrapa. Pero hay mucho más. En el juego encuentras muchas más referen-

> "Vive una historia de ciencia ficción desde la visión única de la IA de una estación espacial"

## INFOMANÍA

| FICHA TÉCNICA | LO QUE VAS A ENCONTRAR | ANALIZADO EN | LO QUE HAY QUE TENER | MICROMANÍA RECOMIENDA |
|---|---|---|---|---|
| 16  **Género:** Aventura/Puzles<br>**Idioma:** Español (textos), Inglés (voces)<br>**Estudio/compañía:** NoCode<br>**Distribuidor:** Devolver Digital<br>**Nº de DVD:** Descarga<br>**PVP rec.:** 20.99 €<br>**Lanzamiento:** Ya disponible<br>**WEB:** *observationgame.com* | **Personajes jugables:** 1 (S.A.M.)<br>**Personajes secundarios:** Emma<br>**Módulos Observation:** 12<br>**Multijugador:** No | **CPU:** Core i7 7700K, Core i7 3960X, Core i7 8700K<br>**RAM:** 8 GB, 16 GB<br>**Tarjeta 3D:** GeForce GTX 980, GeForce GTX 690, GeForce GTX 1080 Ti<br>**Conexión:** Fibra óptica | **CPU:** Core i3 3240, AMD FX 4300<br>**RAM:** 4 GB<br>**Espacio en disco:** 12 GB<br>**Tarjeta 3D:** GeForce GT 640, Radeon HD 7750<br>**Conexión:** ADSL<br>**S.O.:** Windows 7 64 bit | **CPU:** Core i7 7ª generación<br>**RAM:** 8 GB<br>**Espacio en disco:** 15 GB<br>**Tarjeta 3D:** GeForce GTX 9xx<br>**Conexión:** Fibra óptica<br>**S.O.:** Windows 10 64 bit |



**Sí, «Observation» tiene muchos puzles.** Y casi todos son realmente interesantes y divertidos. ¡Y hay que ir contrarreloj!



**La estación espacial Observation ha sufrido un... ¿accidente?** La doctora Emma Fisher parece ser la única superviviente, junto a la IA, SAM. Por alguna razón, la Observation ha llegado a Saturno.



**S.A.M. tiene acceso al análisis** de todas las estructuras de la Observation y puede monitorizar cada pequeño evento.



**Controla las cámaras y las esfera flotantes.** La "consciencia" de S.A.M. puede moverse por todos los módulos de la estación.




**Emma ya lo ha visto, pero, ¿qué es?** Una extraña forma hexagonal en Saturno parece estar en el origen de todo lo que le está pasando a la Observation. ¿Será posible comunicarse con ello?

cias: "Solaris", "Gravity", "Interstellar", "Life" y más. Y a otros juegos, claro. Pero en «Observation» hay mucho más bajo la piel –o bajo los circuitos de SAM.

Además de una historia que mezcla con mano maestra ingredientes típicos de la ciencia ficción –lo desconocido, IA, la exploración del espacio, vida extraterrestre–, «Observation» aporta un par de elementos muy bien pensados: el misterio y la narrativa.

«Observation» te deja descubrir todo al tiempo que Emma y SAM, pero a la vez te apremia en la resolución de los puzles para evitar la catástrofe total de la estación. SAM no deja de ser un instrumento, pero cuando entra en escena algo más, desconocido, parece que el jugador, que SAM, no es solo un conjunto de líneas de código. Ese algo parece estar relacionado con una figura hexagonal aparecida en Saturno, lugar al que ha llegado la Observation sin saber cómo. Y SAM no para de visualizar y oír una palabra en sus sensores: "tráela".

La narrativa, por otro lado, es sensacional. Cortes, elipsis, saltos, puzles, diálogos con Emma y sorpresas cuando empiezas a conocer qué le ha ocurrido al resto de la tripulación y a adivinar lo que está pasando, de verdad, en la Observation.

NoCode nos ofrece una aventura única, inusual, que bebe de muchas fuentes pero tiene una personalidad propia y fascinante, una historia absorbente y unos personajes magníficamente interpretados. Se trata de un juego que sorprende y no puedes resistirte a él. Si te gusta la ciencia ficción, «Observation» es una joya. **A.P.R.**

## NUESTRA OPINIÓN

**Métete en los circuitos de S.A.M. y controla el destino de la estación Observation.** Vive una historia de ciencia ficción desde una perspectiva única, con una ambientación y narrativa únicas.

### LO QUE NOS GUSTA

- La ambientación es fabulosa. Llegas a creerte que estás dentro de una estación espacial.
- La premisa de ser la I.A. de la Observation, y la narrativa. Funcionan a las mil maravillas en la trama.
- El diseño de los puzles es estupendo.
- Las múltiples influencias y guiños a pelis y libros.

### LO QUE NO NOS GUSTA

- El doblaje original en inglés es sensacional, pero se echan de menos las voces en español.
- El control de las esferas y las cámaras a veces se hace algo aspero, aunque intente aportar verosimilitud.

### VALORACIÓN POR APARTADOS

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIVERSIÓN

CALIDAD/PRECIO

### MODO INDIVIDUAL

NoCode se ha sacado de la manga una aventura que es una pequeña joya de la ciencia ficción. Casi con formato de película, la narrativa de «Observation», su trama, enigmas, puzles, personajes y el hallazgo de meter al jugador en la mente de una IA conforman un juego único, rebosante de influencias y un desafío fascinante en el que sumergirse.

LA NOTA 83

METACRITIC USUARIOS LA NOTA 73 METACRITIC MEDIOS LA NOTA 79




**¡Arranca la carrera para Sonic y sus amigos!** SEGA nos trae un juego de velocidad de estilo arcade para jugadores de todo tipo, que es pura diversión y engancha de lo lindo. ¡Písale a fondo y que gane tu equipo!




**Las carreras en el modo de Aventuras en Equipo** son las más divertidas de todo el juego.










**El diseño de los circuitos es sensacional.** Están llenos de atajos, desvíos, loopings y sorpresas.

**Los personajes más populares** del universo Sonic están presentes en las carreras del juego.

**Todos los circuitos están repletos de power ups** y elementos que pueden ayudarnos o complicarlo todo.

# TEAM SONIC RACING

## ¡Las carreras más locas de Sonic y amigos!



**ALTERNATIVAS**

MOTOGP 19
**Nota:** 82 — **MM 289**

DIRT RALLY 2.0
**Nota:** 80 — **MM 286**

**FICHA TÉCNICA**

3

- **Género:** Velocidad/Arcade
- **Idioma:** Español (textos y voces)
- **Estudio/compañía:** Sumo Digital/SEGA
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Nº de DVDs:** Descarga
- **PVP rec:** 39.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www. teamsonicracing.com*

**LO QUE HAY QUE TENER**

- **CPU:** Core i3 4130T, AMD FX 6300
- **RAM:** 4 GB
- **Disco duro:** 32 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 770, Radeon HD 7870
- **S.O.:** Windows 7 64 bit

Aunque lo parezca, los juegos de carreras de coches protagonizadas por iconos consoleros no son reducto exclusivo de este formato. Sí, vale, es difícil que veamos un «Mario Kart» en PC, pero su antaño rival, Sonic, acaba de aterrizar en el ordenador con «Team Sonic Racing». No es el primer juego del universo Sonic dedicado a las carreras en PC, en todo caso. Hace un lustro ya llegó «Sonic & All Stars Racing Transformed» y antes el original que dio lugar a este.

Pero volvamos al que nos importa ahora. «Team Sonic racing» reúne a quince de los más reconocibles y carismáticos personajes del universo Sonic y los lanza a la competición sobre ruedas en circuitos donde los saltos, los loopings, las piruetas y los power ups están a la orden del día, para competir todos contra todos o participar en eventos por equipos, donde el juego encuentra su razón de ser.

### Solo y con amigos

«Team Sonic Racing» tiene en las "aventuras por equipos" su modo principal. En él, a través de varias fases y capítulos, competimos eligiendo un personaje al que manajaremos directamente, quedando el resto de los miembros de nuestro equipo en manos de la IA. En cada circuito podremos apoyarnos unos a otros aprovechando los rebufos, compartiendo power ups o entorpeciendo a los corredres de los equipos rivales.

La velocidad de vértigo, el espectáculo visual y los sabotajes a los rivales van sucediéndose y ofreciendo un espectáculo total y diversión al máximo. Además, tenemos las partidas locales en modo exhibición, gran premio o contrarreloj, también por equipos o individual, en varios de los ocho circuitos y, finalmente, el multijugador, en sala pública o privada, donde «Team Sonic Racing» realmente desata todo su potencial, con los piques con los amigos.

Súmale a eso un editor cosmético y de vehículos, y tienes un juego de carreras sencillo y divertido. Pese a todo, «Team Sonic Racing» tiene un gran pro en su contra y es que es bastante limitado. Lo que ofrece está bien, pero no es mucha cantidad para su precio. Si eso no te importa, pisa a fondo. **A.C.G.**

**NUESTRA OPINIÓN**

«Team Sonic Racing» no es el colmo de la originalidad en cuanto a juegos de carreras, pero su diseño de circuitos, vehículos y jugabilidad es genial. Es diversión sobre ruedas en estado puro.














Sobrevivir en un mundo postapocalíptico no es fácil. Pero lo es mucho menos cuando el invierno permanente lo dificulta todo aún más, y la muerte te persigue, de manera literal, en mil formas.




**Los enemigos en este mundo helado** son muchos y variados, y mezclan lo sobrenatural con lo físico.






**De vez en cuando azota la ventisca.** Si te pilla fuera del campamente, busca un refugio rápidamente.

# FADE TO SILENCE

## Supervivencia infernal



**ALTERNATIVAS**

IMPACT WINTER
**Nota:** 60 **MM 267**

CONAN EXILES
**Nota:** 80 **MM 277**

**FICHA TÉCNICA**

16

- **Género:** Aventura/Survival
- **Idioma:** Español (textos)
- **Estudio/compañía:** Black Forest Games/THQ Nordic Studios
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Nº de DVDs:** 3
- **PVP rec:** 39.95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *fadetosilence.com*

**LO QUE HAY QUE TENER**

- **CPU:** Core i5 2400, AMD FX 8320
- **RAM:** 12 GB
- **Disco Duro:** 30 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon R9 270, GeForce GTX 760

La supervivencia es un género que permite múltiples licencias al diseñar un desafío de altura. Desde mundos postapocalípticos a universos sobrenaturales. De entornos de fantasía a monstruos de la naturaleza. «Fade to Silence» pica un poco de todo ello. Nos presenta a Ash, un líder nato que debe sobrevivir en un mundo que ha sido arrasado y del que apenas quedan restos y ruinas de la civilización que tenemos hoy. Además, esta Tierra vive un invierno sin fin. Todo está congelado, los recursos son irrisorios y, para redondear el desafío, lo que parecen ser criaturas sobrenaturales se unen a bestias más comunes, aunque mutantes en apariencia. Por si la hostil climatología no fuera suficiente, encima debemos huir de estos monstruos que no está claro de dónde han salido.

La premisa de «Fade to Silence» no puede ser más atractiva, y entras a aceptar el desafío con entusiasmo. Lo malo es que es algo que te dura poco, porque la puesta en práctica de las ideas del juego dejan bastante que desear.

### El infierno helado

Los primeros compases de «Fade to Silence» son un indicativo –y no para bien– de cómo va a discurrir toda la acción. Las acciones más simples –explorar el entorno, recoger recursos, construir equipo, edificar un refugio– se complican de forma excesiva sin ningún sentido. Solo moverse por el escenario es lento, difícil y los controles no ayudan. Asumes que se trata de un elemento de diseño para potenciar el desafío en sí, y sigues adelante. Pero, poco a poco, ves que todo se mueve por los mismos derroteros.

«Fade to Silence» está pensado para afrontar la supervivencia en cooperativo, pero los personajes controlados por la IA, si no tienes un amigo a mano, desarrollan sus actividades de forma... peculiar.

Hay muchas limitaciones a la hora del combate, nada intuitivo. El "crafting" puede llegar a ser irritante. Mueres tantas veces y tan fácilmente –aunque la resurrección es una opción– que acabas frustrado. «Fade to Silence» es el ejemplo de muchas buenas ideas y mala puesta en práctica. Un quiero y no puedo, en fin. **A.P.R.**

**NUESTRA OPINIÓN**

Repleto de ideas originales y mecánicas atractivas para ofrecer un gran desafío de supervivencia. Pero, como otros juegos similares, falla al ponerlas en práctica, en la jugabilidad y la diversión.












**¡Ha llegado la revolución industrial y hay que levantar un imperio económico!** Pero el mundo del s. XIX tiene muchos tiburones empresariales que quieren hacerte la competencia. Incluyendo algunos de la familia.



**Si activas el modo "planos"** podrás preparar un diseño urbanístico previo, antes de construir nada.






**La simplificación del interfaz** permite, con solo un puñado de herramientas, construir rápido tu ciudad.

# ANNO 1800

## ¡Levanta tu imperio, cambia la Historia!



**ALTERNATIVAS**

**TROPICO 6**
**Nota:** 81 — **MM 287**

**JURASSIC WORLD EVOLUTION**
**Nota:** 70 — **MM 278**

**FICHA TÉCNICA**

- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Español (textos), Inglés (voces)
- **Estudio:** Ubisoft Blue Byte
- **Distribuidor:** Ubisoft
- **Nº de DVDs:** 2
- **PVP rec:** 59.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *www.ubisoft.com/es-es/game/anno-1800/*

**LO QUE HAY QUE TENER**

- **CPU:** Core i5 2500K a 3.3 GHz, AMD FX 6350 a 3.9 GHz
- **RAM:** 8 GB
- **Disco duro:** 38 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce GTX 660, Radeon R7 260X

Del viejo al nuevo mundo. De las aldeas a las grandes urbes. De los granjeros a los trabajadores fabriles. De las rutas comerciales a las expediciones por todo el globo. El regreso de Ubisoft y Blue Byte a la tradición histórica de la serie «Anno» nos ha traído el que puede ser, sin mucho problema, mejor juego de la serie y uno de los simuladores de construcción y gestión de mayor calidad que hay disponibles para PC.

La ambientación en plena revolución industrial, en uno de los momentos históricos recientes claves en la humanidad, nos presenta un abánico inmenso de posibilidades para levantar un imperio comercial y expandir nuestra influencia por todo el mundo, para convertirlo en un lugar mejor, y hacer avanzar la sociedad hasta lugares desconocidos.

Blue Byte ha conseguido, con la base ya conocida de la saga, renovar la misma añadiendo múltiples detalles, capas y profundidad de modo que podamos desarrollar una sociedad moderna en múltiples apartados. Pero, lo mejor, es que lo consigue con una accesibilidad total para todo tipo de jugadores. El límite lo pones tú.

### Un nuevo mundo

El diseño de la jugabilidad es sensacional, con un interfaz compuesto por un puñado de herramientas básicas, opciones sencillas de gestión comercial, diplomacia y exploración. Con unos mimbres, en apariencia demasiado simples, lo que se nos pone en las manos es libertad total de gestión. Y esa apariencia de sencillez es engañosa. En realidad, la flexibilidad, versatilidad y potencia de estas herramientas nos permiten auténticas virguerías. Construir un zoo, por ejemplo, como atractivo turístico, no es levantar una estructura para que vayan a verla los visitantes de una ciudad, sino comprar animales exóticos en rutas comerciales, estableciendo lazos con otras regiones y potenciando nuestro nivel de exploración.

Usa el modo de "planos" y podrás planificar todo al detalle. Ten contentos a tus trabajadores, y todo irá como la seda... «Anno 1800» es una auténtica joya para los fans del género, que da mucho más de lo que puedas imaginar. **A.C.G.**

**NUESTRA OPINIÓN**

«Anno 1800» devuelve la ambientación histórica a la saga, y lo hace a lo grande. Sobresaliente en jugabilidad, apartado visual y accesibilidad, a veces se hace más complicado de lo necesario, eso sí.


LA NOTA 81



METACRITIC USUARIOS LA NOTA 80 — METACRITIC MEDIOS LA NOTA 81




¡**Los zombis extienden la infección por el mundo y nada puede pararlos!** Inspirado por la película homónima, «World War Z» recrea algunas escenas clave, como las pirámides de zombis en busca de su objetivo.



**Nueva York, Jerusalén, Tokyo y Moscú** han caído ante la horda de zombis. ¿Podrás escapar de ellos?






**El uso de lanzagranadas y armas pesadas** ayuda mucho cuando tienes un grupo numeros de zombis.




**Las seis clases disponibles** permiten formar un grupo con un estilo de combate personalizado.



**La velocidad a la que los zombis te atacan** es una de las claves del diseño. ¡No te despistes un segundo!

# WORLD WAR Z

## ¡Los muertos viajan deprisa!



### ALTERNATIVAS

**KILLING FLOOR 2**
**Nota:** 75 **MM 261**

**HUNT SHOWDOWN**
**No comentado en MM**

### FICHA TÉCNICA

18

- **Género:** Acción multijugador
- **Idioma:** Español (textos), Inglés (voces)
- **Estudio/compañía:** Saber Interactive/Paramount
- **Distribuidor:** Koch Media
- **Nº de DVDs:** Descarga
- **PVP rec:** 34.99 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible
- **WEB:** *wwzgame.com/es*

### LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Core i3 3220, AMD A10 5700
- **RAM:** 8 GB
- **Disco Duro:** 35 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 650 Ti, Intel 630, Radeon HD 5870

De vez en cuando te apetece, simplemente, matar. Sin más. Darle al gatillo, soltar adrenalina, disparar como si no hubiera un mañana a todo lo que se mueva. Y aunque en muchos juegos de acción puede que todo esto tenga algunas consideraciones morales y provoque cierto reparo –a no ser que seas algo psicópata, claro–, aquí no vas a tener ese problema.

«World War Z» se inspira en la película homónima y nos suelta en medio de un mundo azotado por una infección que ha convertido a la mayoría de la humanidad en feroces zombis, para seguir extendiendo la epidemia sin fin. Y sobrevivir, claro, es el único objetivo. Pero no tendrás que afrontar el desafío solo, sino en grupo junto a un puñado de otros supervivientes. Así que escoge tu clase, agarra tus armas y al lío.

Con esta premisa –y aparte de la adaptación oficial del cine– la herencia de la saga «Left 4 Dead» es más que evidente. No es el primer juego que sigue el camino de Valve, pero es uno de los más divertidos, sin duda.

### ¡Acaba con todos!

Cuatro ciudades –Nueva York, Tokyo, Moscú y Jerusalén– son el escenario del desafío de supervivencia zombi. Cada una nos ofrece tres capítulos, con otros tantos escenarios que recorrer, en los que cumplir determinados objetivos, como rescatar a algún personaje o conseguir llegar a un cierto lugar de la ciudad, entre otros.

Tenemos 16 personajes, en total, y seis clases. Cada clase define el equipamiento inicial y las habilidades clave del personaje. Pero es posible cambiar de armas a lo largo de cada nivel, claro.

Nos unimos a tres personajes más –controlados por jugadores o por la IA– y el grupo se lanza a recorrer matar zombis sin límites. Pero el componente táctico es importante. Cuando las hordas se desatan es importante estar coordinados. Algunas masacres se basan en atacar desde arriba y controlar los recursos es importante.

No es notable a niveles de IA, carisma de los personajes o guion, pero eso no es lo que importa aquí. Se trata de pasarlo en grande masacrando zombis, y en eso cumple de sobra, sin duda. **A.C.G.**

### NUESTRA OPINIÓN

La herencia de la saga «Left 4 Dead» no puede ser más evidente, y aunque «World War Z» es muy divertido, sus muchos altibajos y la sensación de reiteración en las misiones lastran el resultado final.




METACRITIC USUARIOS






## LOS MÁS VENDIDOS EN:

### ESPAÑA

1. TOTAL WAR THREE KINGDOMS (16) ■ Estrategia ■ Koch Media
2. LOS SIMS 4 (12) ■ Simulación ■ Electronic Arts
3. COUNTER-STRIKE: GLOBAL OFFENSIVE (16) ■ Acción ■ Valve
4. RAGE 2 (18) ■ Acción ■ Koch Media
5. OVERWATCH (12) ■ Acción ■ Activision Blizzard
6. OUTCAST S.C. + NACOM PC GM 105 (12) ■ Acción/Aventura ■ Bigben
7. ELITE DANGEROUS (7) ■ Simulación ■ Frontier Developments
8. DESTINY 2 + FORSAKEN (1) ■ Acción ■ Activision Blizzard
9. SEKIRO SHADOWS DIE TWICE (18) ■ Acción ■ Activision Blizzard
10. DAYZ (18) ■ Acción ■ Bohemia Interactive

* Datos elaborados por GFK para AEVI de mayo de 2019.

### U.K.

9. THE SIMS 4 ISLAND LIVING (12) ■ Simulación ■ Electronic Arts
2. MINECRAFT (7) (DESCARGA) ■ Simulación ■ Mojang
3. FOOTBALL MANAGER 2019 (3) ■ Deportivo ■ SEGA
4. THE SIMS 4 SEASONS (12) (DESCARGA) ■ Simulación ■ Electronic Arts
5. THE SIMS 4 CATS & DOGS (12) (DESCARGA) ■ Simulación ■ Electronic Arts
6. THE SIMS 4 GET TO WORK (12) ■ Simulación ■ Electronic Arts
9. FLIGHT SIMULATOR 2019 X DELUXE (3) ■ Simulación ■ PixelClassics
8. THE SIMS 4 GET FAMOUS (12) (DESCARGA) ■ Simulación ■ Electronic Arts
9. THE SIMS 4 ISLAND LIVING (12) (DESCARGA) ■ Simulación ■ Electronic Arts
10. THE SIMS 4 CITY LIVING (12) ■ Simulación ■ Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon UK de la 2ª semana de junio de 2019.

### U.S.A

1. WORLD OF WARCRAFT BATTLE FOR AZEROTH ■ Rol Online ■ Activision Blizzard
2. THE SIMS 4 (DESCARGA) ■ Simulación ■ Electronic Arts
3. PREY ■ Acción ■ Bethesda
4. SEKIRO: SHADOWS DIE TWICE ■ Acción ■ Activision Blizzard
5. WOLFENSTEIN YOUNGBLOOD ■ Acción ■ Bethesda
6. STAR WARS JEDI: FALLEN ORDER ■ Acción ■ Electronic Arts
7. THE ELDER SCROLLS ONLINE ELSWEYR ■ Rol Online ■ Bethesda
8. THE SIMS 3 STARTER PACK (PC & MAC) ■ Simulación ■ Electronic Arts
9. THE SIMS 4 CATS & DOGS (PC & MAC) ■ Simulación ■ Electronic Arts
10. THE SIMS 4 SEASONS ■ Simulación ■ Electronic Arts

* Datos elaborados por Amazon.com de a la 2ª semana de junio de 2019.

# RECOMENDADOS DE micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento.

## 2 OCTOPATH TRAVELLER



■ ROL ■ SQUARE ENIX ■ KOCH MEDIA ■ 59.99 €




Un sensacional JRPG que aúna jugabilidad contemporánea con una estética retro impresionante. Sus ocho personajes y su gran historia lo convierten en un imprescindible para el fan.

■ COMENTADO EN MM 289 ■ PUNTUACIÓN: 81

## 3 RAGE 2



■ ACCIÓN ■ ID SOFTWARE/AVALANCHE/BETHESDA ■ KOCH MEDIA ■ 49.95 €




Vertiginoso, enorme, gamberro y violento. Salvaje y brutal. Jugable hasta límites inconcebibles y divertido como él solo. La alianza entre id y Avalanche nos trae un juego explosivo.

■ COMENTADO EN MM 288 ■ PUNTUACIÓN: 89

## 4 SEKIRO SHADOWS DIE TWICE



■ ACCIÓN ■ FROM SOFTWARE ■ ACTIVISION BLIZZARD ■ 59.99 €




El nuevo juego de Miyazaki toma el espíritu de la saga «Souls», pero le da una vuelta y aporta un toque más técnico al combate, para ofrecer un desafío único y enorme.

■ COMENTADO EN MM 287 ■ PUNTUACIÓN: 88

## 9 CONAN EXILES



■ ROL/ACCIÓN/MMO ■ FUNCOM ■ KOCH MEDIA ■ 39.95 €




Por fin hemos podido explorar las tierras del exilio en busca de nuestro lugar en el salvaje mundo de Conan. Y lo que vemos nos ha gustado. Un juego con gran potencial de futuro.

■ COMENTADO EN MM 277 ■ PUNTUACIÓN: 80

## 10 GRAND THEFT AUTO V



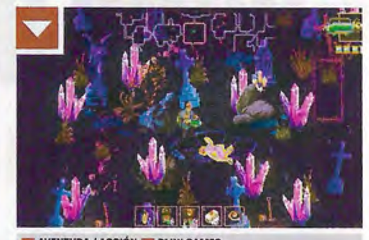
■ ACCIÓN / AVENTURA ■ ROCKSTAR ■ TAKE 2 ■ 59,99 €




Se ha hecho de rogar, pero Rockstar nos ha dejado la versión definitiva de «GTA V» en PC. Sus cualidades técnicas, su magnífica historia, sus posibilidades, su jugabilidad... Un juegazo.

■ COMENTADO EN MM 243 ■ PUNTUACIÓN: 98

## 11 LOVECRAFT'S UNTOLD STORIES



■ AVENTURA / ACCIÓN ■ BLINI GAMES ■ BLINI GAMES ■ 12.99 €



Un indie genial con un estilo de jugabilidad clásica: desafiante, duro, lleno de detalles y que refleja a las mil maravillas el universo de las obras de Lovecraft, en el que se inspira.

■ COMENTADO EN MM 284 ■ PUNTUACIÓN: 89

## LA SELECCIÓN DEL LECTOR

En este apartado podrás ver los mejores juegos de cada género, elaborada con la valoración que más nos importa, la tuya. Tus votos son los que deciden cuál se convierte en el mejor título cada mes.

**NOTA:** Estos son los más votados en los siete géneros (Acción, Estrategia, Deportivo, Velocidad, Simulación, Aventuras y Rol) según las preferencias de los lectores. Se destaca el título más votado por cada género, con el porcentaje correspondiente a los juegos de ese género concreto, en base a la antigua lista de cinco destacados.

### ESTRATEGIA



**TOTAL WAR THREE KINGDOMS**

La antigua China se ha convertido en la favorita de los estrategas.

34% de las votaciones

■ MM 288 ■ PUNTUACIÓN: 86 ■ CREATIVE ASSEMBLY/SEGA ■ KOCH MEDIA

### ACCIÓN



**SEKIRO SHADOWS DIE TWICE**

El último juego de Miyazaki se aúpa al número uno de la acción.

33% de las votaciones

■ MM 287 ■ PUNTUACIÓN: 88 ■ FROM SOFTWARE / ACTIVISION ■ ACTIVISION BLIZZARD

### AVENTURA



**RIME**

¡Nos encanta que el juego de Tequila siga gustando tanto!

31% de las votaciones

■ MM 267 ■ PUNTUACIÓN: 92 ■ TEQUILA WORKS / GREY BOX / SIX FOOT ■ BADLANDS GAMES

# 1 MOTOGP 19

N



VELOCIDAD · MILESTONE
MILESTONE · 49.99 €



La nueva entrega del juego oficial del campeonato MotoGP ofrece nuevos modos, una IA sensacional y un multijugador estable, para disfrutar de la velocidad sobre dos ruedas al límite. Milestone nos trae uno de los mejores simuladores de velocidad, asequible, además, a todos los niveles.

COMENTADO EN MM 289 · PUNTUACIÓN: 82



# 5 HEARTHSTONE HEROES OF WARCRAFT



ESTRATEGIA · BLIZZARD
ACTIVISION BLIZZARD · GRATUITO



Blizzard ha cogido una de las fórmulas más clásicas del mundo de la estrategia -las cartas de fantasía- y las ha convertido en un juego increíble, capaz de enganchar de lo lindo.

COMENTADO EN MM 230 · PUNTUACIÓN: 98

# 6 KATANA ZERO



ACCIÓN/PLATAFORMAS · ASKIISOFT
DEVOLVER DIGITAL · 12.49 €



Brutal, sangriento, salvaje, fascinante y divertido a más no poder. No te dejes engañar por su estética retro: «Katana Zero» es un juegazo para adultos. Además, rebosa originalidad.

COMENTADO EN MM 288 · PUNTUACIÓN: 91

# 7 TOTAL WAR THREE KINGDOMS



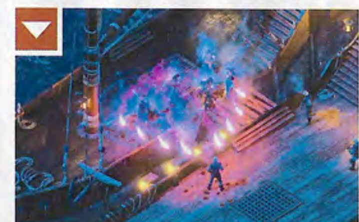
ESTRATEGIA · CREATIVE ASSEMBLY/SEGA
KOCH MEDIA · 59.99 €



El viaje al nacimiento de China se salda por parte de Creative Assembly con un juegazo de estrategia que, además, revitaliza la saga añadiendo nuevos modos de juego, menos puristas.

COMENTADO EN MM 288 · PUNTUACIÓN: 86

# 8 PILLARS OF ETERNITY II DEADFIRE



ROL/AVENTURA · OBSIDIAN
KOCH MEDIA · 49.95 €



Más, mucho más de lo esperado es lo que ofrece «Pillars of Eternity II». La búsqueda de un dios renegado nos ofrece un mundo fascinante repleto de personajes increíbles.

COMENTADO EN MM 277 · PUNTUACIÓN: 90

# 12 KINGDOM COME DELIVERANCE



ROL/AVENTURA · WARHORSE STUDIOS
KOCH MEDIA · 49,99 €



La recreación de la Bohemia medieval de «Kingdom Come» es tan realista que asusta. Cada pequeño detalle aporta su granito de arena para hacermos viajar en el tiempo.

COMENTADO EN MM 274 · PUNTUACIÓN: 86

# 13 DIRT RALLY 2.0



VELOCIDAD · CODEMASTERS
KOCH MEDIA · 49.99 €



Codemasters continúa puliendo sus series más aclamadas en la búsqueda de la conducción más apasionante. Quizá podía ser algo "más" simulador, pero es un juego estupendo.

COMENTADO EN MM 286 · PUNTUACIÓN: 80

# 14 ASSASSIN'S CREED ODYSSEY



ACCIÓN/ROL/AVENTURA · UBISOFT
UBISOFT · 59.99 €



La nueva epopeya histórica de Ubisoft nos lleva a una época fascinante. Héroes, mitos, asesinatos, batallas navales, lugares legendarios... «Odyssey» es una producción sobresaliente.

COMENTADO EN MM 281 · PUNTUACIÓN: 89

# 15 OVERWATCH



ACCIÓN MULTIJUGADOR · BLIZZARD
ACTIVISION BLIZZARD · 49,95 €



La maestría de Blizzard para hacer suyos los géneros y pulir y hacer accesible cualquier tipo de juego, como ha pasado con «Overwatch», es algo... ¡impresionante!

COMENTADO EN MM 257 · PUNTUACIÓN: 90

ROL

## PILLARS OF ETERNITY II DEADFIRE

El rol clásico de Obsidian se afianza cada vez más en el trono.

32% de las votaciones

MM 277 · PUNTUACIÓN: 90
OBSIDIAN / VERSUS EVIL · KOCH MEDIA

VELOCIDAD



## F1 2018

Quien quiera adelantar a «F1 2018» tendrá que pisar a fondo.

33% de las votaciones

MM 280 · PUNTUACIÓN: 86
CODEMASTERS · KOCH MEDIA

SIMULACIÓN



## LOS SIMS 4

Los incombustibles Sims siguen mandando en la sim...ulación.

35% de las votaciones

MM 236 · PUNTUACIÓN: 85
MAXIS / EA · EA

DEPORTIVOS



## PES 2019

La última edición de «Pro Evolution Soccer» se sitúa líder.

32% de las votaciones

MM 280 · PUNTUACIÓN: 80
KONAMI · KONAMI


FX

# WATCH DOGS LEGION

## ¡Únete a la resistencia! ¡Londres te necesita!



## Las distopias futuristas no son nuevas. Pero el "Brexit", que parecía un cisne negro, está ya ahí. Y después, ¿qué? Esa pregunta se responde de un modo muy inquietante en «Legion». ¿Cómo será el Londres del futuro? ¡Depende de ti!

Le preguntó: ¿cuál es tu nombre? Y él respondió: mi nombre es Legión, porque somos muchos". No, no nos hemos vuelto místicos de repente, pero es una buena aproximación a la esencia de «Watch Dogs: Legion». Recién anunciado en el E3 2019 –y filtrado pocas horas antes del evento, por cierto–, el nuevo título de la saga de Ubisoft ha sorprendido a propios y extraños por el tremendo empujón que ha dado al concepto de la misma. Los mundos abiertos contemporáneos dominados por la tecnología adquirirán en «Legion» una nueva perspectiva, al convertir la Londres más real que hayas visto en un juego, en una ciudad viva, en el más amplio sentido de la palabra. Todos los habitantes de esta Londres –no tan lejana en el tiempo– dominada por un régimen tiránico, en que la tecnología se convierte tanto en una útil herramienta como

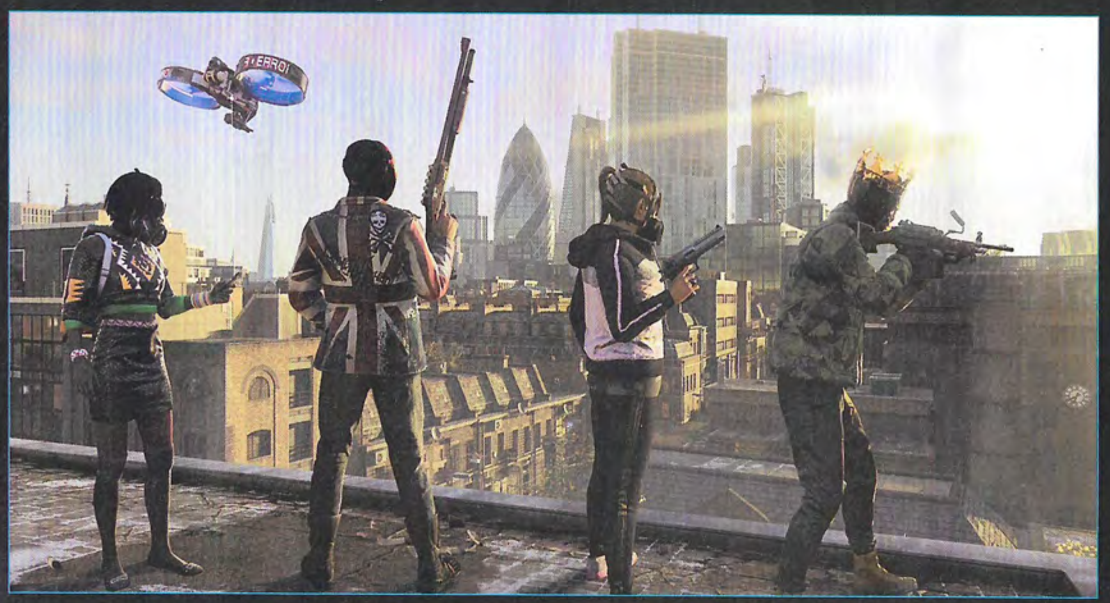
### INFOMANÍA

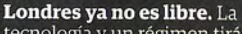
**DATOS**

- **Género:** Acción/Aventura
- **Estudio/compañía:** Ubisoft Toronto
- **Fecha prevista:** 6 de marzo de 2020

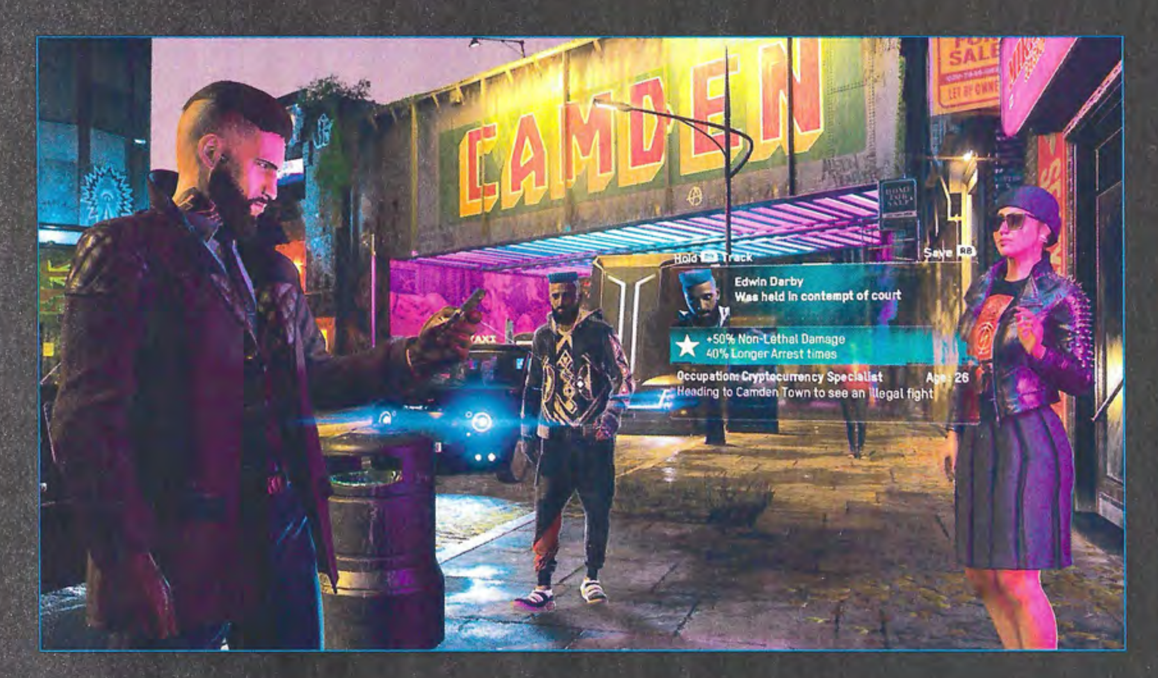
**CÓMO SERÁ**

- Será un juego de **acción y aventura**, ambientado en un distópico Londres futurista dominado por la tecnología.
- Será posible **controlar a todos y cada uno de los habitantes** de la ciudad, si los reclutamos para la resistencia de DedSec.
- Podremos **usar la tecnología para hackear** y controlar drones, sistemas y comunicaciones.
- Ofrecerá un **modo cooperativo** para jugar misiones con amigos.
- Podremos **crear un estilo de acción** único.





**Londres ya no es libre.** La tecnología y un régimen tiránico controla a sus habitantes. Pero tú y tus amigos, en el modo cooperativo de «Legion», haréis algo al respecto.








La tecnología del Londres de «Legion» nos descubre una ciudad plagada de drones que podremos hackear. Incluso usarlos como armas contra el enemigo.

en un arma de opresión social y política, pondrá a todos sus habitantes, literalmente, a nuestra disposición como personajes jugables. Sí. A todos.

## Londres eres tú

Ubisoft Toronto da en «Legion» una vida autónoma a cada habitante de Londres. Y frente a la opresión del crimen organizado, los ejércitos privados del gobierno y la vigilancia total a la que éste somete a los ciudadanos, DedSec se elevará como la resistencia a la tiranía global.

DedSec operará en forma de células individuales, asumiendo misiones que un control central de la resistencia nos encargará. Para ello, podremos reclutar a otros ciudadanos, para que nos ayuden y se sumen a DedSec. A cualquiera. Desde ancianos a militares. De pilotos a policías De taxistas a estudiantes. La legión de ciudadanos será el arma de DedSec.

> «Legion» llevará al límite el mundo abierto con el control real de todos sus personajes

## LONDRES HA CAÍDO... Y NO PARECE UN FUTURO MUY LEJANO




Si ya es conocida la fidelidad con que Ubisoft refleja las ciudades en sus mundos abiertos, en «Watch Dogs Legion» Londres será... ¡real! Si has visitado la estación de St. Pancras, por ejemplo, seguro que reconocerás esta imagen.




La trama de «Legion» transcurre en un futuro cercano -y tras el Brexit- donde todo Reino Unido ha caído bajo un régimen tiránico, en que la tecnología lo domina todo. Tecnología que es un enemigo... pero también un aliado.

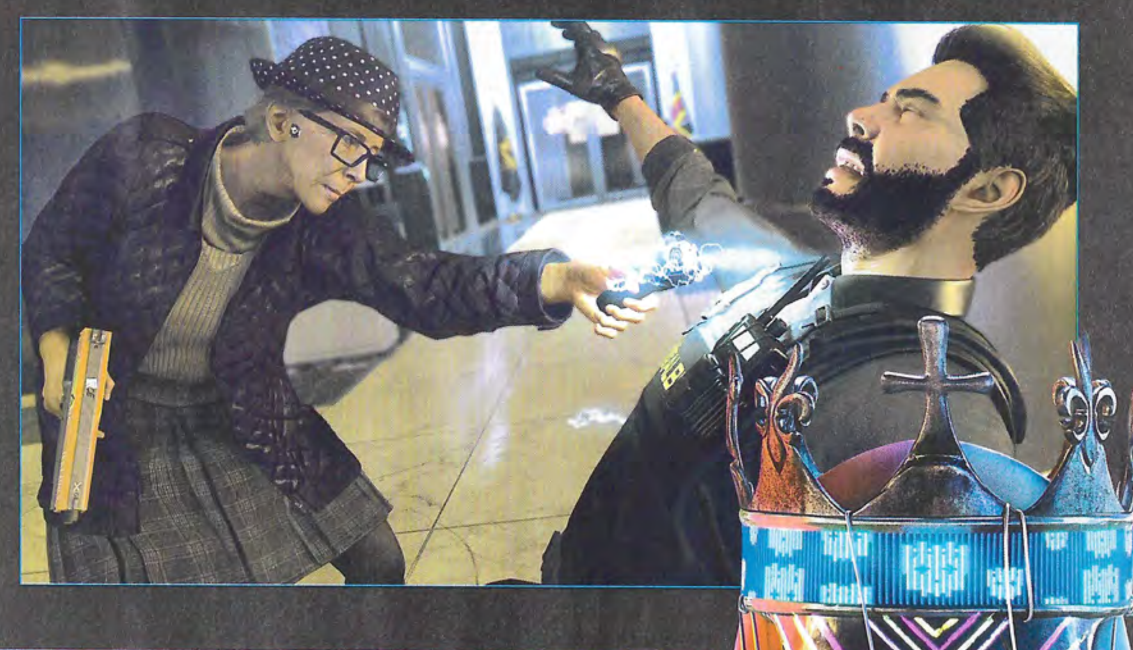





**Los robots araña serán de los juguetes más divertidos.** Los reclutas de DedSec podrán hackearlos y lanzarlos a las caras de los enemigos. ¿Recuerdas el "facehugger" de "Alien"?

Aquí entrarán en escenas armas, gadgets tecnológicos, drones y demás y, en última instancia, el combate cuerpo a cuerpo. Cada ciudadano, además, tendrá habilidades especiales que usaremos para infiltración, lucha, etc. Todo, en una ciudad doninada por la tecnología. Tecnología, como la de trajes de camuflaje óptico, que nos darán mucha ventaja en situaciones peligrosas. Pero usar la tecnología de vigilancia del propio Estado contra él será lo más divertido, y nos dará una libertad casi ilimitada a la hora de ser creativos.

En «Watch Dogs Legion», Ubisoft Toronto da tal vuelta de tuerca a la saga que no podemos esperar a echarle el guante. **A.C.G.**



## ¿QUÉ EDICIÓN PREFIERES PARA LIBERAR LONDRES?

Queda casi un año para su lanzamiento, sí, pero Ubisoft ya tiene sus planes perfectamente trazados para «Legion», sus futuros DLC y las diferentes versiones del juego que habrá disponibles. La Collector's Edition, por supuesto, será la más deseada con un busto enorme de la máscara de la calavera, pero las tres ediciones restantes, no serán tampoco desdeñables, con sus extras digitales. Menos la estándar, claro.



WATCH DOGS LEGION

| | STANDARD EDITION | GOLD EDITION | ULTIMATE EDITION | COLLECTOR'S EDITION |
|---|---|---|---|---|
| THE GAME | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ |
| SEASON PASS | | ✓ | ✓ | ✓ |
| PLAY 3 DAYS EARLY | | ✓ | ✓ | ✓ |
| ULTIMATE DIGITAL CONTENT | | | ✓ | ✓ |
| COLLECTOR'S ITEMS | | | | ✓ |

# MIKE MORHAIME

INGENIERO ELÉCTRICO. COFUNDADOR DE BLIZZARD. PRODUCTOR «WOW», «DIABLO», «STARCRAFT». 51 AÑOS

**Estudio ingeniería eléctrica en UCLA.** Asegura que no dejaba de perder el tiempo, hasta que tuvo unas prácticas en una compañía de microchips en San José. Al volver a clase, era uno de los mejores en arquitectura de ordenadores.

**En la universidad conoció a dos personas,** Allen Adham y Frank Pearce, con las que más tarde fundaría una compañía de software, Silicon & Synapse, después conocida como Blizzard.

**Sus inicios en videojuegos fueron a las 12 años.** Con sus hermanos compró una consola, la Bally Professional Arcade (1978). Pronto descubrió cómo programar y diseñar juegos.

**Creía que «World of Warcraft»** vendería muy poco debido a su suscripción mensual. Las enormes ventas cogieron a Blizzard por sorpresa y sin preparar para la demanda de copias y el soporte para los jugadores. Morhaime afirma que "nuestra vida se acortó en varios años ese período".

**Toca el bajo en una banda** de metal, ETC, formada por ex miembros de Blizzard.

**Acaba de recibir** el Premio de Honor 2019 de Gamelab, en Barcelona.

**Puedes seguirle en Twitter en:**

**@mikemorhaime**




# ¡DESCÁRGATE TU JUEGO!

## ESTE MES: MEN OF WAR EDICIÓN ORO
## EL JUEGO ORIGINAL MÁS LA EXPANSIÓN... ¡GRATIS!

*¡Entra y consíguelo ya!*

Sitio oficial de la revista Micromanía – Punto de Encuentro de los PC Gamers

micromanía.es

INICIO · NOTICIAS · TECNOLOGÍA · TALLER · RETROMANÍA

**Máster Dirección E. Automoción**
Proporciona habilidades, competencias en todas las áreas de la empresa automovilística CEU IAM Business School
ABRIR

¡YA EN TU KIOSCO!
¡Juego de regalo en descarga!
Imperivm Total Anthology

MEN OF WAR
EDICIÓN ORO

LO NUEVO

**Tus juegos con DRM no son tuyos**

10 Comentarios

NOTICIAS

Las cosas empiezan a asimilarse en cuanto a los contenidos digitales online y los juegos con DRM. Porque re-

amazon music
MÁS DE 50 MILLONES